

UQTR



Université du Québec
à Trois-Rivières

Savoir. Surprendre.

LISTE D'APPLICATIONS POUR TABLETTE OU TÉLÉPHONE INTELLIGENT QUI PEUVENT ÊTRE UTILISÉES DANS LE CADRE D'UN PROGRAMME DE RÉADAPTATION

Par

Claire Dumont, erg. Ph.D., professeur au département d'ergothérapie de l'UQTR

Julie Bellemare, étudiante en ergothérapie à l'UQTR

Andréane Durand, étudiante en ergothérapie à l'UQTR

Dominique Leclerc, étudiante en ergothérapie à l'UQTR

Anne-Marie Brûlé, étudiante en ergothérapie à l'UQTR

Avril 2013

Université du Québec à Trois-Rivières

LISTE DES CATÉGORIES DU RÉPERTOIRE

- Agenda et rappels (alarmes, calendriers, mémos, listes, chronomètres)	p.4
- Assistants à la tâche et assistants à l'horaire	p.13
- Associations (jeux de pairage logique)	p.17
- Autisme (applications élaborées en fonction des besoins des personnes ayant un trouble du spectre de l'autisme, <i>flash cards</i>)	p.19
- Casse-tête	p.31
- Communication (pictogrammes, synthèses vocales, animaux parlant qui répètent ce qu'on dit)	p.34
- Concepts de base (apprentissage des formes, couleurs, grandeurs, lettres, chiffres, heure, saisons, positions, calculs, sons)	p.41
- Dessin et coloriage (cahier à colorer, tableau, dessins par points numérotés)	p.57
- Écriture	p.66
- Français, mathématiques, études et raisonnement	p.70
- Habiletés motrices et perceptuelles, habiletés générales, jeux	p.83
- Livres, histoires et comptines	p.90
- Mémoire	p.94
- Motricité fine et éveil, proprioception, habiletés à utiliser la tablette	p.97
- Musique	p.103
- Routines de vie (modelage, apprentissage des routines, budget, applications faisant partie du groupe « Functional Skills »)	p.107
- Renforcement	p.123
- Santé	p.125
- Autres	p.126

Introduction

Pour chaque application identifiée, l'information fournie est la suivante :

- le nom de l'application;
- le nombre d'étoiles (entre 1 et 5) démontrant l'appréciation de l'application selon les essais effectués. L'absence d'étoile signifie que l'application n'a pas été testée;
- le prix de l'application;
- l'âge approximatif auquel s'adresse l'application;
- la source (iPad ou Android) avec l'adresse Web où il est possible de se la procurer ou d'obtenir davantage d'information;
- la langue de l'application;
- la description de l'application;
- l'impression après essai, si l'application a été testée.

Il existe des centaines de milliers d'applications, mais un nombre relativement restreint en français. Une attention particulière a été portée pour identifier des applications francophones. Cependant, particulièrement sur le plan des applications *Android*, relativement peu d'applications en français sont disponibles. Le public ciblé était principalement les enfants ayant des problèmes pouvant entraver leur développement, peu importe la nature de ces problèmes.

Les catégories sont présentées par ordre alphabétique, en incluant parfois des sous-catégories. Certaines applications peuvent recouper plusieurs catégories comme l'écriture, la communication et la motricité fine. Elles ont été classées en fonction de l'utilité majeure. La plupart des applications pourront contribuer à développer la motricité fine, car il faut utiliser des gestes relativement précis des doigts et de la main. Un crayon spécialisé pour les tablettes est disponible et il peut être souhaitable de l'utiliser, particulièrement si on veut développer les habiletés d'écriture. La liste fournie n'est pas exhaustive et évoluera au fur et à mesure que de nouvelles applications se développeront. Le site web d'une application, par exemple sur *iTunes* ou sur *Google Play*, fournit généralement d'autres suggestions d'applications qui ont des points en commun avec celle choisie. Une autre évaluation de l'application est également disponible. De plus, lorsque vous découvrez une application de qualité, vous pouvez explorer toutes celles qui ont été produites par le même créateur. Par exemple, si vous êtes sur la page principale d'une application que vous appréciez, regardez dans la colonne de gauche et vous trouverez une section avec les applications du même concepteur.

Il existe une multitude de jeux plus ou moins populaires chez les jeunes et les moins jeunes qui ne font pas partie de cette liste. Dans cette recherche, les aspects favorisant différents aspects du développement de l'enfant ainsi que son fonctionnement au quotidien étaient privilégiés. La liste peut donc être utile notamment pour les éducateurs, professeurs ou orthophonistes.

Deux étudiantes en ergothérapie ont travaillé pendant l'été 2011 sur l'élaboration de cette liste, ainsi que deux étudiantes en ergothérapie au printemps 2012, plus particulièrement pour les applications *Android*, sous la supervision de Claire Dumont, professeur au département d'ergothérapie de l'UQTR.

Le moteur de recherche *Google Play* est efficace pour trouver des applications sur un sujet d'intérêt. Le tableau qui suit fournit la liste des mots-clés qui ont été utilisés pour l'élaboration de ce répertoire.

Liste de mots clés pour la recherche d'applications *Android*

Agenda et rappel	Calendrier, agenda, reminder, remind me, minuterie, timer, kid timer, chronometer
Associations	Associations, association, autism, trouver l'intrus, jeux association, match the pair, game kids
Autisme	Autism, Autisme, TED, ABA, Teacch, DTT
Casse-tête	Puzzles, casse-têtes, game kids, jeux pour enfants
Communication	Speech, communication, expression, kids speech, speak, talking, pictogrammes
Concepts de base	Colors, couleurs, shapes, formes, preschool, game kids, alphabet, apprendre enfants, animaux enfants, fruits enfants, Clock kids
Dessin et Coloriage	Game kids, drawing, dessin, coloriage, coloring
Écriture	Writing kids, writing cursive, lettres enfants, écriture enfants
Études	école, maths, preschool, énigmes
Habilités motrices	Smash, catch, touch, game kids, jeux pour enfants
Histoires	Histories, comptes, comptines, kids story, books, livre d'histoire
Musique	Piano, musique enfants, danse enfants, dance, instruments
Proprioception	Mazes, labyrinthes, danse, mouvement
Routines de vie	Factures, shopping list, To do, checklists, daily tasks

AGENDAS ET RAPPELS

Nom : Alarmed



Prix : gratuit

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/us/app/alarmed-reminders-timers-alarm/id371886784?mt=8>

Langue : anglais

Description : application qui comprend des rappels, des chronomètres et des alarmes réveil-matin. Il est possible de personnaliser les sons pour chaque type d'alarme.

Impression après essai : application intéressante car elle comprend plusieurs types d'alarmes et elle est relativement simple à utiliser avec ses quelques boutons.

Nom : AlarMe : Free



Prix : gratuit

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/fr/app/alarme/id423110430?mt=8&affId=1788680&ign-mpt=uo%3D4>

Langue : anglais

Description : application où l'on peut créer des alarmes quotidiennes ou hebdomadaires avec le jour, l'heure, une sonnerie préenregistrée ou de sa bibliothèque musicale, une description accompagnant l'alarme et les options « pre-snooze » et « snooze ». Si la personne veut « snoozer », elle peut le faire en agitant la tablette.

Impression après essai : application simple à utiliser avec son interface minimaliste. Fait aussi pratiquer la motricité fine car il faut déplacer les aiguilles sur l'horloge afin de choisir l'heure de l'alarme.

Nom : Awesome Note Lite



Prix : gratuit

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <https://itunes.apple.com/fr/app/awesome-note-+to-do-calendar/id320203391?mt=8>

<https://itunes.apple.com/fr/app/awesome-note-lite-+to-do-calendar/id558781019?mt=8>

Langues : anglais, chinois, allemand, néerlandais, français, italien, japonais, coréen, russe, espagnol, suédois

Description : application qui permet d'enregistrer des listes de choses à se remémorer, un journal quotidien, des idées qui surgissent, des photos et plus encore. Il est ensuite possible de visualiser toutes les notes inscrites dans le calendrier (plusieurs versions disponibles).

Impression après essai : l'option « lecture seule » est intéressante pour la personne qui programme ses activités car elle empêche les modifications par d'autres utilisateurs. L'application n'est pas très facile à utiliser avec ses nombreuses options et catégories mais elle est personnalisable. Peu d'applications pour les personnes atteintes de troubles cognitifs à première vue.

Nom : Forgetful



Prix : gratuit

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/ca/app/forgetful/id408405817?mt=8>

Langue : anglais

Description : application qui sert à enregistrer des mémos vocaux, écrits ou vidéos.

Des alarmes sonores sont disponibles pour rappeler à l'utilisateur des événements ou tâches à effectuer.

Impression après essai : application intéressante qui permet l'utilisation de la voix et des vidéos pour les rappels. Tout peut être enregistré d'avance et programmé pour des mois. Il n'y a, par contre, pas d'agenda intégré.

Nom : Pocket Picture Planner HD

Prix : gratuit (démonstration, requiert le logiciel *Picture Planner 3.0* pour synchroniser de nouvelles données)

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/sn/app/pocket-picture-planner-hd/id377993736?mt=8>

Langue : anglais

Description : application qui permet de visualiser un calendrier d'activités créé dans le logiciel *Picture Planner* sur Mac ou Pc. Il est possible de mettre des activités à l'horaire en sélectionnant des photos ou symboles de l'ordinateur en synchronisant le iPad et l'ordinateur avec le système d'exploitation iOS. Les activités sont classées en catégories simples (ex : Qu'est-ce qu'on fait? Avec qui? Où? Comment m'y rendre?). Des informations visuelles et auditives sont disponibles.

Nom : Reminder



Prix : gratuit

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/us/app/reminder-app/id391438078?mt=8>

Langue : anglais

Description : application permettant d'entrer des mémos et des dates d'anniversaires dans un calendrier à l'aide d'un clavier. L'application rappelle à l'utilisateur qu'il a un événement à se souvenir grâce à un décompte en jours à l'écran. Des alarmes sonores et l'option « snooze » peuvent être ajoutées.

Impression après essai : difficile à utiliser. Il n'y a qu'une carte qui apparaît. Il faut cliquer sur les dates du calendrier pour voir les mémos, ils n'apparaissent pas directement à l'écran.

Nom : TASUC for Schedule for Ipad

Prix : 21,99\$

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/us/app/tasuc-schedule-for-ipad/id429593198?mt=8>

Langues : anglais, japonais

Description : application simple à utiliser qui permet de créer un horaire imagé et sonore.

Nom : Vocal Lite



Prix : gratuit

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad*: <http://itunes.apple.com/ca/app/voice-reminders!-remember/id329063236?mt=8>

Langue : anglais

Description : application où l'on peut enregistrer des messages vocaux et les faire jouer au moment voulu pour un rappel. Il est aussi possible d'utiliser des voix et sons fournis dans l'application. Elle comprend également l'option « snooze » des réveille-matins pour faire jouer le rappel plusieurs fois.

Impression après essai : en général, l'application est facile à utiliser si on ne fait qu'enregistrer un rappel avec sa voix et qu'on entre le moment où on veut l'entendre, mais il est facile de se perdre dans les autres options.

Nom : Calendrier iPad (Week Calendar)



Prix : 1,59 €

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/fr/app/week-calendar/id381059732?mt=8>

Langues : français, chinois, tchèque, danois, néerlandais, anglais, finnois, allemand, hébreu, italien, japonais, coréen, norvégien, polonais, portugais, russe, slovaque, espagnol, suédois

Description : application qui permet d'organiser son temps en le divisant en journées, en semaines ou en mois. Il suffit d'inscrire ses activités à effectuer dans l'application. Il est également possible d'affecter une couleur spécifique à un événement, de relier des contacts à un événement et de créer des alarmes.

Impression après essai : bonne application, elle peut être synchronisée avec un ordinateur.

Permet une vue d'ensemble de la journée, de la semaine ou du mois. Il suffit d'appuyer sur le bouton + pour inscrire les événements.

Nom : iList-MyList Shop



Prix : gratuit

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* :

<http://itunes.apple.com/fr/app/ilist-mylist/id455973359?mt=8&affId=1788680&ign-mpt=uo%3D4>

Langue : anglais

Description : application où il est possible de créer plusieurs listes et de « scanner » les éléments afin de les garder en mémoire ou de transmettre à d'autres personnes les informations sur les éléments qui nous intéressent lorsque l'on magasine.

Impression après essai : l'application comporte des options intéressantes mais requière un temps de familiarisation non négligeable.

Nom : Audio memos SE



Prix : gratuit

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/fr/app/audio-memos-se-le-dictaphone/id304075033?mt=8>

Langues : français, anglais, allemand, espagnol, suédois

Description : dictaphone qui permet d'écouter des enregistrements et de les envoyer par courriel.

Impression après essai : peut être utile par exemple à l'école pour un enfant qui veut se rappeler des explications fournies par son enseignant car cette version gratuite ne comporte pas l'option « d'utiliser un chronomètre pour déclencher l'enregistrement » qui est présente dans la version payante. De plus, la publicité du jeu de cartes « solitaire » visible en tout temps est dérangeante.

Nom : NoteLife



Prix : 4,99\$

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/ca/app/notelife/id332331369?mt=8>

Langue : anglais

Description : application où il est possible d'insérer des mémos écrits, photos, vidéos, vocaux et des pages Web. Il est possible de crypter les mémos avec un mot de passe pour éviter les modifications par d'autres utilisateurs.

Impression après essai : application très intéressante et relativement simple à utiliser, mais elle ne comporte pas l'option « fréquence », donc on ne peut entrer qu'une date et une heure à la fois pour chaque mémo, ce qui implique plus de programmation pour l'utilisateur.

Nom : Office Time Lite

Prix : gratuit



Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/tw/app/officetime-time-expense-tracking/id446200101?mt=8>

Langue : anglais

Description : application ciblant davantage les travailleurs. Elle permet d'entrer des tâches à effectuer et d'y ajouter des notes et dépenses associées. Il est possible de voir le temps qui s'écoule pour chaque tâche grâce à un chronomètre.

Impression après essai : application utile surtout pour les travailleurs, difficile à utiliser.

Nom : Istudiez Lite ou Pro



Prix : gratuit ou \$2,99 pour la version Pro

Âge : pour les jeunes d'âge scolaire

Source : *iPad* : <https://itunes.apple.com/app/istudiez-pro/id310636441?mt=8>

Langue : anglais

Description : agenda illustré conçu pour le jeune qui fréquente l'école pour l'aider à s'organiser. L'horaire et les activités peuvent être regroupés pour un semestre, un mois, une semaine, un jour ou un cours, pour les travaux à faire, etc.

Impression après essai : peut s'avérer utile pour aider une personne à s'organiser.

Nom : School Assistant



Prix : gratuit ou 1,45\$ pour la version pro

Âge : pour les jeunes de niveau secondaire ou collégial

Source : *Android* : <https://play.google.com/store/search?q=School+Assistant&c=apps>

Langue : anglais

Description : application en développement selon les créateurs. Elle permet d'inscrire l'horaire scolaire, les professeurs et leurs coordonnées, les résultats scolaires et les travaux à compléter. L'application est en anglais mais l'utilisateur peut créer lui-même les catégories donc cela n'est pas un obstacle.

Impression après essai : complexe à utiliser mais très complète et beaucoup de paramètres pour l'adapter.

Nom : Quick Time Table (Calendrier scolaire)



Prix : Gratuit ou version améliorée pour 1,00\$

Âge : Âge scolaire

Langues : Grande variété de langues disponibles, dont le français

Source : *Android* :

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.idalmedia.android.timetable&feature=searchresult#?t=W251bGwsMSwxLDEsImNvbS5pZGFsbWVkaWEuYW5kcm9pZC50aW1ldGFibGUiXQ>

Description : application offrant un calendrier simple qui permet d'inscrire l'horaire scolaire de l'enfant. Un choix de couleurs et de paramètres permettent de personnaliser l'horaire. Il est possible de faire une capture de l'écran afin de l'utiliser comme image.

Impression après essai : application très facile à utiliser qui est comparable aux autres applications de ce type.

Nom : Time Table Browser



Prix : gratuit

Âge : 8 ans et +

Langue : De base en anglais mais l'utilisateur inscrit lui-même les mots

Source : *Android* : <https://play.google.com/store/apps/details?id=eu.schooltimetable.android.browser>

Description : agenda scolaire très simple qui permet d'inscrire pour chaque jour de la semaine l'horaire et les professeurs de l'enfant.

Impression après essai : application simple d'utilisation. Elle est peu colorée et peu stimulante.

Nom : Calendrier Alertes



Prix : gratuit

Âge : 8 ans et +

Langue : De base en anglais mais l'utilisateur inscrit lui-même les mots

Source : *Android* :

https://play.google.com/store/apps/details?id=eu.schooltimetable.android.calendar&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImV1LnNjaG9vbHRpbWV0YWJsZS5hbmRyb2lkLmNhbGVuZGFyIi0

Description : application d'horaire scolaire ou de travail incluant des alarmes et aussi une section pour les paiements de factures. Elle offre également la possibilité de créer des notes écrites et vocales et de les transformer en alertes.

Impression après essai : peu intuitif au départ mais offre des possibilités intéressantes au niveau de la routine. S'adresse à une clientèle qui peut aisément manipuler les paramètres de la tablette. Le visuel est peu coloré.

Nom : Remind Me!



Prix : gratuit

Âge : tous

Langue : anglais

Source : *Android* :

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.aspartame.RemindMe&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImNvbS5hc3BhcnRhbWUuUmVtaW5kTWUiXQ

Description : application qui permet de créer des rappels audio et de les lier à une alarme. Plusieurs choix d'alarmes sont offerts ainsi que différents paramètres (répétitions, nombre, etc.).

Impression après essai : très simple à utiliser et intuitif. L'anglais n'est pas une barrière à l'utilisation de l'application puisque l'utilisateur choisit lui-même le nom des alarmes.

Nom : Yata!



Prix : Gratuit

Âge : 4 ans et +

Langue : anglais

Source : *Android* :

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.pelletiere.android.reallysimpletimer&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImNvbS5wZWxsZXRpZXJlLmFuZHIvaWQucmVhbGx5c2ltcGxldGltZXIiXQ

Description : application qui offre un chronomètre coloré et simple pour les tâches. Le temps est facile à choisir et le décompte se fait visuellement sur la tablette avec les chiffres qui diminuent, mais aussi avec un feu de circulation qui nous indique par vert/jaune ou rouge le temps restant. Enfin, une alarme sonne lorsque tout le temps est écoulé

Impression après essai : application amusante et motivante pour les enfants. Elle est simple à utiliser et le graphisme est de très belle qualité. Elle offre un bon support pour la réalisation des tâches chez les enfants.

Nom : Jorte Calendar



Prix : gratuit

Âge : 8 ans et +

Langue : anglais

Source : *Android* :

https://play.google.com/store/apps/details?id=jp.co.johospace.jorte&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImpwLmNvLmpvaG9zcGFjZS5qb3J0ZSJd

Description : application qui offre un calendrier très personnalisé. Pour chaque jour on peut y inscrire l'horaire détaillé de la journée avec un choix de couleurs et d'alarmes de rappel. Il est également possible de faire des notes audio, des listes à cocher, de connaître les jours fériés et de personnaliser l'apparence.

Impression après essai : bel agenda très flexible et complet. Relativement simple d'utilisation compte tenu de tous les paramètres offerts.

Nom : Abc Notes



Prix : démo gratuit et version complète pour 2,99\$

Âge : 8 ans et +

Langue : anglais

Source : iPad : <https://itunes.apple.com/ca/app/abc-notes-checklist-sticky/id354015291?mt=8>

<https://itunes.apple.com/ca/app/abc-notes-lite-checklist-sticky/id504756763?mt=8>

Description : application qui est l'équivalent d'un carnet de notes et de listes de choses à faire, mais n'offre pas de rappels. Imagé, interactif, coloré. Le fabricant offre plusieurs produits du même type.

Impression après essai : peut être utile pour une personne qui a un emploi du temps varié, plusieurs choses à faire.

CHRONOMÈTRES- TEMPS

Nom : Minuteurs



Prix : gratuit

Âge : 4 ans et +

Source : iPad :

<http://itunes.apple.com/fr/app/minuteur/id391564049?mt=8&affId=1788680&ign-mpt=uo%3D4>

Langues : français, chinois, anglais, allemand, italien, japonais, coréen, espagnol

Description : application dont l'interface principale contient une liste de minuteurs à activer.

Les minuteurs sont préprogrammés par l'utilisateur et sont personnalisables par un titre, un temps et une sonnerie.

Impression après essai: application très simple à utiliser lorsque les minuteurs sont déjà programmés.

Nom : Chronolite



Prix : gratuit

Âge : 4 ans et +

Source : iPad : <http://itunes.apple.com/ca/app/chronolite-timer/id302950976?mt=8>

Langue : anglais

Description : application comprenant une page principale où un maximum de quatre chronomètres peuvent être insérés avec des alarmes sonores si désiré.

Impression après essai: très simple à utiliser. Il est possible d'appuyer sur pause ou de recommencer le chronomètre s'il survient des imprévus.

Nom : Timer

Prix : 0,79 €

Âge : 4 ans et +

Âge révisé : 4 à 6 ans

Source : iPad : <http://itunes.apple.com/fr/app/timer/id286567378?mt=8>

Langues : français, anglais

Description : application parfaite pour toute activité nécessitant un minuteur de précision évolué. Il peut être utilisé pour des minutages de longue ou courte durée définis en heures, minutes et secondes. Ce minuteur peut tourner en arrière-plan (multitâches). Plusieurs fonctionnalités sont présentes, dont la possibilité de créer des alarmes.

Nom : (10+2)x5 Procrastination Hack

Prix : 1,99\$



Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/ca/app/10-2-x5-procrastination-hack/id314598572?mt=8>

Langue : anglais

Description : application dont l'idée principale est de permettre à l'utilisateur de s'atteler à une tâche durant 10 minutes. Lorsque les 10 minutes sont passées, une pause de deux minutes est permise et il est possible de répéter cinq fois cette opération.

Impression après essai : application facile à utiliser avec ses deux boutons « work » et « play » dont l'utilisation n'est pas flexible en raison du temps de 10 minutes imposé. Pourrait être utile avec les personnes ayant un trouble du spectre de l'autisme par exemple.

Nom : Timer with Sections

Prix : 1,99\$

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/us/app/timer-with-sections/id315973422?mt=8>

Langues : anglais, allemand

Description : cette application fournit aux utilisateurs un support visuel sur le temps qui passe lors de la performance d'une activité et permet de diviser le temps en sections. Par exemple, lors d'une conférence, il est possible d'appuyer sur pause lorsqu'une question de l'auditoire est posée. L'utilisateur peut voir à la fois le temps restant au complet et le temps restant pour la section (ex : introduction) de sa performance. Une option « alarme » est également incluse. Durant la performance, trois options sont disponibles : pause, sauter la section en cours et remettre le temps à zéro pour la section en cours.

Nom : Time Timer

Prix : 1,99\$



Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/ca/app/time-timer/id332520417?mt=8>

Langues : anglais, japonais

Description : application qui fournit une rétroaction visuelle sur le temps qui s'écoule avec des horloges dont la couleur s'estompe à mesure que le temps passe. Il est possible de visualiser trois horloges à la fois. Lorsque le temps est écoulé, une rétroaction auditive peut être entendue si désiré.

Impression après essai : très simple à utiliser et serait utile par exemple en classe ou en thérapie pour que l'enfant prenne conscience du temps qui passe.

ASSISTANTS À LA TÂCHE ET À L'HORAIRE

Nom : Visual Schedule Planner



Prix : 14,99 \$

Âge : 10 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/ca/app/visual-schedule-planner/id488646282?mt=8>

Android : http://fr.androidzoom.com/android_applications/schedule+planner

Langues : français, anglais

Description : application qui permet d'inscrire les activités à effectuer et de visualiser l'organisation de la journée, semaines ou mois de manière visuelle et auditive. Des événements qui demandent plus de soutien peuvent être détaillés par des listes de tâches ou vidéos. Des listes à cocher, rappels, notes, chronomètres sont également possibles.

Impression après essai : application qui n'est pas facile à utiliser, mais elle est intéressante pour organiser son temps ainsi que pour détailler les tâches qui sont plus difficiles à réaliser.

Nom : Schedule Planner HD



Prix : gratuit

Âge : adultes

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/us/app/schedule-planner-hd/id447359837?mt=8>

Langue : anglais

Description : application qui permet d'inscrire les activités à effectuer et de visualiser l'organisation de ses journées. Des notes et des rappels sont également possibles.

Impression après essai : application qui n'est pas facile à utiliser, mais elle est intéressante pour organiser son temps.

Nom : Visual Routine



Prix : 7,99 \$

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/ca/app/visual-routine/id455706114?mt=8>

Langue : anglais

Description : application qui permet de décomposer les tâches et activités de la vie quotidienne pour les personnes ayant des difficultés. Elle permet de créer des routines grâce à des mots, des images et des sons qui sont choisis ou enregistrés par l'utilisateur.

Impression après essai : application pertinente et de bonne qualité.

Nom : çATED



Prix : gratuit

Âge : 4 ans et +

Source : iPad :

<http://itunes.apple.com/us/app/id451994905?mt=8><http://itunes.apple.com/hk/app/id451756867?mt=8>

Langue : anglais

Description : çATED est une application conçue pour les personnes ayant un trouble envahissant du développement, mais aussi pour les parents ou les professionnels. Il consiste en un agenda, et une liste de tâche à effectuer au cours de la journée. çATED permet un affichage simplifié de la journée sous forme d'emploi du temps visuel. La compréhension est facile grâce à l'utilisation de pictogrammes, de photos et de sons. La notion du temps devient abordable avec l'utilisation du Timer visuel. çATED est facilement paramétrable par les parents ou les professionnels via un menu administrateur. Emplois du temps et Tâches peuvent être créés/édités/supprimés très simplement. çATED peut être configuré pour correspondre au mieux à l'utilisateur : orientation de l'affichage, images, son...

Impression après essai : application qui peut être utile pour la clientèle ciblée.

Nom : MARTi et MARTi Lite



Prix : 40\$

Âge : 4 ans et +

Source : iPad : <http://itunes.apple.com/ca/app/marti/id489615229?mt=8>

Langues : français et anglais

Description : mon assistant à la réalisation de tâches interactif (MARTi) est une application facile à utiliser qui peut soutenir les personnes qui ont besoin d'assistance pour réaliser les étapes requises pour accomplir une tâche. MARTi illustre chaque étape de la tâche en combinant des images, des vidéos et des sons. Cette application est le résultat d'une collaboration entre l'UQTR, le CRDI-TED MCQ –IU et Infologique Innovation Inc. Elle peut être utile pour les personnes ayant différents troubles cognitifs. Il existe une version Lite gratuite qui offre une partie des fonctionnalités.

Impression après essai : application très prometteuse que les créateurs sont toujours en train d'améliorer.

Nom : Visual Impact



Prix : gratuit

Âge : 4 ans et +

Source : iPad : <http://itunes.apple.com/us/app/visual-impact/id467471614?mt=8>

Langue : anglais

Description : application élaborée par Ablelink qui offre une série de séquences de tâches déjà préparées pour favoriser l'autonomie de la personne ayant des troubles cognitifs, peu importe la cause (traumatisme,

vieillesse, maladie...). Environ 20 séquences sont gratuites et d'autres seront éventuellement disponibles pour achat.

Impression après essai : application avec un très beau graphisme, facile d'utilisation, boutons clairs, rétroaction verbale en anglais seulement.

Nom : Visual Impact Pro



Prix : 50\$

Âge : 4 ans et +

Source : iPad : <http://itunes.apple.com/us/app/visual-impact-pro/id499969996?mt=8&ls=1>

Langue : anglais

Description : *Following on the success of AbleLink's free Visual Impact App, Visual Impact Pro extends the power of this technology by allowing you to create custom, personalized tasks, social stories and picture-based learning sequences for visual modeling. The instructional content may be step-by-step task instructions for individuals with cognitive disabilities, detailed instructions for complicated tasks for individuals with or without disabilities, training tasks for new employees at a job site, or home health care instructions for family caregivers. Visual Impact Pro lets you create multimedia task instructional sequences and can support social story and visual modeling interventions for nearly any situation! The ways in which instructional media can be used for prompting are limited only by the imagination of the content developer. While creating custom content within Visual Impact Pro, you can use your built-in camera on the iPad (iPad 2 or later) to take photos for use as visual cues and prompts, select pictures directly from your iPad photo library, record your own verbal instructions, and sequence the steps for complete personalization. Custom content can be easily created in just a few minutes. Once a visual story or set of task instructions is finished, you can edit it later as needed with updated pictures, new steps, or new audio. After tasks or social stories are created with Visual Impact Pro, they are immediately available for use on the App's home screen. If the iPad is shared between different students or users, you can selectively choose to show or hide tasks based on the individual needs of the user. Feedback on the Visual Impact technology from parents and disability professionals has been tremendous, as evidenced by one professional's recent comment, describing Visual Impact as "probably the best App out there right now for step by step prompting through a task."*

Impression après essai : très belle application, facile d'utilisation, peut être ajustée aux besoins de l'utilisateur, les commentaires peuvent être en français.

Nom : First Then Visual Schedule



Prix : 9,99 \$

Âge : 4 ans et +

Source : iPad: <http://itunes.apple.com/ca/app/first-then-visual-schedule/id355527801?mt=8>

Android:

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.apps.gk.firstthen&hl=fr>https://play.google.com/store/apps/details?id=com.apps.gk.firstthen&feature=search_result#?t=W10

Langue : anglais

Description : application qui permet de décomposer les tâches et activités de la vie quotidienne pour les enfants. Elle permet de planifier les jours, semaines et mois, mais elle permet surtout de créer des routines grâce à des mots et des images choisis par l'utilisateur.

Impression après essai: application pertinente et de bonne qualité.

ASSOCIATIONS

Nom : What goes together?



Prix : gratuit

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/us/app/what-goes-together/id420970889?mt=8>

Langue : anglais

Description : application qui enseigne aux enfants à raisonner et créer des associations et des liens entre divers concepts.

Impression après essai : devient rapidement redondant.

Nom : Clean up : Category Sorting



Prix : gratuit

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/us/app/clean-up-category-sorting/id404057271?mt=8>

Langue : anglais

Description : application aidant les enfants à apprendre à catégoriser des concepts et objets.

Impression après essai : il n'y a pas assez d'options et l'application devient vite redondante.

Nom : Pic out of Place HD



Prix : 0,99\$

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/md/app/pic-out-of-place-hd/id395219844?mt=8>

Langue : anglais

Description : application colorée et interactive où l'on doit repérer les objets qui ne sont pas à leur place dans différentes scènes. Elle permet de pratiquer les concepts « pareil » et « différent ».

Impression après essai : il n'y a pas de rétroaction pour encourager le joueur. De plus, lorsqu'on a trouvé tous les objets, il n'y a pas d'animation pour dire que c'est terminé.

Nom : Pic Out of place (Shapes)



Prix : 0,79 €

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/fr/app/pic-out-of-place-shapes/id414859885?mt=8>

Langue : anglais

Description : les enfants en apprennent plus sur les formes tout en s'amusant avec cette application colorée, interactive et éducative. Il faut trouver quelle forme n'est pas à sa place. L'application aide aussi à départager les concepts « pareil » et « différent ».

Impression après essai : contrairement à l'application précédente, celle-ci félicite l'enfant lorsque les formes qui ne sont pas à leur place sont toutes identifiées.

Nom : Things that go together



Prix : gratuit

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/us/app/things-that-go-together/id490647359?mt=8>

Langue : anglais

Description : application où l'utilisateur doit associer les éléments qui vont ensemble. Le nombre minimum et maximum d'associations par page peut être choisi et il est également possible de créer ses propres associations.

Impression après essai : application de bonne qualité et qui inclut 150 associations. Une rétroaction est donnée à chaque fois que l'utilisateur réussit à faire correspondre une paire d'éléments.

AUTISME

Nom : Autism apps



Prix : gratuit

Age : pour les intervenants

Source : iPad : <http://itunes.apple.com/ca/app/autism-apps/id441600681?l=fr&mt=8>

Langue : anglais

Description : cette application est un répertoire qui comprend plusieurs centaines d'applications qui peuvent être utiles pour les personnes ayant un trouble du spectre de l'autisme. Elles sont regroupées en plus de trente catégories. Cette application a été mise au point par *TouchAutism*. Il est possible de consulter leur site Web : www.Touchautism.com

Impression après essai : seulement quelques applications sont disponibles en français, mais ce répertoire donne plusieurs idées d'applications intéressantes. Un certain nombre peut être utilisé dans plusieurs langues.

Nom : Pratiques éducatives pour tous (niveau 1) (Basics by LearnEnjoy)



Prix : un démo gratuit, abonnement requis pour l'ensemble des activités proposées, coût peut aller à plusieurs centaines de dollars en fonction des options

Age : jusqu'à 6 ans

Source : iPad : <https://itunes.apple.com/fr/app/basics-by-learnenjoy-pratiques/id555405273?mt=8>

Langue : français

Description : BASICS by LearnEnjoy vous propose un contenu éducatif adapté, pour enseigner aux enfants avec autisme les compétences de base de la communication (réceptif, expressif), de compréhension et de logique, d'autonomie et amorcer les activités pré-scolaires.

Impression après essai : la version complète offre une gamme d'activités et de jeux dans différents domaines, comprendre organiser, communiquer, vivre au quotidien, jouer et interagir, envisager l'école.

Nom : Pratiques éducatives pour tous (niveau 2) (Progress by LearnEnjoy)



Prix : un démo gratuit, abonnement requis pour l'ensemble des activités proposées, coût peut aller à plusieurs centaines de dollars en fonction des options

Age : jusqu'à 6 ans

Source : iPad : <https://itunes.apple.com/fr/app/progress-by-learnenjoy-pratiques/id555418926?mt=8>

Langue : français

Description : PROGRESS by LearnEnjoy est la suite de l'App Basics. C'est un contenu éducatif adapté, pour enseigner aux enfants avec autisme les compétences de communication, de logique et autre. Progress permet d'initier l'apprentissage de la conversation, de l'alphabet et des mathématiques.

Impression après essai : la version complète offre une gamme d'activités et de jeux dans différents domaines, comprendre organiser, communiquer, vivre au quotidien, jouer et interagir, envisager l'école.

Nom : Pratiques éducatives pour tous (niveau 3) (Preschool by LearnEnjoy)



Prix : un démo gratuit, abonnement requis pour l'ensemble des activités proposées, coût peut aller à plusieurs centaines de dollars en fonction des options

Age : jusqu'à 6 ans

Source : *iPad* : <https://itunes.apple.com/fr/app/preschool-by-learnenjoy-pratiques/id555422377?mt=8>

Langue : français

Description : PRESCHOOL by LearnEnjoy est la suite des Apps Basics et Progress. C'est un contenu éducatif adapté, pour enseigner aux enfants avec autisme les compétences de communication, de logique et autres. PreSchool mène vers une communication plus riche et plus complexe, développe le raisonnement et consolide les compétences scolaires de base.

Impression après essai : la version complète offre une gamme d'activités et de jeux dans différents domaines, comprendre organiser, communiquer, vivre au quotidien, jouer et interagir, envisager l'école.

Nom : Autism/DTT Letters



Prix : 9,99\$

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://www.zbobbapps.com/dr-gary-brown>
<http://itunes.apple.com/us/app/autism-dtt-letters/id424067476?mt=8>

Langue : anglais

Description : aide les enfants à apprendre les lettres de l'alphabet et la différence entre les lettres minuscules et majuscules. Les lettres peuvent être visualisées en mode cursif ou écrites à la main. Cette application a été testée avec des enfants qui ont des troubles de développement, dont l'autisme, et des troubles de l'attention. La thérapie « Discrete Trial Training DTT » utilisée dans cette application permet aux enfants autistes d'apprendre des habiletés pré-académiques et sociales et provient d'une analyse du comportement appliquée.

Impression après essai : cette application doit être utilisée avec un adulte qui prépare les concepts à pratiquer (lettres majuscules, nombre d'essais maximal, etc.). Du renforcement positif est prodigué à chaque bonne réponse.

Nom : Autism Colors



Prix : 19,99\$

Âge : 4 et +

Source : *iPad* : <http://www.zbobbapps.com/dr-gary-brown/dtt-colors>
<http://itunes.apple.com/us/app/autism-colors/id406336763?mt=8#ls=1>

Langues : anglais, chinois, français, espagnol, norvégien

Description : cette application utilise la méthode DDT (voir plus haut) pour aider les enfants à apprendre les couleurs de base. Des cartes multicolores apparaissent à l'écran et une annonce verbale mentionne la couleur de la carte à toucher. Les résultats sont enregistrés pour pouvoir mesurer les progrès.

Impression après essai : les couleurs sont présentés sur un fond noir ou blanc qui limite les distractions. On peut programmer l'activité.

Nom : Autism/DTT Shapes



Prix : 14,99\$

Âge : 4 et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/us/app/autism-dtt-shapes/id416380028?mt=8>

<http://www.zbobbapps.com/dr-gary-brown>

Langues : anglais, français, norvégien et espagnol (anglais seulement pour écran de configuration)

Description : cette application utilise la méthode DDT (voir plus haut) pour aider les enfants à apprendre les formes de base. Elle est simple et ne contient pas de stimuli qui pourraient distraire l'enfant.

Impression après essai : l'application est programmable. Les formes sont présentées avec un fond blanc ou noir qui limite les distractions.

Nom : Touch and Learn-Emotions



Prix : gratuit

Âge : 4 et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/us/app/touch-and-learn-emotions/id451685022?mt=8>

Langue : anglais

Description : application mettant à profit la motricité grossière de l'enfant et sa reconnaissance des émotions et des âges. L'enfant doit pointer la figure correspondant à la description de la narratrice, par exemple de pointer le bébé qui pleure. Il est possible d'enregistrer sa voix pour personnaliser les mots d'introduction et de renforcement et de personnaliser le niveau de difficulté.

Impression après essai : l'option de personnaliser le niveau de difficulté est intéressante. Les images sont belles et colorées et du renforcement positif (en anglais) est donné lorsque l'enfant a pointé la ou les bonne(s) photo(s).

Nom : FaceGoo HD



Prix : 2,99\$

Âge : 4 et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/us/app/facegoo-hd/id406411244?mt=8>

Langues : anglais, chinois, danois, français, allemand, italien, japonais, russe, espagnol

Description : application où on peut modifier des photos en les distorsionnant ou en leur ajoutant des items. Il est possible de modifier sa propre photo en prenant une photo directement via l'application.

Impression après essai : application qui pourrait être intéressante pour que l'enfant se familiarise avec les visages et les émotions, mais il est difficile de modifier les émotions sur les visages sans les distorsionner.

Nom : Eye Contact- Toybox



Prix : 2,39 €

Âge : 3-6

Source : iPad :

<http://itunes.apple.com/fr/app/eye-contact-toybox/id358972670?mt=8&affId=1788680&ign-mpt=uo%3D4#>

Langue : anglais

Description : application conçue pour enseigner le contact visuel aux enfants. Ces derniers regardent une série de visages et doivent regarder dans les yeux de la personne afin de répondre correctement aux questions et gagner des étoiles. Lorsqu'ils gagnent quatre étoiles, ils peuvent se choisir un jouet virtuel.

Impression après essai : intéressant pour favoriser le contact visuel, les images sont réalistes et attrayantes. Le renforcement avec les jouets virtuels est un excellent moyen de stimuler l'enfant.

Nom : Look In My Eyes Dinosaur



Prix : 2,99\$

Âge : 4 ans et +

Source : iPad : <http://itunes.apple.com/ca/app/look-in-my-eyes-dinosaur/id390587517?mt=8>

Langue : anglais

Description : application qui aide les enfants à pratiquer le contact visuel tout en leur faisant gagner des récompenses et de la créativité. L'enfant doit regarder une série de visages en focalisant sur le regard pour répondre correctement à une question après avoir regardé l'image pendant quelques secondes. Après avoir gagné un certain nombre d'étoiles, les enfants peuvent aller au monde des dinosaures où un nouveau dinosaure les attend.

Impression après utilisation : intéressant pour favoriser le contact visuel, les images sont réalistes et attrayantes. Le renforcement avec les jouets virtuels est un excellent moyen de stimuler l'enfant.

Nom : iGaze



Prix : 0,79 €

Âge : 4 ans et +

Source : iPad : <http://itunes.apple.com/fr/app/igaze/id371695815?mt=8>

Langue : anglais

Description : application qui stimule le contact visuel. Elle contient aussi de l'information concernant le contact visuel et des résultats de recherches récentes sur le sujet.

Impression après essai : idée intéressante, images vivantes et réalistes, mais peu d'occasions d'interaction, de stimulation et de renforcement.

Nom : Emotion x



Prix : 0,99\$

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/us/app/emotion-x/id401625757?mt=8>

Langue : anglais

Description : application qui inclue trente émotions les plus communes et qui permet d'agrandir et d'explorer certaines composantes comme un sourire ou une grimace. Elle permet d'apprendre à décoder les expressions faciales et d'apprendre à jumeler expressions faciales et sentiments. Un plus pour les gens atteints d'autisme et du syndrome d'Asperger, pour les parents, enseignants et thérapeutes.

Impression après essai : l'idée est intéressante.

Nom : Face-cards B



Prix : gratuit

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/fr/app/face-cards-b/id368203716?mt=8>

Langue : anglais

Description : application qui permet de reconnaître les émotions et les expressions faciales qui y sont reliées.

Impression après essai : les visages ne sont pas réels et les émotions sont exagérées.

Nom : ABA Flash Cards - Emotions



Prix : gratuit

Âge : 4 ans et +

Sources : *iPad* : <http://itunes.apple.com/us/app/aba-flash-cards-games-emotions/id446105144?mt=8>

Android : <http://ios-android.com/ios-ABA-Flash-Cards-Emotions-detail-19960.html>

Langue : anglais

Description : application pour aider l'enfant à reconnaître plusieurs émotions par le biais de photos d'enfants. Le nom de l'émotion est inscrit au-dessous de la photo et une narratrice le mentionne également. Un extrait de musique classique retentit de façon aléatoire lors du visionnement des photos pour maintenir l'intérêt de l'enfant.

Impression après essai : application de très bonne qualité et pertinente. Les images sont très belles et les émotions sont représentées par des photos d'enfants, ce qui renforce l'apprentissage. L'intérêt de l'utilisateur est maintenu par des extraits de musiques de grands compositeurs.

Nom : ABA Flash Cards - Emotions



Prix : gratuit

Âge : 4 ans et +

Sources : *iPad* : <http://itunes.apple.com/us/app/aba-flash-cards-emotions/id350435867?mt=8>
www.kindergarten.com

Langue : anglais

Description : application aidant l'enfant à reconnaître plusieurs émotions par le biais de photos d'enfants. Afin d'aider l'enfant à généraliser les émotions, cinq photos différentes par émotion sont présentées. Le nom de l'émotion est inscrit au-dessus de la photo et une narratrice le mentionne également. Une pièce de musique classique retentit de façon aléatoire lors du visionnement de photos afin de maintenir l'intérêt de l'enfant.

Impression après essai : application qui pourrait être plus stimulante pour l'enfant.

Nom : Number Sequence – Autism Series



Prix : gratuit

Âge : 2-6 ans

Source : *Android* :

<https://play.google.com/store/apps/details?id=air.Numbersequence#?t=W251bGwsMSwxLDIxMiwiYWlyLk51bWJlcnlcXVIbmNIII0>

Langue : anglais

Description : application qui permet d'apprendre à compter par des séries de nombres. La version de base comporte les nombres 1 à 7. Une courte révision des nombres est présentée au début et des questions suivent. Le but de l'activité est de compléter des séries de nombres proposés.

Impression après essai : l'application est amusante mais offre très peu d'activités, ce qui est redondant. De plus, voir la note suivante : *Autism Series est une série basée sur ABA qui présente plusieurs applications. Nous avons trouvé ces applications très très stimulantes, donc cela ne conviendrait peut-être pas à toutes les clientèles. Vous pourrez trouver les autres applications de la série via la lien suivant : <https://play.google.com/store/apps/developer?id=WebTeam+Corporation>

Nom : Behavior Status



Prix : gratuit ou 1,88 pour la version "donate"

Âge : pour enfants d'âge préscolaire et scolaire, utilisé par parent/intervenant

Source : *Android* :

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.chrislbennett.behaviorstatus&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImNvbS5jaHJpc2xiZW5uZXR0LmJlaGF2aW9yc3RhdHVzII0

Langue : anglais

Description : application qui permet de qualifier le comportement de l'enfant grâce à un feu de circulation (vert, jaune ou rouge). Il est possible de sélectionner des moments précis de la journée et choisissant les heures. Un portrait global et très visuel est ensuite disponible pour montrer avec les couleurs l'évolution du comportement sur une grande période de temps.

Impression après essai : simple mais agréable à utiliser et offre un support visuel très pertinent.

Nom : Social Stories



Prix : gratuit

Âge : 4 ans et +

Source : *Android* :

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.appsbar.socialstories42150&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImNvbS5hcHBzYmFyLnNvY2lhbHN0b3JpZXM0MjE1MCJd

Langue : anglais

Description : application qui vise à expliquer aux enfants comment se comporter dans certaines situations de la vie sociale. Pour ce faire, une histoire est racontée via une suite de petites images.

Impression après essai : la qualité des images est très pauvre et le texte est en anglais seulement. Il est très difficile d'interpréter l'histoire.

Nom : Effets du visage



Prix : gratuit

Âge : tous

Source : *Android* :

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.appspot.swisscodemonkeys.warp&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImNvbS5hcHBzG90LnN3aXNzY29kZW1vbmtleXMud2FycCJd

Langue : anglais

Description : application qui permet de modifier des visages provenant de la banque de photos, de nos images personnelles ou de l'appareil photo intégré. L'utilisateur peut créer différents effets et modifier l'expression du visage en glissant son doigt sur les traits à modifier. Cela permet donc de créer différentes émotions sur un même visage.

Impression après essai : l'application est très intéressante pour pratiquer l'identification des émotions. Par contre, le toucher n'est pas encore tout à fait au point et il n'est pas si facile de modifier les traits.

Nom : Visage Odd Out

Prix : gratuit

Âge : 3 ans et +

Source : *Android* :

https://play.google.com/store/apps/details?id=air.com.cognable.oddface&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImFpci5jb20uY29nbmFibGUub2RkZmFjZSJd

Langue : anglais

Description : application qui permet de pratiquer la reconnaissance des émotions et des différentes expressions faciales. Plusieurs quiz sont proposés sur différents niveaux de difficulté. Les émotions, l'expression et le vieillissement sont les principales caractéristiques des différents visages présentés. Cette application n'a pas été testée par notre équipe.

Nom : Autism and PDD Reasoning and Problem Solving Lite



Prix : gratuit

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/us/app/autism-pdd-reasoning-problem/id476345471?mt=8>

Android :

<https://play.google.com/store/apps/details?id=air.com.linguisystems.AutismAndPDDProblemSolvingLite&hl=en>

Description : application qui a pour but d'améliorer les habiletés de communication chez les enfants atteints d'autisme et plus particulièrement la résolution de problèmes, la détermination de la cause et de l'effet, la séquence et la comparaison. Pour ce faire, l'utilisateur écoute la brève histoire qui est bien détaillée et il doit ensuite choisir la bonne réponse en cliquant sur celle-ci. Lorsque la bonne réponse est choisie, la suite de l'histoire est donnée. Elle est adaptée aux besoins particuliers de ces enfants.

Impression après essai : application qui est intéressante, facile à utiliser et dont le graphisme est attrayant. Seulement 1 question par type d'exercice est disponible à moins de commander la version intégrale.

Nom: Autism and PDD Basic Questions Lite



Prix : gratuit

Âge : 4 ans et +

Langue : anglais

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/us/app/autism-pdd-basic-questions/id504302571?mt=8>

Android: <https://play.google.com/store/apps/details?id=air.com.linguisystems.autismAndPDDBasicQuestionsLite&hl=en>

Description : application qui a pour but d'améliorer les habiletés de communication chez les enfants atteints d'autisme et plus particulièrement la compréhension des questions de base telles que Pourquoi? Où? Quand? Quoi? Qui? Pour ce faire, l'utilisateur écoute la brève histoire qui est bien détaillée et il doit ensuite choisir la bonne réponse en cliquant sur celle-ci. Lorsque la bonne réponse est choisie, la suite de l'histoire est donnée. Elle est adaptée aux besoins particuliers de ces enfants.

Impression après essai : application qui est intéressante, facile à utiliser et dont le graphisme est attrayant. Seulement un exercice pour chaque type de question est disponible à moins de commander la version intégrale.

Nom : Autism and PDD Concepts



Prix : 24,99 \$

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/us/app/autism-and-pdd-concepts/id514621057?mt=8>

Android : <https://play.google.com/store/apps/details?id=air.conceptsLiteAndroid&hl=en>

Langue : anglais

Description : application qui a pour but d'améliorer les habiletés de communication des enfants atteints d'autisme et ayant des troubles de développement par des questions sur les émotions vécues, la forme d'un

objet, le nombre d'objets, l'heure. Pour ce faire, l'utilisateur écoute la brève histoire qui est bien détaillée et il doit ensuite choisir la bonne réponse en cliquant sur celle-ci. Lorsque la bonne réponse est choisie, la suite de l'histoire est donnée. Elle est adaptée aux besoins particuliers de ces enfants.

Impression après essai : application qui est intéressante, facile à utiliser et dont le graphisme est attrayant. Seulement 1 exercice pour chaque type de question est disponible à moins de commander la version intégrale.

Nom : Autism and PDD Grammar



Prix : gratuit

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/ca/app/autism-pdd-grammar-lite/id504292187?mt=8>

Android : <https://play.google.com/store/apps/details?id=air.com.linguisystems.GrammarLite&hl=en>

Langue : anglais

Description : application qui a pour but d'améliorer les habiletés de communication des enfants atteints d'autisme par des questions sur les pluriels, les pronoms, le passé composé, l'indicatif présent et la négation. Pour ce faire, l'utilisateur écoute la brève histoire qui est bien détaillée et il doit ensuite choisir la bonne réponse en cliquant sur celle-ci. Lorsque la bonne réponse est choisie, la suite de l'histoire est donnée. Elle est adaptée aux besoins particuliers de ces enfants.

Impression après essai : application qui est intéressante, facile à utiliser et dont le graphisme est attrayant. Seulement 1 exercice pour chaque type de question est disponible à moins de commander la version intégrale.

Nom : Autism iHelp



Prix : 0,99 \$

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/ca/app/autism-ihelp-home/id502389197?mt=8>

Android :

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.mindpacetech.Autism_iHelp_Sound&feature=more_from_developer

Langue : anglais

Description : application qui a pour but d'améliorer le vocabulaire des enfants atteints d'autisme, laquelle a été mise au point par des parents et une orthophoniste. Les enfants peuvent d'abord s'entraîner à apprendre le vocabulaire et ensuite vérifier l'apprentissage de ceux-ci au moyen de questions sur les mots et les images. L'utilisateur doit choisir la bonne réponse en cliquant sur celle-ci.

Impression après essai : le graphisme de cette application est de haute qualité et les 24 images qui sont présentées sont constituées de vraies photographies. Elle est facile à utiliser et intéressante.

Nom : Autism Tracker Lite



Prix : gratuit

Âge : adultes

Sources : *iPad* : <http://itunes.apple.com/ca/app/autism-tracker-lite-track/id478527813?mt=8>

Android : <http://appaggie.com/2011/11/17/autism-tracker-lite-track-analyze-share-asd-daily/>

Langue : anglais

Description : application pour les parents d'un enfant autistique et qui leur permet de noter les variations sur le plan de l'humeur, comportement, nourriture et santé et de les comparer entre eux et d'une journée à l'autre.

Impression après essai : application de bonne qualité et utile pour les parents d'un enfant autistique pour suivre les humeurs, comportements et autres au fil des jours.

Nom : Zone in for Autism



Prix : gratuit

Âge : 4 ans et +

Sources : *iPad* : <http://itunes.apple.com/ca/app/autism-activity-routines/id516824589?mt=8&ign-mpt=uo%3D2>

Langue : anglais

Description : application qui vise à enseigner les soins de lavage des mains à domicile ainsi que dans les endroits publics aux personnes autistiques. L'utilisateur peut faire avancer les séquences d'images en utilisant l'écran tactile ou le programmer pour que les images défilent automatiquement une à la suite de l'autre.

Impression après essai : application dont le graphisme est de bonne qualité, mais celle-ci est limitée à l'enseignement de ces soins et aucun son n'accompagne les images.

FLASH CARDS

Nom : ABA Flash Cards – Earth Science



Prix : gratuit

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/cy/app/aba-flash-cards-earth-science/id351055704?mt=8>

Android :

<http://ios-android.com/ios-ABA-Flash-Cards-Earth-Science-detail-19962.html>

Langue : anglais

Description : application pour apprendre du nouveau vocabulaire de façon visuelle et auditive. Le nom de l'élément est inscrit au-dessous de la photo et une narratrice le mentionne également.

Impression après essai : application de très bonne qualité et pertinente. Les images sont très belles et l'intérêt de l'utilisateur est maintenu par des extraits de musiques de grands compositeurs.

Nom : ABA Flash Cards – Vehicles



Prix : gratuit

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/cy/app/aba-flash-cards-vehicles/id342258756?mt=8>

Android : <http://ios-android.com/ios-ABA-Flash-Cards-Vehicles-detail-19961.html>

Langue : anglais

Description : application pour apprendre du nouveau vocabulaire de façon visuelle et auditive. Le nom du véhicule est inscrit au-dessous de la photo et une narratrice le mentionne également.

Impression après essai : application de très bonne qualité et pertinente. Les images sont très belles et l'intérêt de l'utilisateur est maintenu par des extraits de musiques de grands compositeurs.

Nom : ABA Flash Cards – Actions



Prix : gratuit

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/cy/app/aba-flash-cards-actions/id342235464?mt=8>

Android : <http://appfinder.lissoft.com/app/aba-flash-cards-actions.html>

Langue : anglais

Description : application pour apprendre du nouveau vocabulaire de façon visuelle et auditive. Le nom de l'action est inscrit au-dessous de la photo et une narratrice le mentionne également.

Impression après essai : application de très bonne qualité et pertinente. Les images sont très belles et les actions sont représentées par des photos d'enfants, ce qui renforce l'apprentissage. L'intérêt de l'utilisateur est maintenu par des extraits de musiques de grands compositeurs.

Nom : ABA Flash Cards – Sports



Prix : gratuit

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/cy/app/aba-flash-cards-sports/id342251730?mt=8>

Android : <http://ios-android.com/ios-ABA-Flash-Cards-Sports-detail-19965.html>

Langue : anglais

Description : application pour apprendre du nouveau vocabulaire de façon visuelle et auditive. Le nom du sport est inscrit au-dessous de la photo et une narratrice le mentionne également.

Impression après essai : application de très bonne qualité et pertinente. Les images sont très belles et l'intérêt de l'utilisateur est maintenu par des extraits de musiques de grands compositeurs.

CASSE-TÊTE

Nom : Blobo



Prix : 0.79 €

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://www.applicationipad.fr/app/Blobo/432488648/>

Langue : anglais

Description : application qui permet d'améliorer la motricité des enfants, la coordination œil-main et la dextérité manuelle en assemblant des pièces ensemble et en prenant le contrôle sur toute une gamme d'outils en touchant tout ce qui se trouve à l'écran pour voir ce qui se passe.

Description de l'éditeur : « Touche et fais rouler les cylindres et trouve l'étoile, la lune, le papillon... écoute la douce musique et les sons amusants des différents objets. Complète le puzzle qui se trouve derrière le rideau du théâtre et utilise-le pour toucher le Blobo. Sais-tu ce qu'est un Blobo ? Un Blobo est un engin-hypno-ballon attrapé dans une grosse bulle. Quand tu touches la bulle du Blobo, il saute et devient un engin-hypno-ballon fou, rigolo et rapide. Eh bien, ça à l'air amusant ! Regarde ce Blobo qui rebondit et touche les ballons d'un millier de formes et de couleurs. Change le fond de la scène, fais bouger les vagues de la mer, essaie de toucher et d'attraper le Blobo, il est allergique au toucher de ton doigt ! »

Impression après essai : application sans aucun aspect de compétition très stimulante comprenant plusieurs options de jeux disponibles. Les images sont très chargées.

Nom : 123 Domino



Prix : gratuit

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/ca/app/123-domino/id426899768?mt=8>

<http://ar-entertainment.net/learning/> or <http://ar-entertainment.net/learning/ipad.html>

Langues : anglais, hollandais, français, allemande italien, espagnol

Description : application mettant en vedette des dominos colorés à trois côtés qu'il faut placer sur le jeu selon leurs couleurs et leur orientation dans l'espace. Vingt-huit casse-têtes de difficulté croissante sont inclus dans la version complète et sept dans la version gratuite.

Impression après essai : parfait pour pratiquer les couleurs et les associations.

Nom : Mes premiers puzzles : Les jouets (existent aussi les dinosaures, les serpents, l'alphabet...)



Prix : 1,59 €

Âge : 2-6 ans

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/fr/app/mes-premiers-puzzles-les-jouets/id382003273?mt=8>

Android :

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.arent.myfirstpuzzles&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImNvbS5hcmVudC5teWZpcnN0cHV6emxlcjJd

<http://www.ar-entertainment.net/apprendre>

Langues : français, anglais, italien, espagnol

Description : application comprenant 12 casse-tête colorés et simples qui amuseront les enfants tout en développant leurs aptitudes visuelles et motrices.

Impression après essai : très beau graphisme, les sons et les animations sont très stimulants. Du renforcement positif est fourni à l'enfant lorsque le morceau est placé au bon endroit à l'aide d'une cloche et lorsque le casse-tête est complété à l'aide d'applaudissements. Il n'y a pas de chronomètre, alors l'enfant peut prendre tout le temps qu'il veut pour compléter la tâche.

Nom : Mes premiers Tangrams



Prix : gratuit

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad :*

<http://itunes.apple.com/fr/app/mes-premiers-tangrams-version/id356537665?mt=8&affId=1788680&ign-mpt=uo%3D4>

Android :

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.arent.myfirsttangrams&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImNvbS5hcmVudC5teWZpcnN0dGFuZ3JhbXMiXQ

Site officiel :

<http://ar-entertainment.net/apprendre>

Langues : français, anglais, italien, espagnol

Description : application où l'enfant doit placer les formes au bon endroit pour former une figure simple comme un bonhomme, une fleur et autres. La version gratuite comprend quatre casse-têtes (36 dans la version payante).

Impressions après essai : permet de travailler la motricité fine et la précision. L'application est stimulante pour les enfants. Du renforcement positif est fourni à l'enfant lorsque la forme est placée au bon endroit à l'aide d'une cloche et lorsque le casse-test complété à l'aide d'applaudissements. Il n'y a pas de chronomètre, alors l'enfant peut prendre tout le temps qu'il veut pour compléter la tâche.

Nom : Mes premiers cubes en bois



Prix : 1,59 €

Âge : 2-7

Source : *iPad :* <http://itunes.apple.com/fr/app/mes-premiers-cubes-en-bois/id370952662?mt=8&affId=1938477>

Langue : français

Description : application où les enfants doivent cliquer sur des cubes sur lesquels apparaissent des parties d'un animal pour faire apparaître la bonne face et ainsi reconstituer des images d'animaux. Elle comprend neuf animaux, trois niveaux de difficulté ainsi que des animations et sons amusants.

Impression après essai : les niveaux de difficulté offrent une progression intéressante. Les couleurs sont belles et le graphisme est très bien. Du renforcement positif est fourni à l'enfant lorsqu'une image est reconstituée à l'aide d'une cloche et lorsque les trois images du niveau sont formées la rétroaction est sous forme d'applaudissements. Il n'y a pas de chronomètre, alors l'enfant peut prendre tout le temps qu'il veut pour compléter la tâche.

Nom : Kids Preschool



Prix : gratuit ou 2,98\$ pour la version complète

Âge : 4 ans et +

Source : *Android* :

https://play.google.com/store/apps/details?id=zok.android.shapes&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsInpway5hbmRyb2lkLnNoYXB1cyJd

Langue : anglais

Description : application qui offre différents casse-têtes (lettres, animaux, etc.) pour les enfants. Lorsque le casse-tête est complété une carte présente la lettre par laquelle commence le nom du casse-tête réalisé.

Impression après essai : comme l'application est en anglais, la première lettre du nom du casse-tête n'est pas toujours la même en français. De plus, la précision demandée est très grande puisque la pièce doit être glissée très exactement vis-à-vis son emplacement pour que ce soit réussi.

Nom : Tic Toc Tiles



Prix : 0,99 €

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/us/app/tic-toc-tiles/id459213808?mt=8>

Langues : français, anglais, allemand

Description : application qui permet à l'utilisateur de développer la motricité fine pour ses mains droite et gauche. L'utilisateur fait glisser les formes à l'endroit approprié en utilisant ses mains droite et gauche en alternance. La version gratuite comprend 1 seul casse-tête, mais plusieurs casse-tête de difficulté croissante sont disponibles dans la version payante.

Impression après essai : application qui est facile à utiliser et qui permet de travailler la motricité fine et la précision des deux mains. Un système de notation permet de comparer les résultats des utilisateurs au fil des semaines et des mois.

COMMUNICATION

Nom : i-Lexis HD Lite



Prix : gratuit

Âge : 4 ans et +

Source : iPad : <http://itunes.apple.com/us/app/i-lexis-hd-lite/id434355897?mt=8>

Langue : anglais

Description : application conçue pour aider les enfants ayant de la difficulté à communiquer (plusieurs types de problèmes dont l'autisme). En utilisant une approche de jeu, l'application aide les enfants à communiquer à travers les mots présentés dans divers environnements colorés à explorer. Il est possible de prendre des photos de son propre environnement et d'enregistrer sa voix pour identifier les objets désirés.

Impression après essai : prononciation claire, permet de bien cerner l'objet dont on veut entendre le nom. Par contre, l'absence de traduction en français force l'utilisateur à investir du temps pour créer son propre environnement.

Nom : AutoVerbal Français



Prix : 14,99\$

Âge : 4 ans et +

Source : iPad : http://www.applicationipad.fr/app/AutoVerbal_Français/381945243/

Langue : français

Description : application qui fournit trois façons de communiquer : une centaine de phrases pré-enregistrées, des boutons « parlants » mentionnant des messages personnels (ex : nom, adresse) et des messages « parlants ».

Impression après essai : il est intéressant d'entendre les phrases. Par contre, les images ne sont pas toujours très révélatrices des phrases qui leur correspondent.

Nom : Speak it! Text to Speech et I Speak FR



Prix : 1,99\$

Âge : 4 ans et +

Source : iPad : <http://itunes.apple.com/us/app/speak-it-text-to-speech/id308629295?mt=8>

Langues : anglais, français, allemand, italien, espagnol

Description : application qui transforme le langage écrit en langage parlé avec une réalité étonnante, belle qualité de la synthèse vocale, plusieurs voix disponibles. Que ce soit à l'aide de courriels, de pages web, de documents PDF ou de mots que l'utilisateur veut partager, l'application permet de lire à haute voix un texte.

Impression après essai : la qualité de la synthèse vocale en français est excellente. Plusieurs voix sont disponibles.

Nom : iPicto



Prix : 1,99\$

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/us/app/ipicto/id423225072?mt=8>

Langue : anglais

Description : application qui fournit un support pour communiquer. Elle contient un inventaire de plus de 4000 pictogrammes classés en 37 catégories. Ces pictogrammes sont facilement accessibles. Les pictogrammes peuvent être imprimés et envoyés par courriel. Il est possible d'ajouter un texte sous le pictogramme.

Impression après essai : application qui n'est pas excessivement intéressante d'un point de vue visuel (ne stimule pas). De plus, il n'existe pas de version française.

Nom : Talking Tom et Talking Tom 2



Prix : gratuit

Âge : 4 ans et +

Source :

iPad : <http://itunes.apple.com/fr/app/tom-le-chat-qui-parle-talking/id377194688?mt=8>

Android:

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.outfit7.talkingpierrefree&feature=nav_result#?t=W251bGwsMSwxLDMsImNvbS5vdXRmaXQ3LnRhbGtpbmdwaWVycmVmcmVlI0

Langues : anglais, chinois, japonais, coréen

Description : Tom le chat réagit quand on le touche et il répète tout ce que l'on dit avec une voix amusante. Plusieurs actions sont possibles à effectuer avec Tom, comme le caresser pour le faire ronronner. Il est possible d'enregistrer des vidéos de Tom en train de répéter les mots, de les mettre sur *YouTube* ou *Facebook* et de les envoyer par courriel.

Impression après essai : application stimulante, divertissante, mais certains jeux sont un peu vulgaires. Peut devenir redondant. Il existe maintenant une grande variété d'applications du même type avec d'autres animaux.

Nom : Talking Ben



Prix : gratuit

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/fr/app/ben-le-chien-qui-parle-talking/id416345319?mt=8>

Android : https://play.google.com/store/apps/details?id=com.outfit7.talkingben&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImNvbS5vdXRmaXQ3LnRhbGtpbmdlZW4iXQ

Langues : anglais, chinois, japonais, coréen

Description : application mettant en vedette, Ben, un professeur de chimie à la retraite qui savoure tranquillement et confortablement sa vie en mangeant, buvant et lisant le journal. Pour le faire réagir, il faut

l'embêter assez longtemps pour qu'il replie son journal. Vous pourrez alors lui parler, le tapoter, le chatouiller ou même discuter avec lui au téléphone. Le laboratoire de Ben comporte aussi des surprises amusantes.

Impression après essai : application stimulante, divertissante, mais certains jeux sont un peu vulgaires. Peut devenir redondant.

Nom : Talking Roby



Prix : gratuit

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/fr/app/roby-le-robot-qui-parle-talking/id395677840?mt=8#>

Android :

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.outfit7.talkingroby&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImNvbS5vdXRmaXQ3LnRhbGtpbmdyb2J5II0

Langues : anglais, turc

Description : application mettant en vedette Roby le robot qui prononce les mots que l'on tape sur le clavier. Si l'on tape ou caresse Roby, il réagit. En appuyant sur un bouton, Roby peut danser. Il est possible d'enregistrer des vidéos de Roby puis de les mettre sur YouTube et Facebook, ou de les envoyer par courriel.

Impression après essai : application stimulante et divertissante. Peut devenir redondant.

Nom : Talking Gina



Prix : gratuit

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/fr/app/gina-la-girafe-qui-parle-talking/id402688503?mt=8#>

Android :

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.outfit7.talkinggina&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImNvbS5vdXRmaXQ3LnRhbGtpbmdnaW5hII0

Langues : anglais, chinois, japonais, coréen

Description : application mettant en vedette Gina, une girafe de compagnie. Elle répète ce qu'on lui dit. Lorsque l'on prend soin d'elle, elle est joyeuse. Si l'on joue avec elle à un jeu de mains amusant elle devient encore plus joyeuse. L'application comporte 32 niveaux de jeux de mains. Quelques bonus sont disponibles lorsque Gina est joyeuse, par exemple, lorsqu'elle est joyeuse à 70 %, on peut lui donner un ballon d'hélium et lui faire répéter avec une voix amusante ce qu'on lui dit.

Impression après essai : application intéressante qui fait travailler la motricité fine et la coordination mail-œil en particulier dans les jeux de mains avec Gina. Très stimulant.

Nom : Talking Lila



Prix : 0,99\$

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/us/app/talking-lila-the-fairy/id416343455?mt=8>

Android :

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.outfit7.talkinglila&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImNvbS5vdXRmaXQ3LnRhbGtpbmdsaWxhII0

Langue : anglais

Description : Lila est une fée de la taille d'une fleur qui vit dans les prés. Elle répète ce qu'on lui dit, et il est possible de la faire chanter, la faire bouger et envoyer des sortilèges.

Impression après essai : aucun élément de compréhension de l'anglais n'est requis. Cette application est plus susceptible de plaire aux petites filles. Peut être rapidement redondante.

Nom : Talking Bunnie



Prix : gratuit

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/fr/app/talking-bunnie/id429673314?mt=8&affId=1788680&ign-mpt=uo%3D4>

Langues : anglais, chinois

Description : application mettant en vedette Bunnie, un lapin qui danse, se bat et qui aime manger des carottes. On peut en plus enregistrer sa voix et Bunnie répète ce qu'on dit avec une voix amusante.

Impression après essai : application qui comporte un peu moins d'options que les autres applications « Talking... ».

Nom : Knowtilus Pro



Prix : 0,99\$

Âge : Âge minimum pour télécharger cette application → 17 ans

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/fr/app/knowtilus-pro-web-browser/id401450036?mt=8&affId=1788680&ign-mpt=uo%3D4>

Langue : anglais

Description : application qui permet de rechercher de l'information sur internet, d'entendre des textes via un logiciel « text-to-speech » en plusieurs langues ou encore de traduire les textes dans 28 langues.

Impression après essai : application très pratique mais qui requière une importante période de familiarisation afin de pouvoir exploiter ses possibilités en profondeur.

Nom : Vocal Slides



Prix : gratuit

Âge : utilisé par le parent ou l'intervenant avec personnes de tous âges

Source : *Android :*

https://play.google.com/store/apps/details?id=vhosting.vocalslides&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsInZob3N0aW5nLnZvY2Fsc2xpZGVzIl0

Langue : anglais

Description : application qui permet de prendre soi-même une photo et d'y associer un son/mot afin de favoriser l'apprentissage du vocabulaire de manière personnalisée. Les images peuvent être regroupées sous formes de groupes ou thèmes.

Impression après essai : très facile d'utilisation et permet une grande liberté au niveau des apprentissages selon les besoins de l'enfant. Peut aussi être intéressant dans l'apprentissage de séquences et de routines.

Nom : Touch-n-say



Prix : gratuit

Âge : 2 ans et +

Source : *Android :*

https://play.google.com/store/apps/details?id=touchnsay.staerke.org&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsInRvdWNobnNheS5zdGFicmlbC5vcpciXQ

Langues : anglais, français et plusieurs autres langues

Description : huit pictogrammes simples et faciles à utiliser (toucher) pour faciliter la communication des enfants. Lorsqu'on clique sur l'image (par exemple un sandwich) un message est transmis vocalement (par exemple : j'ai faim).

Impression après essai : pratique mais très simple et permet de communiquer très peu de messages. Il serait davantage intéressant d'utiliser cette application s'il y avait une plus grande banque de pictogrammes.

Nom : AAC parole



Prix : gratuit

Âge : utilisé par le parent ou l'intervenant avec personnes de tous âges

Source : *Android :*

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.epfl.android.aac_speech&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImNvbS5lcGZsLmFuZHIvaWQuYWVjX3NwZWVjaCJd

Langues : anglais, mais selon le site il y aurait une possibilité de le mettre en français

Description : série de Pictogrammes pour aider la personne à communiquer. Il est possible de créer des séquences et des phrases à l'aide des pictogrammes. Même si l'application est en anglais les images sont assez claires pour les identifier sans la description écrite. Les séries de pictogrammes peuvent être enregistrées et réutilisées.

Impression après essai : permet de s'exprimer mais pas aussi clairement que ce qui était attendu. Cependant, offre une belle variété de pictogrammes et peut convenir à certaines clientèles. Nécessite de l'exploration.

Nom : JABTalk



Prix : gratuit

Âge : utilisé par le parent ou l'intervenant avec personnes de tous âges

Source : *Android* :

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.jabstone.jabtalk.basic&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImNvbS5qYWJzdG9uZS5qYWJ0YWxrLmJhc2ljIl0

Langue : anglais

Description : outil de communication qui permet de prendre une image (on peut prendre une photo) et d'y associer un son/mot ainsi qu'une phrase écrite. Cela permet entre autre de faire des séquences ou d'exprimer un besoin ou un désir (ex : je veux aller nager). Les images peuvent ensuite être placées en catégories.

Impression après essai : l'anglais n'est pas une barrière puisqu'on inscrit nous-mêmes les mots. Très intéressant et permet une adaptation très personnalisée selon les besoins de l'utilisateur. Très facile à utiliser.

Nom : Max'Com Mobile



Prix : gratuit

Âge : utilisé par le parent ou l'intervenant avec personnes de tous âges

Source : *Android* :

https://play.google.com/store/apps/details?id=maxcom.mobile&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImNvbS5tb2JpbGUiXQ

Langue : français

Description : outil de communication qui permet d'associer des images avec des mots et de créer des séquences. Permet de communiquer dans différents contextes. L'application est encore en développement donc l'utilisation n'est pas encore très simple, il faut préalablement se créer un compte sur Internet.

Impression après essai : très intéressant et surtout agréable d'avoir une application de ce type en français. Par contre, comme l'application est encore en développement elle est complexe à utiliser. Les commentaires sont très positifs une fois que le compte est créé sur Internet.

Nom : GoodReader



Prix : 3,99\$

Âge : adultes

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/fr/app/goodreader-for-iphone/id306277111?mt=8&affId=1788680&ign-mpt=uo%3D4>

Langue : anglais

Description : application qui permet de lire et d'annoter des fichiers en format PDF, des livres, des pages web et même des fichiers audio et vidéo sur l'iPad, l'iPhone et l'iPod Touch. Il suffit de transférer le matériel que l'on veut visualiser en synchronisant la source et le iPad.

Impression après essai : application qui, au premier abord, semble pratique mais qui requière une bonne période de familiarisation. En effet, pour une personne qui a des troubles cognitifs, il peut être ardu de synchroniser le iPad avec d'autres sources comme l'ordinateur de la maison.

Nom : Aphasia



Prix : gratuit

Source : <http://www.aphasia.com/>

iPad : <http://itunes.apple.com/us/app/smalltalk-aphasia-female/id310102858?mt=8>

Langue : anglais, il est possible de créer des messages en français, mais l'accent sera incorrect

Description : applications conçues pour faciliter la communication avec les personnes aphasiques. Il existe une application pour les hommes et une pour les femmes (voix d'homme ou de femme qui dit la phrase pointée sur la tablette ou le téléphone intelligent). L'organisme qui produit les applications offre plusieurs autres ressources pour les personnes aphasiques.

Impression après essai : applications qui peuvent être utiles pour aider la communication. Faciles d'utilisation.

CONCEPTS DE BASE

Nom : Mes premiers mots : Les animaux



Prix : 1,59 €

Catégorie : jeux (enseignement)

Âge : 2-7 ans

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/fr/app/mes-premiers-mots-les-animaux/id322983122?mt=8&affId=1788680&ign-mpt=uo%3D4>
<http://ar-entertainment.net/apprendre>

Langues : français, anglais, italien, espagnol

Description : application qui permettra aux enfants d'apprendre à lire et à écrire les noms des animaux. Les trois niveaux de difficulté permettront aux enfants de progresser. Le but est de placer les lettres pour former les mots illustrés. Les lettres sont prononcées quand l'enfant les touche. Si les lettres sont placées dans le bon ordre, une animation est jouée pour récompenser l'enfant. Cette version intègre 20 animaux.

Impression après essai : excellente application, les concepteurs ont créé de nombreuses applications interactives et stimulantes pour les enfants (Fernand Nathan).

Nom : Mes premiers mots : Les couleurs



Prix : 1,59 €

Âge : 2-7 ans

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/fr/app/mes-premiers-mots-les-couleurs/id332695973?mt=8&affId=1788680&ign-mpt=uo%3D4>
<http://ar-entertainment.net/apprendre>

Langues : français, anglais, italien, espagnol

Description : application qui apprend aux enfants à lire et à écrire les couleurs. Les trois niveaux de difficulté permettront aux enfants de progresser. Le but est de placer les lettres pour former les mots illustrés. Les lettres sont prononcées quand l'enfant les touche. Si les lettres sont placées dans le bon ordre, une animation est jouée pour récompenser l'enfant. Cette version intègre 12 couleurs.

Impression après essai : excellente application, les concepteurs ont créé de nombreuses applications interactives et stimulantes pour les enfants (Fernand Nathan).

Nom : Mes premiers mots : Les fruits



Prix : gratuit

Âge : 2-7 ans

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/fr/app/mes-premiers-mots-les-fruits/id332058590?mt=8>
<http://ar-entertainment.net/apprendre>

Langues : français, anglais, italien, espagnol

Description : cette application permet aux enfants d'apprendre à lire et à écrire les noms des fruits. Les trois niveaux de difficulté permettront aux enfants de progresser. Le but du jeu est de placer les lettres pour former les mots illustrés. Les lettres sont épelées quand l'enfant les touche. Si les lettres sont placées dans le bon ordre, une animation est jouée pour récompenser l'enfant. Cette version gratuite n'intègre que cinq fruits.

Impression après essai : excellente application, les concepteurs ont créé de nombreuses applications interactives et stimulantes pour les enfants (Fernand Nathan).

Nom : La magie des mots (L'Escapadou Apps)



Prix : 3,99\$

Âge : 3-9 ans

Source : *iPad* : <https://itunes.apple.com/fr/app/la-magie-des-mots-alphabet/id466780737?mt=8&affId=2048479&ign-mpt=uo%3D4>

Langue : français

Description : un plateau de jeu permet à l'enfant de faire glisser des lettres qui vont former des syllabes et des mots (alphabet mobile). Une voix prononce la lettre choisie et prononce également les syllabes et les mots une fois qu'ils sont formés. Plusieurs niveaux de difficultés possibles en fonction de l'enfant. Comprend également des tests d'orthographe avec une banque de mots déjà inclus. Des sons ambiants correspondent au thème des mots (par exemple, chants d'oiseaux).

Impression après essai : application agréable, l'enfant peut expérimenter par lui-même à son rythme la formation des mots, avec une rétroaction pertinente. Fait référence à de nombreuses autres applications Montessori (nombres, dictée, etc.) qui sont conçues sur le même principe.

Nom : Mimi le singe qui compte



Prix : 1,59 €

Âge : 3-7 ans

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/fr/app/mimi-le-singe-qui-compte/id343152986?mt=8&affId=1788680&ign-mpt=uo%3D4>

<http://ar-entertainment.net/apprendre>

Langues : français, anglais, allemand, italien, espagnol

Description : Mimi le singe qui compte aide les enfants à apprendre à compter et à additionner. Avec trois modes de jeu (compter, additionner, compter ET additionner), des animations, une musique relaxante, les enfants aimeront apprendre ces opérations de base essentielles.

Impressions après essai : belle présentation. Activités variées et enrichissantes. De plus, les divers modes de jeux permettent à l'enfant de progresser à son rythme.

Nom : T'choupi- Joue avec les couleurs



Prix : 2,39 €

Âge : 2 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/fr/app/tchoupi-joue-avec-les-couleurs/id382023691?mt=8&affId=1788680&ign-mpt=uo%3D4>

Langue : français

Description : l'application permet aux enfants de découvrir de manière ludique et interactive le monde des couleurs. Avec leur ami T'choupi qui les guide et s'adresse directement à eux dans l'application grâce à une interface vocale, les enfants apprennent les couleurs tout en s'amusant. Elle contient le quiz des couleurs qui permet d'associer simplement les teintes et les noms, il est possible de pianoter ensuite sur la palette musicale et de composer une mélodie en associant des couleurs et des sons. Les enfants peuvent aussi s'amuser avec les coloriages tactiles T'choupi. On a le choix du dessin, des couleurs et du crayon. Finalement, l'enfant peut choisir un des neuf jeux permettant de découvrir chacun une couleur de manière ludique : retrouver des objets, découvrir des zones cachées ou animer les dessins.

Impression après essai : belle interaction avec une voix d'enfants, permet d'apprendre les couleurs, rétroaction verbale et sonore.

Nom : Apprends avec Poko : Les saisons et la météo



Prix : 1,59 €

Âge : 3 à 7 ans

Source : *iPad* : http://www.applicationipad.fr/app/Apprends_avec_Poko:_les_saisons_et_la_météo!_-_Jeux_éducatifs_et_amusants_pour_soutenir_l'éducation_des_enfants_d'âge_préscolaire_et_maternelle/435525901/

Langue : français

Description : cette application éducative de niveau préscolaire permet aux enfants d'en apprendre sur les saisons, la météo, les jours de la semaine ou les mois tout en s'amusant!

- Niveau 1 : Repérer les conditions météo (pluie, neige, etc.) sur des photos pour aider Bibi à remplir son album.
- Niveau 2 : Trouver les vêtements qui ne correspondent pas au temps qu'il fait afin d'aider Poko à prendre une photo.
- Niveau 3 : Deviner quelles activités Poko a faites certains jours de la semaine en se basant sur le mois de l'année et le temps qu'il a fait ce jour-là.

Points saillants

- Éducatif comme un bon livre et amusant comme un vrai jeu! L'apprentissage par le jeu donne une meilleure rétention de l'information qu'un livre ou de simples images.
- Conçu avec l'aide de pédagogues et d'éducateurs spécialisés à partir des programmes d'enseignement de maternelle.
- La difficulté est adaptée aux progrès l'enfant à chaque niveau du jeu.

- Permet de rejouer aussi souvent qu'on le désire pour des heures de plaisir.
- Spécialement créé pour des enfants d'âge préscolaire avec instructions vocales.
- Nul besoin de savoir lire.

Impression après essai : interactif, la voix est audible et très compréhensible, le plus, les images sont bien faites et les instructions sont claires.

Nom : Apprendre l'heure en s'amusant



Prix : 1.59 €

Âge : 4 ans et +

Source : iPad :

<http://www.applicationipad.fr/details.php?itunesid=366837157&itunestitle=Learning+to+tell+time+is+fun>

Android :

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.arent.myfirstclock#?t=W251bGwsMSwxLDIxMiwiY29tLmFyZW50Lm15Zmlyc3RjbG9jayJd>

<http://ar-entertainment.net/apprendre>

Langues : français, anglais

Description : application qui comprend quatre modes de jeu disponibles:

- Jeu n°1 : Bouge les aiguilles jusqu'à régler l'horloge sur l'heure indiquée en bas.
- Jeu n°2 : Fais glisser les chiffres dans les cases du bas pour écrire l'heure affichée par l'horloge.
- Mode libre : Bouge les aiguilles et change l'heure en bas autant que tu veux, l'horloge t'obéit au doigt et à l'œil.
- Mode horloge : ici tu ne peux rien faire, l'horloge se met à l'heure courante toute seule.

Impression après essais : distinction intéressante entre le jour et la nuit. Permet de pratiquer l'écriture et la lecture de l'heure. Animée et colorée.

Nom : Apprendre l'alphabet en s'amusant



Prix : 1,59 €

Âge : 4 ans et +

Source : iPad : <http://itunes.apple.com/fr/app/apprendre-lalphabet-en-samusant/id416057184?mt=8&affId=1788680&ign-mpt=uo%3D4>

Android :

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.arent.learningalphabet#?t=W251bGwsMSwxLDIxMiwiY29tLmFyZW50Lm15Zmlyc3RjbG9jayJd>

<http://ar-entertainment.net/apprendre/ipad.html>

Langues : français, néerlandais, anglais, allemand, italien, espagnol

Description : application conçue pour aider les enfants à apprendre l'alphabet. Les lettres sont disponibles en majuscules, minuscules et manuscrites. Il y a dix trophées à gagner pour motiver l'enfant à jouer aux six modes de jeu :

- Appuie sur une lettre pour entendre sa prononciation
- Trouve la lettre avant et la lettre après
- Trouve les 2 lettres suivantes
- Trouve les 2 lettres précédentes
- Place les lettres dans le bon ordre, de A à Z
- Place les lettres dans l'ordre inverse, de Z à A

Impression après essai : application bien conçue qui donne une rétroaction verbale en français, qui est accompagnée de musique à certaines étapes et dont le graphisme est bien fait. Il existe plusieurs niveaux de difficulté.

Nom : Compter de 1 à 100



Prix : 0,79 €

Âge : 4 à 8 ans

Source : iPad : http://www.applicationipad.fr/app/Compter_de_1_à_100/415175180/

Langue : français

Description : lorsque l'enfant sait compter jusqu'à 40 et 50 son prochain défi est progressivement de parvenir à compter jusqu'à 100 et de maîtriser le principe des dizaines. Ludique et pédagogique l'application est conçue pour la famille et pensée pour l'enfant de 4 à 8 ans. Elle comporte deux activités, "l'activité libre" et le "jeu" qui stimulent à la fois la curiosité, le sens du jeu et l'envie d'apprendre. Avec son interface intuitive, l'application "compter jusqu'à 100" devient un véritable jeu d'enfant. Ludo est le petit personnage de l'application, il est toujours là pour encourager et accompagner chaque progrès avec sa petite voix espiègle.

Impression après essai : il faut un certain temps pour comprendre complètement le fonctionnement. Par contre, la manière de compter est originale et permet à l'enfant de développer aussi sa capacité à compter les dizaines.

Nom : Au pays des chiffres avec Tam et Tao HD



Prix : 4,99\$

Source : iPad : <http://itunes.apple.com/fr/app/au-pays-des-chiffres-avec/id388154228?mt=8>

Langues : français, anglais, espagnol

Description : application graphiquement très ludique pour apprendre les chiffres de 0 à 9. Tam et Tao, les jumeaux explorateurs, emmènent les enfants en voyage au pays des chiffres et leur font découvrir 10 univers différents. Chaque univers leur permettra de:

- Regarder comment s'écrit un chiffre, entendre le nom du chiffre et compter des objets pour renforcer l'apprentissage.
- Écrire le chiffre avec et sans le modèle, dans un cahier numérique, avec des crayons de couleurs.
- Apprendre la notion de quantité avec le matériel Montessori (barres numériques, fuseaux).
- Apprendre les chiffres en anglais et en espagnol en changeant la langue sur le menu.

Impression après essai : très bien fait, de plus, l'application offre une multitude d'options pour permettre à l'enfant de progresser longtemps sans plafonner trop rapidement dans le jeu.

Nom : A Montessori Approach to math- Hundred Board



Prix : 2,99\$

Source : iPad : <http://itunes.apple.com/fr/app/a-montessori-approach-to-math/id406327239?mt=8>

Langue : anglais

Description : application qui aide les enfants à compter de 1 à 100 en s'inspirant de l'approche Montessori. Trois leçons sont incluses : la séquence complète de 1 à 100, les nombres pairs seulement et les nombres impairs seulement. L'enfant doit sélectionner le nombre approprié dans les nombres mélangés dans le côté droit de l'écran.

Impression après essai : application peu stimulante, la présence d'un adulte sera nécessaire.

Nom : Silly Animals Lite



Prix : gratuit

Âge : 4 ans et +

Source : iPad : <http://itunes.apple.com/fr/app/silly-animals-lite/id406790100?mt=8>

www.brightermindsapps.com

Langue : anglais

Description : les sons et animations de cette application emmènent les enfants dans le monde des animaux.

Impression après essai : très peu d'animaux et devient redondant.

Nom : Be Smart Kids



Prix : gratuit

Âge : classé 4 ans et +, âge recommandé : 1-6

Source : iPad : <http://itunes.apple.com/us/app/be-smart-kids/id431219239?mt=8>

Langue : anglais

Description : jeu interactif et multi sensoriel conçu pour les enfants. Il contient des leçons sur les couleurs, les lettres, la musique et les objets.

Impression après essai : demande l'assistance des parents.

Nom : A Montessori Sensorial Exercise- Geometric Cab Lite



Prix : 9,99\$

Source : iPad : <http://itunes.apple.com/ca/app/a-montessori-sensorial-exercise/id421963755?mt=8>

www.mobilemontessori.org

Langue : anglais

Description : application permettant d'apprendre à identifier et nommer les formes géométriques. Des présentations audio engagent l'enfant à compléter les activités. Les formes sont présentées à l'enfant qui doit ensuite les placer au bon endroit.

Impression après essai : peu d'animation, ce qui n'est pas très motivant pour les enfants.

Nom : Word SlapPs



Prix : 2,99\$

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/ca/app/word-slapps/id413888079?mt=8>

Langue : anglais

Description : application qui permet d'enseigner aux enfants un vocabulaire spécifique grâce à des images que l'on choisit. Il est possible d'insérer ses propres images, de catégoriser les mots et de créer ses propres questions. Facile à utiliser, l'application a été conçue selon le modèle « apprentissage par essais distincts », les enfants étant récompensés par des animations visuelles ou auditives. Utile pour les jeunes lecteurs ou les gens qui souhaitent apprendre une langue seconde.

Impression après essai : l'application sera maximisée avec des enfants d'environ 6 ans.

Nom : Big or Small Lite



Prix : gratuit

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/us/app/big-or-small-lite/id430121072?mt=8>

Android :

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.autismmadeeasy&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImNvbS5hdXRpc21tYWRIZWZzeSjd

Langue : anglais (mais possibilité de traduire dans sa propre langue)

Description : application qui propose une façon structurée d'enseigner aux enfants le langage parlé et des concepts de base comme la taille, les quantités et les nombres.

Impression après essai : redondant et peu de variété dans les possibilités de jeux.

Nom : PicDiff HD Country Garden Edition



Prix : 0,99\$

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/ca/app/picdiff-hd-country-garden/id388877740?mt=8#>

Langue : anglais

Description : application amusante et interactive où les enfants doivent repérer les différences entre deux images. Elle permet de pratiquer les concepts « pareil » et « différent ».

Impression après essai : bonne application, bien conçue.

Nom : Bebe IQ



Prix : 2,39 €

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/fr/app/bebe-iq/id424922428?mt=8>

Langue : français

Description : application conçue pour permettre à l'enfant d'apprendre à identifier des images, des bruits, des nombres et des lettres.

Impression après essai : plusieurs fautes de français dans la conception de l'application.

Nom : Boîte à Meuh : Mes sons d'animaux



Prix : gratuit

Âge : classé 4 ans et +, auteurs recommandent 7 mois à 77 ans

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/fr/app/moo-box/id300979900?mt=8>

Android:

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.olivier.BoiteAMEuhFree&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImNvbS5vbGl2aWVybLkjaXRlQU1ldWhGcmVlIl0

Langues : français, anglais, allemand, italien, espagnol

Description : application pour enfants qui permet de leur faire découvrir les sons de quarante animaux.

Impression après essai : application intéressante et bien conçue.

Nom : Picaa



Prix : gratuit

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/us/app/picaa/id373334470?mt=8>

Langues : anglais, espagnol, « galicien »

Description : l'application contient des activités d'association, des casse-têtes, des histoires d'exploration, des séquences à remettre en ordre. Plusieurs paramètres sont adaptables.

Impression après essai : peu motivant, surtout que l'adaptation en anglais n'est pas très bien faite.

Nom : OddBomb Jnr Lite



Prix : gratuit

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/fr/app/oddbomb-jnr-lite/id429625164?mt=8#>

Langue : anglais

Description : application qui enseigne aux enfants les formes, couleurs, directions et différences de façon simple et amusante. Il y a cinq différents niveaux : formes, couleurs, animaux, transports et un mélange de tous ces sujets. Il faut toucher l'objet qui cloche dans la scène dans un temps limité. Si la réponse n'est pas correcte, une bombe explose. L'enfant a droit à trois vies (trois bombes).

Impression après essai : possibilité de jeu limitée, l'enfant a rapidement fait le tour.

Nom : Qui suis-je?



Prix : gratuit

Âge : 3-7

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/fr/app/qui-suis-je/id421133292?mt=8&affId=1788680&ign-mpt=uo%3D4>

Langue : français

Description : jeu de reconnaissance de fruits, de légumes et d'animaux dont les éléments graphiques ont été créés manuellement avec de la pâte à modeler. Le but du jeu est de faire travailler la réflexion et l'analyse visuelle.

- Fruits et légumes : Les fruits et légumes sont montrés avec leurs ombres respectifs. L'enfant doit se servir des éléments en bas de l'écran, les glisser et les déposer un à un sur l'ombre qu'il a reconnue.
- Animaux : Cette fois, ce sont les illustrations des animaux qui sont exposées sur l'écran. L'enfant doit déplacer les noms devant les bons animaux. Même sans savoir lire, les petits pourront reconnaître les noms grâce à leurs ombres et formes.

Impression après essai : application qui pratique la reconnaissance des mots, associé à une image et au mot dit oralement. Graphisme de qualité moyenne mais bonne qualité du son.

Nom : L'imagier des petits



Prix : gratuit

Âge : 1-5

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/fr/app/limagier-des-petits/id401750960?mt=8&affId=1788680&ign-mpt=uo%3D4>

<http://www.fairesoftware.com/>

Langue : français

Description : cet imagier aux graphismes et sons attrayants permettra à l'enfant d'apprendre ses premiers mots et d'enrichir son vocabulaire de manière ludique. À partir de dessins adaptés aux plus petits, l'enfant apprend à reconnaître et à nommer ce qui l'entoure. Ce jeu affiche des images regroupées par catégories thématiques. L'enfant, en appuyant sur une des images, déclenche l'énoncé du mot ainsi que son affichage. L'imagier intègre en plus un mode quizz très simple avec effets visuels et sonores qui permettra à l'enfant de s'amuser tout en valorisant ses progrès. Le but est de retrouver l'image correspondant au mot demandé parmi une sélection de quatre images et ceci pour toutes les images de l'imagier. Cette version gratuite intègre une catégorie (les animaux de la ferme) contenant huit images et un quizz à trois questions d'identification d'animal à partir d'une

question dite par une voix d'enfant. Avec l'option « débloquer les catégories », le jeu propose 32 images supplémentaires réparties dans cinq catégories : • Les animaux de la ferme • Les animaux familiers • Les fruits • Les légumes • La nature. En bonus cette option propose un mode regroupant toutes les images et un quizz complet portant sur l'ensemble des mots.

Impression après essai : excellente application pour les enfants, le graphisme et le son sont de bonne qualité.

Nom : Feed me!



Prix : gratuit

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/fr/app/id321057991?mt=8>

www.pencilbot.com

Langue : français

Description : cette application comprend 100 questions amusantes sur les chiffres, les couleurs, les formes géométriques, les séquences logiques et autres. Il faut nourrir le petit monstre avec la réponse que l'on croit juste. Si la réponse est bonne, l'enfant gagne un trophée, sinon, le petit monstre devient malade mais l'enfant aura une autre opportunité de répondre à la question un peu plus tard dans le jeu.

Impression après essai : application intéressante, mais le graphisme est plus ou moins beau, le son est adéquat par contre.

Nom : What's that Sound? Learning to listen and identify sounds



Prix : gratuit

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/fr/app/whats-that-sound-learning/id414716186?mt=8>

Langue : anglais

Description : aide à développer les habiletés auditives par l'identification de sons.

Impression après essai : les images sont belles et les sons sont clairs. Une rétroaction verbale est donnée en anglais.

Nom : See.Touch.Learn.



Prix : gratuit

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/ca/app/see-touch-learn/id406826506?mt=8>

Langue : anglais

Description : système d'apprentissage par images conçu par des professionnels pour les gens atteints d'autisme ou qui ont des besoins particuliers. Soixante exercices sont offerts et d'autres sont disponibles moyennant un coût. Les cartes sont utilisées pour enseigner des concepts et mots nouveaux. Les résultats peuvent être enregistrés pour mesurer la progression.

Impression après essai : la combinaison des sens de la vision et du toucher permet une bonne intégration des notions. De plus, l'application est interactive et offre une foule de possibilités.

Nom : Jeu de nombres pour les enfants



Prix : gratuit

Âge : 2-4 ans

Source : *Android* :

https://play.google.com/store/apps/details?id=enysoft.baby.number&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImVueXNvZnQuYmFieS5udW1iZXIiXQ

Langue : anglais

Description : application pour apprendre à compter jusqu'à dix. L'utilisateur doit toucher les objets de l'image pour les compter. À chaque tableau le compte recommence à un donc l'enfant fait une révision. Les chiffres sont écrits puis répétés, mais en anglais. Le graphisme est très esthétique et bien construit.

Impression après essai : facile à utiliser et agréable pour les enfants qui débutent l'apprentissage des nombres.

Nom : Mobile Montessori



Prix : gratuit

Âge : 4 à 6 ans

Source : *Android* :

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.FlowerpotGames.MobileMontessori.Free&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImNvbS5GbG93ZXJwb3RHYW1lcy5Nb2JpbGVNb250ZXNzb3JpLkZyZWUiXQ

Langue : anglais

Description : application comprenant plusieurs activités sur les concepts de base telles associer des formes, des couleurs ou des dimensions. Il est possible de payer pour ajouter d'autres activités.

Impression après essai : application utile mais la précision tactile n'est pas toujours au point ce qui rend plus difficile la réalisation de certaines activités.

Nom : Preschool Fun



Prix : gratuit et possibilité d'ajouter des activités en payant

Âge : 4 à 6 ans

Source : *Android* :

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.luzacmedia.preschoolfun.app&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImNvbS5sdXphY21lZGllLnByZXNjaG9vbGZ1bi5hcHAiXQ

Langue : anglais

Description : application qui permet de pratiquer les concepts de base tels les nombres, les couleurs ou les lettres. Inclut aussi des jeux comme des casse-têtes, du piano, du coloriage, des insectes à attraper et des ballons à faire éclater avec les doigts.

Impression après essai : très belle application et surtout très complète. Le graphisme est de qualité et les activités sont amusantes et éducatives. La seule barrière est celle de la langue, mais il est tout de même possible de l'utiliser sans le son.

Nom : Kids Numbers and Maths Lite



Prix : gratuit et version complète pour 2,98\$

Âge : 4 à 6 ans

Source : *Android* :

https://play.google.com/store/apps/details?id=zok.android.numbers&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsInpway5hbmRyb2lkLm51bWJlcnMiXQ

Langue : anglais

Description : application pour apprendre les nombres et les opérations mathématiques simples. Des jeux de mémoire ainsi que des jeux pour trouver le plus gros/petit nombre sont inclus. La réponse est écrite en grand format et le graphisme est de très bonne qualité.

Impression après essai : application amusante et de qualité. Les décors sont stimulants. Idéal pour débiter l'apprentissage des additions, soustractions et autres opérations mathématiques.

Nom : Alphabet For Kids



Prix : gratuit ou version complète pour 1,95\$

Âge : 3 à 5 ans

Source : *Android* :

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.shinycube.android.fun4kids.alphabetlite&feature=related_apps#?t=W251bGwsMSwxLDEwOSwiY29tLnNoaW55Y3ViZS5hbmRyb2lkLmZ1bjRraWRzLmFscGhhYmV0bGl0ZSJd

Langue : anglais

Description : qui permet aux enfants d'apprendre les lettres de l'alphabet grâce entre autre à des jeux de mémoire, des jeux d'identification et des casse-têtes. Les lettres sont nommées et des encouragements sont donnés, mais en anglais seulement.

Impression après essai : le graphisme n'est pas au point ni de grande qualité. L'application est intéressante comme support à l'apprentissage des lettres, mais reste tout de même très peu élaborée.

Nom : Animal Hide and Seek for Kids



Prix : gratuit

Âge : 3 ans et +

Source : *Android* :

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.absolutist.littleelephanthidden&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImNvbS5hYnNvbHV0aXN0LmxdHRsZWVsZXBoYW50aGlkZGVuIl0

Langue : anglais

Description : application offrant un jeu de recherche et trouve sous le thème de la jungle. Chaque animal se présente et invite les enfants à le trouver dans la jungle. Lorsqu'un animal est trouvé un bruit se fait entendre et lorsque tous les animaux sont trouvés des encouragements sont donnés et des étoiles apparaissent. Le niveau de difficulté est très variable, passant de très facile à difficile.

Impression après essai : le téléchargement est assez long mais cela en vaut la peine. L'application est amusante et le graphisme est de bonne qualité. Le niveau de difficulté est parfois assez difficile. Notez que quelques questions pièges apparaissent à tout moment pour nous mener vers un site Internet. Elles sont presque inévitables, particulièrement pour un enfant.

Nom : Clock Time!



Prix : gratuit

Âge : 5 ans et +

Langue : anglais

Source : *Android* :

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.teachersparadise.clocktime&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImNvbS50ZWJjaGVyc3BhcmFkaXNlMnNsb2NrdGltZSJd

Description : application très simple pour apprendre à lire l'heure. Au hasard, des horloges traditionnelles nous présentent l'heure. Il n'y a pas d'endroit où la réponse est écrite donc la supervision d'une autre personne est nécessaire pour dire à l'enfant s'il a eu la bonne réponse ou non.

Impression après essai : application simple, peu stimulante et peu colorée. Pratique pour apprendre l'heure sans être stimulé par d'autres éléments autour.

Nom : Baby Love Shapes



Prix : gratuit

Âge : 3-6 ans

Langue : anglais

Source : *Android* :

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.geesun.android.loveshapes&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImNvbS5nZWVzdW4uYW5kcm9pZC5sb3Zlc2hhcGVzIl0

Description : application qui offre une révision des formes géométriques avec une voix (en anglais), une image de la forme ainsi que des exemples de cette forme dans la vie de tous les jours.

Impression après essai : les images sont d'une belle qualité et la variété des formes est intéressante mais l'application est peu stimulante pour l'enfant.

Nom : Fruit Book



Prix : gratuit

Âge : 2 à 4 ans

Langue : anglais

Source : *Android* :

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.hs.fruits&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImNvbS5ocy5mcnVpdHMiXQ

Site du producteur pour de nombreuses applications pour enfants : <http://www.hadronsolutions.com/>

Description : application utile pour apprendre les fruits. Des cartes présentent les différents fruits pendant qu'une voix les nomme (en anglais). Peu d'activités sont disponibles, dont des quiz.

Impression après essai : application très simple et peu stimulante. Le graphisme est très simple.

Nom : Animal Book



Prix : gratuit

Âge : 2 à 4 ans

Langue : anglais

Source : *Android* :

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.hs.animals&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImNvbS5ocy5hbmltYWxzIl0

Description : application utile pour apprendre les animaux. Des cartes présentent les différents animaux pendant qu'une voix les nomme (en anglais). Peu d'activités sont proposées.

Impression après essai : tout comme la version qui porte sur les fruits, cette application est peu stimulante.

Nom : Alphabet Book



Prix : gratuit

Âge : 2 à 4 ans

Langue : anglais

Source : *Android* :

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.hs.alphabet&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImNvbS5ocy5hbHB0YWJldCJd

Description : application utile pour apprendre l'alphabet, les chiffres et les formes. Des cartes les présentent pendant qu'une voix les nomme (en anglais). Peu d'activités sont proposées.

Impression après essai : tout comme la version sur les fruits ou les animaux, cette application est très simple et peu stimulante.

Nom : Véhicule Book



Prix : gratuit

Âge : 2 à 4 ans

Langue : anglais

Source : *Android* :

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.hs.vehicles&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImNvbS5ocy52ZWhpY2xlcjJd

Description : application utile pour apprendre le nom et le symbole de différents véhicules. Des cartes présentent les véhicules alors qu'une voix les nomme (en anglais) Peu d'activités sont proposées.

Impression après essai : tout comme la version sur les fruits et les animaux, cette application est très simple et peu stimulante.

Nom : Shapes and Colors



Prix : gratuit

Âge : 3 à 5 ans

Langue : anglais

Source : *Android* :

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.simplenobrand.shapesandcolors&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImNvbS5zaW1wbGVub2JyYW5kLnNoYXBlc2FuZGNvbG9ycyJd

Description : application qui propose un quiz pour trouver les formes et les couleurs. Une forme est présentée puis l'utilisateur doit retrouver de quelle couleur et de quel type était cette forme.

Impression après essai : application très simple et de qualité moyenne pour pratiquer les formes. L'application n'offre pas une grande variété de jeux.

Nom : Kids Connect Circles



Prix : gratuit

Âge : 4 ans et +

Langues : anglais, français, allemand, italien et espagnol

Source : *Android* :

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.hamid.connect.lite&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImNvbS5oYW1pZC5jb25uZWNoLmtpdGUiXQ

Description : application où l'utilisateur doit relier des points afin de former un dessin. L'image à tracer se trouve déjà en fond d'écran. Les points à relier peuvent être des chiffres ou des lettres. Plusieurs paramètres permettent d'adapter l'application, dont celui de la vitesse de dessin et de la différence entre les nombres à relier.

Impression après essai : la version gratuite ne fonctionne pas bien.

Nom : L'école à la maison



Prix : gratuit ou 1,97\$ pour la version complète

Âge : 4 ans et +

Langue : français

Source : *Android* :

https://play.google.com/store/apps/details?id=fr.huglu.school&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEwMiwiY29tLnZpY3RvcmlhbmFwcHMua2lkczZpbmdlcnRvdWNoIl0EsImZyLmh1Z2x1LnNjaG9vbCJd

Description : application qui offre plusieurs activités (dont 40 dans la version payante) de niveau préscolaire et scolaire. Elle permet de créer un profile pour chaque enfant qui utilise l'application. Les activités portent sur les chiffres, les lettres, les mots, les calculs, l'anglais, l'histoire et les dates. Des jeux sont également disponibles (couleurs, puzzles, droite et gauche).

Impression après essai : parfois certains mots sont moins bien traduits mais de manière générale il s'agit d'une application très complète sur le plan des apprentissages. L'application offre beaucoup d'encouragements et est ludique et colorée.

Nom : Kids Finger touch



Prix : gratuit ou 1,00\$ pour la version complète

Âge : 3 ans et +

Source : *Android* :

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.victorianapps.kidsfingertouch&feature=more_from_developer#?t=W251bGwsMSwxLDEwMiwiY29tLnZpY3RvcmlhbmFwcHMua2lkczZpbmdlcnRvdWNoIl0

Langue : anglais

Description : application qui permet aux enfants d'apprendre à connaître les animaux. L'enfant peut choisir de simplement visualiser les cartes avec les animaux dessinés. Il peut également participer à un quiz avec les dessins d'animaux. Enfin, il peut découvrir des dessins d'animaux en couleur en glissant ses doigts sur un dessin en noir et blanc.

Impression après essai : les images sont d'une belle qualité et le quiz est très amusant. De plus, l'activité où l'enfant découvre un dessin en couleur est intéressante pour les enfants qui n'arrivent pas facilement à colorier eux-mêmes une image.

DESSIN ET COLORIAGE

Nom : Coloriages pour enfants



Prix : 0.79 €

Âge : 4 ans et +

Source : iPad : http://www.applicationipad.fr/app/Coloriages_pour_enfants/385957119/

Langue : français

Description : livre de coloriages pour enfants.

Caractéristiques :

- Nombreux coloriages adaptés aux enfants et à l'iPhone.
- Crayons de couleurs avec taille réglable.
- Permet d'effacer de manière manuelle avec une gomme ou d'effacer en totalité.
- Zoom pour colorier les détails (Geste pincement avec deux doigts)
- Sauvegarde automatique du dessin dans le livre de coloriages

Impression après essai : permet de travailler la motricité fine et la reconnaissance des couleurs. Les dessins sont intéressants et adaptés aux enfants.

Nom : Draw for iPad



Prix : gratuit

Âge : 4 ans et +

Source : iPad : <http://itunes.apple.com/fr/app/draw-for-ipad/id363207607?mt=8>

Langue : anglais

Description : application pour dessiner sur le iPad.

Impression après essai : permet non seulement de dessiner, mais aussi de pratiquer une foule d'autres habiletés (écriture, motricité fine, distinction des couleurs, etc.).

Nom : Dessin pour enfant : apprendre à dessiner



Prix : 0,79 €

Âge : 4 ans et +

Source : iPad : <http://itunes.apple.com/fr/app/dessin-pour-enfant-apprendre/id381479964?mt=8&affId=1788680&ign-mpt=uo%3D4>

Langue : français

Description : application pour apprendre aux enfants à dessiner et colorier : techniques et modèles de dessins faciles à réaliser. À travers une approche didactique et résolument pratique, cette application invite les artistes en herbe à la découverte de cette activité en leur donnant les petites astuces et tous les conseils pour dessiner les animaux qui peuplent leurs rêves, tracer carrés et ronds à main levée et s'inspirer des modèles présentés.

Impression après essai : intéressant, la tablette sert de modèle et l'enfant recopie le modèle sur une feuille. Cela conserve l'authenticité du dessin à main levée tout en fournissant un bon support visuel à l'enfant.

Nom : Jeux de peinture pour enfants



Prix : gratuit

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/us/app/crayon-kids-painting-for-ipad/id427520983?mt=8>

Langue : français

Description : cahier à colorer qui offre un grand choix de dessins. Des crayons de plusieurs couleurs sont proposés. Les images sont intéressantes.

Impression après essai : bonne application pour pratiquer le graphisme, les couleurs et les dessins sont attrayants.

Nom : Je dessine avec des carrés. Draw with squares



Prix : 1,99\$

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/us/app/draw-with-squares/id368241897?mt=8&affId=1938477>
<http://ar-entertainment.net/learning/>

Langues : anglais, français

Description : application où les enfants doivent reproduire des dessins. Il s'agit d'un bon exercice pour entraîner les habiletés visuelles et les habiletés de logique. Il est possible de prendre des photos des dessins. Une rétroaction sonore est présente.

Impression après essai : excellent pour développer les habiletés logiques et d'organisation. Les dessins sont intéressants et colorés.

Nom : Dot 2 Dot



Prix : 1.59 €

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://www.applicationipad.fr/details.php?itunesid=332234142&itunestitle=Dot+2+Dot>
<http://www.ar-entertainment.net/apprendre>

Langues : français, anglais

Description : application qui permet aux enfants de découvrir de jolis dessins en reliant des points numérotés. Elle comprend 24 dessins.

Impression après essai : intéressant, mais ne va pas plus loin que 25. Dessins moins intéressants et interface moins stimulante que *Connecting the dot is fun*. Donne une rétroaction sonore stimulante. L'enfant doit savoir compter jusqu'à au moins 30.

Nom : Relier les points en s'amusant. Connecting the dots is fun



Prix : 1.59 €

Âge : 2-8 ans

Source : iPad :

<http://www.applicationipad.fr/details.php?itunesid=419063287&itunestitle=Connecting+the+dots+is+fun>

<http://ar-entertainment.net/apprendre/ipad.html>

Langues : français, anglais, allemand, italien, espagnol

Description : dans cette application, les enfants vont apprendre à relier des points ordonnés, afin de découvrir un dessin (24 dessins disponibles). Ils vont ainsi apprendre à compter de 1 à plus de 60 en s'amusant. Donne une rétroaction sonore intéressante et stimulante.

Impression après essai : les dessins sont intéressants et stimulants, l'interface est nettement supérieure à *Dot 2 dot* et les sons sont plus entraînants.

Nom : Draw Board et Tableau d'école Free



Prix : gratuit

Âge : 4 ans et +

Source : iPad : <http://itunes.apple.com/fr/app/tableau-decole-free/id383019392?mt=8&affId=1788680&ign-mpt=uo%3D4>

Langues : français, néerlandais, anglais, allemand, italien, japonais, portugais, russe, espagnol

Description : dessins et écriture à la craie sur un tableau d'école. Envie de faire un dessin? Besoin de noter rapidement un numéro de téléphone ou le code de la porte de votre ami? Avec *Tableau d'école*, vous dessinez ou écrivez ce que vous souhaitez, vous enregistrez vos créations dans vos dessins favoris. Secouez l'écran : et hop tout s'efface.

Caractéristiques :

- Dessin avec une craie blanche ou une craie noire. Plusieurs tailles disponibles.
- Effaçage manuel avec une gomme ou en totalité.
- Sauvegarde dans vos favoris.
- Sauvegarde automatique du dessin en cours lorsque l'application se termine.

Impression après essai : pratique, mais la calligraphie est peu raffinée.

Nom : Aide l'OVNI



Prix : 1,59 €

Âge : 2-7 ans

Source : iPad :

<http://itunes.apple.com/fr/app/aide-lovni/id360574283?mt=8&affId=1788680&ign-mpt=uo%3D4>

<http://ar-entertainment.net/apprendre>

Langues : français, anglais, italien, espagnol

Description : le but est de suivre un chemin prédéfini avec le doigt, tout en évitant d'être électrocuté durant le voyage. Il faut aider l'OVNI à trouver la sortie dans les 60 niveaux proposés.

Impression après essai : il faut suivre un trajet, l'application donne une rétroaction sonore. Les couleurs sont attrayantes.

Nom : HD Coloring Game For Kids



Prix : gratuit

Âge : préscolaire

Source : *Android* :

https://play.google.com/store/apps/details?id=us.colormefree.animals.o&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsInVzLmNvbG9ybWVmcmluVILmFuaW1hbHMubyJd

Langues : anglais

Description : application qui permet d'appliquer des couleurs sur différents dessins d'animaux pour enfants. Un son amusant est produit lors l'enfant débute. Un grand choix de couleur est offert mais la variété de dessins est moins importante. De plus, il faut noter que l'enfant ne remplit pas lui-même l'espace à dessiner, il n'a qu'à cliquer sur une partie du dessin et celle-ci se remplit seule.

Impression après essai : les dessins sont mignons mais comme l'utilisateur ne dessine pas lui-même les parties afin de les remplir c'est beaucoup moins stimulant. Intéressant pour les enfants en très bas âge ou avec d'importantes difficultés au niveau de la motricité fine.

Nom : I Coloring Star



Prix : gratuit

Âge : 2-6 ans

Source : *Android* :

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.rubycell.coloringstar&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImNvbS5ydWJ5Y2VsbC5jb2xvcmluZ3N0YXliXQ

Langues : anglais

Description : application qui permet aux enfants de colorier des dessins ou de faire soi-même un dessin. Un grand choix d'images est disponible ainsi qu'un choix d'autocollants et de décorations que l'enfant peut ajouter au dessin. Différentes techniques de dessin (remplissage automatique et dessin à main levée) peuvent aussi être essayées. L'enfant entend une musique lorsqu'il dessine.

Impression après essai : très agréable à utiliser et amusant. Le graphisme est supérieur à plusieurs applications de dessin et le trait de crayon est assez précis. Cette application offre beaucoup de choix aux enfants pour varier leurs activités de coloriage.

Nom : Comment dessiner



Prix : gratuit

Âge : 6 ans et +

Source : *Android* :

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.artelplus.howtodraw&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImNvbS5hcmlbHBsdXMuaG93dG9kcmF3II0

Langues : anglais

Description : application qui offre un choix de 70 dessins à reproduire. L'utilisateur peut apprendre à faire des dessins d'aspect plus réel que ceux offerts par les applications pour enfants. Un papier quadrillé aide à mieux situer les traits à dessiner. Le dessin apparaît étapes par étapes et l'utilisateur le reproduit sur une feuille pendant que l'image apparaît sur la tablette.

Impression après essai : le fait de devoir tracer le dessin à côté de la tablette enlève l'aspect ludique d'utiliser une tablette électronique pour apprendre. Le graphisme est de niveau moyen. Cependant, le choix de dessin est varié et les étapes pour produire un dessin sont réalistes.

Nom : Cahier de coloriage



Prix : gratuit

Âge : 2-6 ans

Source : *Android* :

https://play.google.com/store/apps/details?id=pl.ayground.coloringbook&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsInBsLmF5Z3JvdW5kLmNvbG9yaW5nYm9vayJd

Langue : anglais

Description : application qui permet aux enfants d'ajouter de la couleur à un dessin pleine grandeur. Lorsque l'enfant touche la section à colorier elle se remplit complètement de la couleur choisie. Il ne s'agit donc pas de coloriage à main levée.

Impression après essai : la grandeur des dessins est agréable si on la compare avec celle de plusieurs autres applications de dessins. Cependant, même si les dessins sont mignons, le graphisme est à revoir puisque l'image au complet se déplace lorsqu'on lui touche.

Nom : Kid Coloring Book HD



Prix : gratuit

Âge : enfants d'âge préscolaire et scolaire

Source : *Android* :

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.divmob.kidcoloringbook&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImNvbS5kaXZtb2lua2lkY29sb3Jpbmdib29rII0

Langue : anglais

Description : application sous forme de cahier à colorier qui permet à l'enfant d'ajouter de la couleur à un dessin avec un seul clic. L'enfant peut aussi faire lui-même un dessin sur une page blanche et y ajouter de la couleur. Un grand choix de dessins/images et de couleurs sont disponibles.

Impression après essai : amusant et facile d'utilisation. Bonne application pour le coloriage. Cependant l'enfant ne peut pas apprendre à respecter les lignes du dessin puisque lorsqu'il choisit une couleur elle s'applique automatiquement à la partie du dessin sélectionnée.

Nom : Kid Paint



Prix : gratuit

Âge : enfants d'âge préscolaire et scolaire

Source : *Android* :

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.divmob.drawapp&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImNvbS5kaXZtb2luZHZhd2FwcCJd

Langues : anglais

Description : application qui permet de faire des dessins fluorescents sur un tableau noir. Plusieurs formes peuvent être insérées au dessin ainsi que différents types de traits. La précision du tracé est de bonne qualité ainsi que le graphisme.

Impression après essai : très simple d'utilisation. Cette application se démarque des autres étant donné l'aspect fluorescent du trait de crayon.

Nom : Paint Easy



Prix : gratuit

Âge : 3 ans et +

Source : *Android* :

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.visva.paintshop&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImNvbS52aXN2YS5wYWludHNob3AiXQ

Langue : anglais

Description : application qui permet à l'enfant de dessiner librement sur une page vierge. Une variété de couleurs est offerte pour le trait du crayon.

Impression après essai : le changement de couleur doit être fait en sélectionnant une section au haut de l'écran ce qui est moins accessible que ce que l'on retrouve dans la plupart des applications similaires. De plus, peu de fantaisies sont offertes pour agrémenter le dessin, contrairement aux autres applications du même type.

Nom : Reptiles Coloring Book



Prix : gratuit

Âge : 3 ans et +

Source : *Android :*

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.teachersparadise.reptilecoloringgame&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImNvbS50ZWJjaGVyc3BhcmFkaXNlLnJlcHRpbGVzY29sb3JpbmdnYW11l1l0

Langue : anglais

Description : application qui offre des dessins de reptiles que l'enfant peut colorier à main levée. Un grand choix de couleur est offert et l'enfant a aussi la possibilité d'effacer. La variété de dessins à colorier est bonne et l'enfant peut aussi choisir de dessiner sur une page blanche. Les dessins peuvent être sauvegardés et envoyés.

Impression après essai : la langue anglaise n'affecte pas du tout l'utilisation de l'application. Les dessins sont d'une belle qualité. Le choix de dessins est très varié.

Nom : Ocean Animals Coloring Book



Prix : gratuit

Âge : 3 ans et +

Source : *Android :*

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.teachersparadise.oceananimalscoloringbook&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImNvbS50ZWJjaGVyc3BhcmFkaXNlM9jZWJm9vayJd

Langue : anglais

Description : application qui offre des dessins d'animaux marins que l'enfant peut colorier à main levée. Un grand choix de couleur est offert et l'enfant a aussi la possibilité d'effacer. La variété de dessins à colorier est bonne et l'enfant peut aussi choisir de dessiner sur une page blanche. Les dessins peuvent être sauvegardés et envoyés.

Impression après essai : la langue anglaise n'affecte pas du tout l'utilisation de l'application. Les dessins sont d'une belle qualité. Le choix de dessins est très varié.

Nom : Farm Animals Coloring Book



Prix : gratuit

Âge : 3 ans et +

Source : *Android :*

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.teachersparadise.farmanimalscoloringbook&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImNvbS50ZWJjaGVyc3BhcmFkaXNlMzhcm1hbmltYWxzY29sb3Jpbmdib29rll0

Langue : anglais

Description : application qui offre des dessins d'animaux de la ferme que l'enfant peut colorier à main levée. Un grand choix de couleur est offert et l'enfant a aussi la possibilité d'effacer. La variété de dessins à colorier est bonne et l'enfant peut aussi choisir de dessiner sur une page blanche. Les dessins peuvent être sauvegardés et envoyés.

Impression après essai : la langue anglaise n'affecte pas du tout l'utilisation de l'application. Les dessins sont d'une belle qualité. Le choix de dessins est très varié.

Nom : Kids finger painting coloring book



Prix : gratuit

Âge : 3 ans et +

Source : *Android* :

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.teachersparadise.kidsfingerpaintingcoloring&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImNvbS50ZWZjaGVyc3BhcmFkaXNlLmtpZHNmaW5nZXJwYWludGluZ2NvbG9yaW5nIl0

Langue : anglais

Description : application qui offre des dessins sur différents thèmes que l'enfant peut colorier à main levée. L'application inclut la majorité des dessins des autres applications de ce créateur (Farm animals coloring book, ocean animals coloring book, etc.) Un grand choix de couleur est offert et l'enfant a aussi la possibilité d'effacer. La variété de dessins à colorier est bonne et l'enfant peut aussi choisir de dessiner sur une page blanche. Les dessins peuvent être sauvegardés et envoyés.

Impression après essai : la langue anglaise n'affecte pas du tout l'utilisation de l'application. Les dessins sont d'une belle qualité. Le choix de dessins est très varié.

Nom : Kids painting



Prix : gratuit

Âge : 4 ans et +

Source : *Android* :

https://play.google.com/store/apps/details?id=enyssoft.baby.paint&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImVucXNvZnQuYmFieS5wYWludCJd

Langue : anglais

Description : application qui permet aux enfants en bas âge de colorier des dessins simples et amusants avec un choix de couleurs de base ainsi qu'avec un crayon multicolore. Une musique accompagne l'enfant pendant qu'il dessine. Une dizaine de dessins sont disponibles (canard, palmier, voiture, etc.) ainsi qu'une page blanche pour le dessin à main levée.

Impression après essai : application simple et amusante. Cependant, le choix d'images est limité.

Nom : Kids Connect the Dots Lite



Prix : gratuit

Âge : 3 ans et +

Source : *Android* :

https://play.google.com/store/apps/details?id=zok.android.dots&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsInpvay5hbmRyb2lkLmRvdHMiXQ

Langue : anglais

Description : application dont le but est de relier les points pour former un dessin amusant. Ces points peuvent être représentés par des lettres minuscules, des lettres majuscules ou des chiffres en ordre ou en désordre. Des encouragements sont donnés à l'enfant pendant l'exercice. Les chiffres et les lettres sont nommés en anglais.

Impression après essai : beaucoup plus facile à utiliser que certaines autres applications du même type. Beau graphisme, c'est amusant est les dessins sont très beaux.

Nom : Animaux Connectez le Jeu Dots



Prix : gratuit ou version complète pour 0,99\$

Âge : 3 ans et +

Source : *Android* :

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.honeybee.android.animalsconnectthedotslite&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImNvbS5ob25leWJlZS5hbmRyb2lkLmFuaW1hbHNjb25uZWNoZGhIZG90c2xpdGUlXQ

Langue : anglais

Description : application dont le but est de relier les points pour former des dessins d'animaux. Les points peuvent être des lettres minuscules, des lettres majuscules ou des chiffres au choix. La version gratuite comporte 10 tableaux. De plus, des indices visuels peuvent aider l'enfant après un certain temps sans réponse. Le graphisme est de très bonne qualité

Impression après essai : agréable et ludique, la version gratuite offre une bonne qualité par rapport à certaines autres versions gratuites. La précision lors du toucher est très exacte.

Nom : AnnotateLite



Prix : Gratuit

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/ke/app/annotatelite/id325421818?mt=8>

Langues : français, anglais, allemand, japonais

Description : application qui permet de dessiner sur des photographies ou de les annoter afin d'y identifier les éléments importants.

Impression après essai : application qui peut être utile et intéressante pour identifier des éléments importants sur des photographies.

ÉCRITURE

Nom : Alphabet cursif pour iPhone



Prix : gratuit

Âge : 4 ans et +

Source : iPad :

<http://itunes.apple.com/fr/app/alphabet-cursif-pour-iphone/id413901350?mt=8&affId=1788680&ign-mpt=uo%3D4>

Langue : français

Description : avec cette application, l'enfant apprend à écrire les lettres minuscules et majuscules en cursif sur les lignes SEYES (lignes classiques d'école). Pour progresser dans son apprentissage, il écrit, efface, recommence autant qu'il le souhaite, comme sur une ardoise effaçable, en suivant les modèles d'écriture. L'application propose à l'enfant une page de tracé par lettre (les lettres minuscules et majuscules ont des pages distinctes). Plusieurs niveaux d'aide sont disponibles sous forme de calques sur chaque page : lignes pleines ou pointillées à suivre avec son doigt, flèches seules puis page vierge. Il peut ainsi personnaliser l'aide apportée en superposant les calques : il peut par exemple choisir les lignes pointillées (tracé en pointillés de la lettre à suivre avec le doigt) + les flèches (indication du nombre de mouvements, de l'ordre et du sens du tracé). L'application s'adapte ainsi très facilement au progrès de l'enfant. À tout moment il peut lancer le mode vérification qui dessine la lettre sur son tracé, ce qui lui permet de corriger ses erreurs. Sur chaque lettre, il peut écouter le nom de la lettre et lancer une démonstration vidéo de la méthode de tracé. Les tracés de chaque fiche sont mémorisés dans l'application, ce qui permet à l'enfant de revenir sur ses tracés et de continuer à progresser.

Impression après essai : l'interface est plus ou moins animée et colorée.

Nom : Alphabet Tracing



Prix : gratuit

Âge : 4 ans et +

Source : iPad : <http://itunes.apple.com/us/app/alphabet-tracing/id374493089?mt=8>

Langue : anglais

Description : un train amusant, un camion ou un ver prennent vie pour aider les enfants à tracer les lettres de l'alphabet et des chiffres.

Impression après essai : les animations sont captivantes et les indications sont très claires.

Nom : ABC-Magnetic Alphabet Lite



Prix : gratuit

Âge : 4 ans et +

Source : iPad : <http://itunes.apple.com/ca/app/abc-magnetic-alphabet-lite/id389132393?mt=8>

Langues : anglais, italien

Description : application colorée permettant aux enfants de créer des messages, d'apprendre à épeler des mots et de créer des images amusantes. Des images, des nombres et des lettres peuvent être disposées sur le tableau. Vingt-six pièces « magnétiques » sont disponibles dans la version gratuite et plus de 1000 dans la version complète (payante).

Impression après essai : l'application peut être intéressante et celle qui contient plus de 1000 pièces (non gratuite) offre de grandes possibilités.

Nom : Alphaboard



Prix : 12,99\$

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/au/app/alphaboard/id392545082?mt=8>
www.adastrasoft.com

Langue : anglais

Description : clavier spécial alphanumérique conçu pour aider les étudiants à faire la transition entre le clavier alphabétique (HALO-SOMA's RPM method) et le clavier physique d'ordinateur.

Impression après essai : application qui peut servir de tableau de communication car il est muni d'une synthèse vocale qui peut lire le message écrit. La synthèse vocale est anglophone.

Nom : UYH (Écriture à la main)



Prix : gratuit

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/fr/app/id317514393?mt=8>

Langue : anglais

Description : application efficace et simple qui permet de s'organiser et de s'exprimer. Au lieu de taper des notes, elle permet de les écrire à la main. Il suffit de lancer l'application, de gribouiller une note et c'est fait. Il est possible d'utiliser le "mode Hyper-écriture" pour une expérience encore plus rapide. Les notes prises sont de couleurs vibrantes et éclatantes. Les notes peuvent être mises en favoris pour qu'elles clignotent, comme des néons, ou éteintes.

Impression après utilisation : correspond à un calepin de note, peu adéquat pour les jeunes enfants.

Nom : Writing Cursive



Prix : gratuit

Âge : 6 ans et +

Source : *Android* :

https://play.google.com/store/apps/details?id=kr.co.jongha.testScript&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImtyLmNvLmpvbmdoYS50ZXN0U2NyaXB0II0

Langue : anglais

Description : application qui permet de pratiquer l'écriture cursive pour les enfants d'âge scolaire. L'utilisateur a la possibilité de choisir les lettres à pratiquer ainsi que l'épaisseur et la couleur du trait de crayon. L'utilisateur peut être guidé ou non lors du traçage.

Impression après utilisation : la précision du trait est de bonne qualité. Le Graphisme est simple mais bien fait. Application pratique et simple mais qui ne donne pas d'encouragements à l'enfant lorsqu'il réussit.

Nom : 123s et ABC écriture manuscrite



Prix : gratuit

Âge : 4 ans et +

Source : *Android* :

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.teachersparadise.fingertracing001&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImNvbS50ZWZjaGVyc3BhcmFkaXNlLmZpbmdlcuRyYWNpbmcmwMDEiXQ

Langue : anglais

Description : application qui permet de pratiquer les lettres majuscules, les lettres minuscules, les chiffres et les formes géométriques en les traçant devant un modèle. La largeur du crayon ainsi que sa couleur peuvent être choisis par l'utilisateur. Les lettres/chiffres peuvent être enseignées en ordre ou de façon aléatoire. De plus, une voix peut prononcer le son de la lettre, mais en anglais seulement.

Impression après utilisation : application pratique et très simple. Elle est intéressante sans être particulièrement stimulante. Cependant, elle est très bien construite, le graphisme est à point et elle a certains atouts que les autres n'ont pas, comme par exemple les numéros pour indiquer dans quel ordre faire les traits de la lettre choisie.

Nom : Lettres Rigolotes



Prix : gratuit

Âge : 5 ans et +

Source : *Android* :

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.whizypeas.freefunlettersfr&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImNvbS53aGl6enlwZWZzLmZyZWVmdW5sZXR0ZXJzZnliXQ

Langues : français et anglais

Description : application où l'enfant apprend les lettres de l'alphabet. Lorsqu'une lettre est sélectionnée elle est nommée puis associée à un mot qui commence par cette lettre. Par la suite l'enfant peut essayer de la tracer de manière guidée ou à main levée. Un autre jeu demande à l'enfant d'identifier une lettre recherchée parmi trois lettres disposées. L'enfant est aidé d'une image dont l'objet commence par la lettre recherchée. Il y a une petite musique en fond et des encouragements sont donnés et lorsque ce n'est pas le bon choix on dit à l'enfant d'essayer encore.

Impression après utilisation : application de belle qualité avec un beau graphisme. Très bien conçu, clair, permet de pratiquer l'écriture des minuscules et majuscules. L'écriture en lettres minuscules est sous forme cursive.

Nom : Scripto Schola



Prix : gratuit ou version complète pour 0,99\$

Âge : 3 ans et +

Source : *Android* :

https://play.google.com/store/apps/details?id=nl.obitech.scriptoschola&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsIm5sLm9iaXRlY2guc2NyaXB0b3NjaG9sYSJd

Langues : grande variété de langues disponibles, dont le français

Description : application qui permet de pratiquer les lettres majuscules et minuscules en les traçant sur une feuille virtuelle. Des encouragements sont donnés lorsque l'épreuve est réussie alors qu'un son différent averti l'utilisateur lorsque l'épreuve n'est pas réussie. Toutes les lettres sont disposées autour de l'écran et un signe indique si elles ont été réussies ou non, permettant ainsi de pratiquer à nouveau celles qui ont été échouées. Un choix de couleur pour le crayon est disponible, ainsi qu'une efface.

Impression après essai : application très colorée et facile à utiliser. Le trait de crayon est précis. La différence entre une lettre réussie et une lettre non réussie est généralement juste.

FRANÇAIS, MATHÉMATIQUES, ÉTUDES, RAISONNEMENT

Nom: Énigmes mathématiques



Prix: 0,79 €

Âge : 12 ans et +

Source: *iPad* : <http://itunes.apple.com/fr/app/enigmes-mathematiques/id427446667?mt=8&affId=1788680&ign-mpt=uo%3D4>

Langue: français

Description: application où l'on doit résoudre des énigmes mathématiques (suites, problèmes, etc.) qui sont classées en cinq niveaux de difficulté.

Impression après essai : le niveau de difficulté le plus faible est complexe.

Nom: Énigmes Incroyables



Prix: 0,79 €

Âge : 4 ans et +

Source: *iPad* : <http://itunes.apple.com/fr/app/enigmes-incroyables/id415470007?mt=8>

Langue: français

Description: application qui comporte 207 énigmes et des devinettes faisant appel à la logique.

Impression après essai : intéressant, mais doit être en fonction des capacités du jeune.

Nom: Devine quoi?



Prix: 0,79 €

Âge : 4 ans et +

Source: *Ipad* : <http://itunes.apple.com/fr/app/devine-quoi/id348617147?mt=8>

Langue: français

Description: application qui propose plus de 280 énigmes variées à résoudre. Il est possible d'utiliser un indice par énigme.

Impression après essai : abstrait et peut devenir complexe.

Nom: Champion de lecture: Mieux lire - Lire en jouant: Lite



Prix: gratuit

Âge : 7 ans et +

Source: *iPad* : <http://itunes.apple.com/fr/app/champion-lecture-mieux-lire/id454806007?mt=8&affId=1788680&ign-mpt=uo%3D4>

Langue: français

Description: application de jeu de questions et réponses qui permettent d'améliorer les habiletés des lecteurs débutants. Les objectifs pédagogiques de cette application, établis par son fabricant, sont l'amélioration de l'élocution et du débit de lecture et l'amélioration de l'intonation. Le jeu se joue préférablement à deux joueurs (par exemple, l'adulte lit la carte de question et l'enfant, la carte de réponse).

Impression après essai : plus ou moins intéressant.

Nom: iTooch - Les Bases des Maths LITE



Prix: gratuit

Âge: 10 ans et +

Source: *iPad* : <http://itunes.apple.com/fr/app/itooch-les-bases-des-maths/id422317439?mt=8>
www.iTooch.fr

Langue: français

Description: application qui couvre le programme de 2e degré du système d'éducation français. Elle comprend 57 chapitres avec des résumés de cours et de nombreux exemples et figures classés en cinq thèmes (numération, calcul, mesures et grandeurs, géométrie, gestion de données). Les habiletés acquises permettent de résoudre une foule de situations quotidiennes, comme lire une carte ou calculer un pourcentage par exemple.

Impression après essai : application bien conçue et intéressante, stimulant, donne de la rétroaction.

Il faut choisir le niveau de difficulté approprié pour l'enfant dans la série iTooch.

Nom: iTooch Maths CM2 Lite



Prix: gratuit

Âge: 10 ans et +

Source: *iPad* : <http://itunes.apple.com/fr/app/itooch-maths-cm2-lite/id405235075?mt=8>
www.iTooch.fr

Langue: français

Description: application qui comprend 15 chapitres classés en 5 thèmes (numération, calcul, mesures et grandeurs, géométrie, gestion de données) et mettant en vedette le personnage iTooch. Lorsque les exercices sont réussis, des badges et ceintures sont débloqués afin de motiver le jeune à continuer. Une calculatrice et un tableau noir sont disponibles pour effectuer les exercices.

Impression après essai : application bien conçue et intéressante, stimulant, donne de la rétroaction.

Il faut choisir le niveau de difficulté approprié pour l'enfant dans la série iTooch.

Nom: Maths école primaire CP grade 1



Prix: 2,39 €

Âge: 6 ans et +

Source: *iPad* : <http://itunes.apple.com/fr/app/maths-ecole-primaire-cp/id336293049?mt=8>
www.iTooch.fr

Langues: français, catalan, anglais, allemand, italien

Description: application mettant en vedette Freddy le vampire qui invite les jeunes à venir apprendre dans son château des notions mathématiques tout en s'amusant. Ils réviseront ensemble les notions suivantes: décomposer des nombres, initiation aux additions, initiation aux soustractions, compter de l'argent, géométrie, diviser et multiplier par 2, et calcul mental. Un jeu boni est offert en récompense lorsque l'enfant réussit l'exercice.

Impression après essai : application bien conçue et intéressante, stimulant, donne de la rétroaction.

Il faut choisir le niveau de difficulté approprié pour l'enfant dans la série iTooch.

Nom: Maths école primaire CE1 grade 2



Prix: 2,39 €

Âge: 7 ans et +

Source: iPad : <http://itunes.apple.com/fr/app/maths-ecole-primaire-ce1/id339737735?mt=8>
www.iTooch.fr

Langues: français, catalan, anglais, allemand, italien

Description : application mettant en vedette Freddy le vampire qui invite les jeunes à assimiler des notions mathématiques dans le plaisir et la bonne humeur. Ils réviseront ensemble les notions suivantes: dizaines et unités, heure, addition et soustraction, division, compter de l'argent, géométrie, calcul mental, multiplication. Un jeu boni est offert en récompense lorsque l'enfant réussit l'exercice.

Impression après essai : application bien conçue et intéressante, stimulant, donne de la rétroaction.

Il faut choisir le niveau de difficulté approprié pour l'enfant dans la série Maths.

Nom: Maths école primaire CE2 grade 3



Prix: 2,39 €

Âge: 8 ans et +

Source: iPad : <http://itunes.apple.com/fr/app/maths-ecole-primaire-ce2/id339740831?mt=8&affId=1788680&ign-mpt=uo%3D4>
www.iTooch.fr

Langues: français, catalan, anglais, allemand, italien

Description: application mettant en vedette Freddy le vampire qui invite les jeunes à assimiler des notions mathématiques dans le plaisir et la bonne humeur. Les notions révisées avec Freddy sont calculer l'heure, les nombres jusqu'à 1000, calcul avec des unités, surfaces et solides, addition et soustraction en colonne, addition et soustraction jusqu'à 1000, multiplication et division, symétries et calcul mental. Un jeu boni est offert en récompense lorsque l'enfant réussit l'exercice (puzzle de joyaux).

Impression après essai : application bien conçue et intéressante, donne de la rétroaction. Il faut choisir le niveau de difficulté approprié pour l'enfant dans la série Maths.

Nom: Maths école primaire CM1 grade 4



Prix: 2,39 €

Âge: 9 ans et +

Source: iPad : <http://itunes.apple.com/fr/app/maths-ecole-primaire-cm1/id339745992?mt=8>
www.iTooch.fr

Langues: français, catalan, anglais, allemand, italien

Description: application mettant en vedette Freddy le vampire qui aide les jeunes à assimiler les notions mathématiques en s'amusant. Les notions révisées sont les nombres entre 1 et 1 000 000, addition et soustraction en colonne, multiplier et diviser, calcul jusqu'à 1 000 000, géométrie, calcul mental et calcul avec des unités et résolution de problèmes. Les jeunes voient leurs efforts récompensés par un jeu boni (mur magique).

Impression après essai : application bien conçue et intéressante, stimulant, donne de la rétroaction.

Il faut choisir le niveau de difficulté approprié pour l'enfant dans la série Maths.

Nom: iTooch - Les Bases du Français



Prix: 5,99 €

Âge : 10 ans et +

Source: iPad : <http://itunes.apple.com/fr/app/id421862746?mt=8>
www.iTooch.fr.

Langue: français

Description: application qui couvre le programme de 2e degré du système d'éducation français et qui permet d'aider les jeunes ayant des difficultés en français ou qui doivent consolider leurs bases. Elle comporte 78 chapitres survolant des notions de grammaire, conjugaison, orthographe et vocabulaire. Les animations du personnage iTooch rendent l'application dynamique. Lorsque les exercices sont réussis, des badges et ceintures sont débloqués afin de motiver le jeune à continuer.

Impression après essai : application bien conçue et intéressante, stimulant, donne de la rétroaction.

Il faut choisir le niveau de difficulté approprié pour l'enfant dans la série iTooch.

Nom: iTooch Français CM2 Lite



Prix: gratuit

Âge: 10 ans et +

Source: iPad : <http://itunes.apple.com/fr/app/id404516194?mt=8>
www.iTooch.fr

Langue: français

Description: application ludique conçue par des enseignants permettant de réviser les notions suivantes: grammaire, conjugaison, orthographe et vocabulaire. Cette version "lite" comprend 12 chapitres. Le jeune peut réaliser les activités en mode entraînement ou en mode évaluation et a accès à des résumés de cours.

Impression après essai : application bien conçue et intéressante, stimulant, donne de la rétroaction. Il faut choisir le niveau de difficulté approprié pour l'enfant dans la série iTooch.

Nom: Tables de Multiplication



Prix: 0,79 €

Âge: 7 ans et +

Source: iPad : <http://itunes.apple.com/fr/app/tables-de-multiplication/id432329840?mt=8>

Langue: français

Description: application qui permet d'apprendre les tables de multiplication de 1 à 15 en s'amusant. Quatre modes d'apprentissage sont offerts : apprendre (visualisez et mémorisez les tables), entraînement (vérifiez votre niveau de connaissance en paramétrage libre), teste-toi (lancez-vous dans un défi chronométré allant de 15 à 250 opérations, et donnez le bon résultat à un maximum d'opérations), mode Super Test (répondez aux opérations en moins de 5 secondes pour marquer un bon résultat).

Impression après essai : permet de varier les activités d'apprentissage des tables de multiplications.

Nom: Manuel Sésamath 5e



Prix: gratuit

Âge: 11 ans et +

Source: iPad : <http://itunes.apple.com/fr/app/manuel-sesamath-5e/id379787643?mt=8>

Langue: français

Description: application qui est en fait un manuel scolaire conçu par l'association Sésamath. Ce manuel comprend des activités de découverte, des rappels de cours, des travaux de groupe. Les notions de statistiques, géométrie, relativité, grandeurs et mesures sont entre autres abordées.

Impression après essai : pour les jeunes qui ont de bonnes habiletés en mathématiques.

Nom: Succès au primaire



Prix: gratuit

Âge: 6 ans et +

Source: iPad : <http://itunes.apple.com/fr/app/id408866513?mt=8>

Langues: français, anglais, allemand, italien, espagnol, turc

Description: application qui permet de consolider des notions de mathématiques et d'anglais en s'amusant. Après quelques exercices, un jeu est disponible pour récompenser l'enfant. L'application permet d'avoir accès à d'autres applications du même type si désiré.

Impression après essai : application bien conçue et intéressante, stimulant, donne de la rétroaction.

Il faut choisir le niveau de difficulté approprié pour l'enfant dans la série Maths.

Nom : Corrigolo



Prix : 0,79 €

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/fr/app/corrigolo/id390867922?mt=8&affId=1788680&ign-mpt=uo%3D4>

www.corrigolo.com.

Langue : français

Description : application où il faut corriger une, deux ou trois erreurs glissées dans la première partie de la blague pour que la chute apparaisse. Cette application s'adresse prioritairement à un jeune public mais l'expérience montre que les adultes aussi se laissent prendre au jeu de Corrigolo. Les blagues sont sélectionnées: aucun contenu choquant, grossier ou violent n'y figure. Corrigolo mise sur la relecture et la réflexion. Afin d'accroître l'intérêt pédagogique de ce jeu, aucune solution n'est proposée, le joueur doit écrire la bonne réponse et la valider.

Impression après essai : intéressant, les explications sont claires et les trucs sont tous pertinents. De plus, la section des blagues est amusante et appropriée.

Nom: Math Gym



Prix: gratuit

Âge: 6 ans et +

Source: *Android* :

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.divmob.gymkamath&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImNvbS5kaXZtb2IuZ3lta2FtYXRoIl0

Langue: anglais

Description: application qui permet de pratiquer les additions, soustractions, multiplications et divisions. Le personnage de l'application, un lapin, doit se promener sur la route et attraper le sac qui contient la bonne réponse, tout en évitant les sacs qui contiennent de mauvaises réponses. Pour ce faire il doit courir et sauter, ce que l'utilisateur lui fait faire. Différents niveaux de difficulté disponibles et des encouragements sont donnés à l'enfant lorsqu'il réussit

Impression après essai : amusant puisqu'en plus de pratiquer le calcul mental l'enfant doit utiliser ses doigts pour faire avancer le lapin et réagir dans un certain laps de temps. C'est donc un défi sur plusieurs plans dont moteur et cognitif.

Nom: Ballons Maths



Prix: gratuit

Âge: 6 ans et +

Source: *Android* :

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.divmob.popmath.game&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImNvbS5kaXZtb2IucG9wbWF0aC5nYW11III0

Langue: anglais

Description: application qui permet de pratiquer les opérations mathématiques de base où l'enfant doit associer à équation à un ballon contenant la bonne réponse. Il doit faire éclater le ballon qui contient la bonne réponse en le touchant avec un doigt. Des encouragements sont donnés. Différents niveaux de difficulté sont disponibles.

Impression après essai : intéressant puisqu'il s'agit aussi d'un défi de rapidité et d'un défi sur le plan moteur. Comme les ballons se déplacent, la bonne réponse est toujours en mouvement. La langue n'est pas une barrière.

Nom: Bulles Maths



Prix: gratuit

Âge: 6 ans et +

Source: *Android* :

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.divmob.mathbubbles.game.Activity&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImNvbS5kaXZtb2IubWF0aGJ1YmJsZXMuZ2FtZS5BY3Rpdml0eSJd

Langue: anglais

Description: application qui permet de pratiquer les opérations mathématiques de base dans un décor marin. Les réponses peuvent être sélectionnées parmi un choix de quelques réponses possible. Plusieurs niveaux de difficulté sont disponibles. Un signal sonore indique si la question a été réussie ou non et les points augmentent très rapidement.

Impression après essai : application amusante car les points augmentent vite, ce qui est encourageant pour les enfants. Application intéressante pour apprendre les opérations mathématiques de base dans un cadre différent (univers marin).

Nom: Kid Math



Prix: gratuit

Âge: 6 ans et +

Source: *Android* :

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.divmob.tuxmath&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImNvbS5kaXZtb2IudHV4bWF0aCJd

Langue: anglais

Description: application qui permet de pratiquer les opérations mathématiques de base dans différents niveaux de difficulté. L'utilisateur peut choisir de taper la réponse sur le clavier ou de la sélectionner parmi un choix. Il y a la possibilité d'avoir deux joueurs et de faire une compétition. Le concept est celui d'avions qui tombent du ciel.

Impression après essai : le graphisme est de niveau moyen mais il est intéressant que l'enfant ait le choix d'inscrire la réponse ou de la choisir parmi d'autres. Autrement, il s'agit d'une application de base intéressante pour débiter l'apprentissage des mathématiques.

Nom: Bulles de Maths



Prix: gratuit

Âge: 8 ans et +

Source: *Android* :

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.pconline.bubblesofmath&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImNvbS5wY29ubGluZS5idWJibGVzb2ZtYXRoII0

Langue: anglais

Description: application qui permet de pratiquer les opérations mathématiques de base. Une série de bulles chiffrées se déplacent vers le haut de l'écran et l'utilisateur doit les empêcher d'atteindre le haut. Pour ce faire, il doit faire éclater les bulles contenant les nombres qui peuvent s'additionner pour atteindre le chiffre de la question. Il s'agit d'un jeu chronométré et qui présente un défi.

Impression après essai : application amusante compte tenu de l'aspect compétitif qui y est présent. L'utilisateur doit réfléchir rapidement afin de résoudre l'équation. Il s'agit d'une manière différente de pratiquer les équations.

Nom: Usine de fruits pour enfants



Prix: gratuit

Âge: 6 ans et +

Source: *Android* :

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.divmob.fruitfactory.activity&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImNvbS5kaXZtb2luZnJ1aXRmYWN0b3J5LmFjdG12aXR5II0

Langue: anglais

Description: application qui permet de pratiquer les opérations mathématiques de base. Un fruit contenant une addition se déplace et il faut le diriger vers le panier qui contient la bonne réponse. Le décor est amusant et coloré.

Impression après essai : application ludique mais parfois lorsqu'on veut faire changer le fruit d'orientation cela ne fonctionne pas bien puisque la précision tactile ne semble pas toujours au point.

Nom: Comptage de poissons



Prix: gratuit

Âge: 4 ans et +

Source: *Android* :

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.divmob.CountingFish&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImNvbS5kaXZtb2luZnJ1bnRpbmdGaXNoII0

Langue: anglais

Description: application qui permet d'apprendre à compter en observant le nombre de poissons présents dans la mer. L'enfant doit regarder le fond de la mer et déterminer le nombre de poissons présents au travers des algues et des coquillages. Il doit ensuite choisir le bon nombre parmi ceux proposés. Il y a différents niveaux de difficulté mais un seul est disponible dans la version de base. Il faut payer un montant additionnel pour en ajouter.

Impression après essai : application amusante et stimulante pour les enfants. Elle représente un bon défi puisque parfois certains poissons se confondent bien avec le décor. Il ne s'agit donc pas seulement de compter mais aussi de trouver les poissons.

Nom: Connect'Em



Prix: gratuit

Âge: 6 ans et +

Source: *Android* :

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.magmamobile.game.connectEm&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImNvbS5tYWdtYW1vYm1sZS5nYW1lLmNvbm51Y3RFbSJD

Langue: anglais

Description: application où l'enfant doit relier les bonhommes les uns avec les autres selon le nombre de bras qu'ils peuvent avoir. Chaque Bonhomme a un nom inscrit sur son corps et il s'agit du nombre de bras qui doivent sortir de lui et se diriger vers un autre ami. L'enfant fait glisser ses doigts sur l'écran pour allonger les bras. Il est possible de payer un montant supplémentaire pour ajouter des activités.

Impression après essai : très belle application avec un graphisme de grande qualité. De plus, l'activité nécessite de la réflexion et l'utilisation de la logique. Elle représente donc un beau défi intellectuel tout en s'amusant. La précision tactile est excellente.

Nom: Connect'Em Halloween



Prix: gratuit

Âge: 6 ans et +

Source: *Android* :

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.magmamobile.game.ConnectEmHalloween&feature=related_apps#?t=W251bGwsMSwxLDEwOSwiY29tLm1hZ211hbW9iaWxlLmdhbWUuQ29ubmVjdEVtSGFsbG93ZVVuIl0

Langue: anglais

Description: application où l'enfant doit relier les bonhommes les uns avec les autres selon le nombre de bras qu'ils peuvent avoir. Chaque Bonhomme a un nom inscrit sur son corps et il s'agit du nombre de bras qui doivent sortir de lui et se diriger vers un autre ami. L'enfant fait glisser ses doigts sur l'écran pour allonger les bras. Version Halloween de la version de la base.

Impression après essai : très belle application avec un graphisme de grande qualité. De plus, l'activité nécessite de la réflexion et l'utilisation de la logique. Elle représente donc un beau défi intellectuel tout en s'amusant.

Nom: Connect'Em Easter



Prix: gratuit

Âge: 6 ans et +

Source: *Android* :

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.magmamobile.game.ConnectEmEaster&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImNvbS5tYWdtYW1vYm1sZS5nYW1lLkNvb3RlciJd

Langue: anglais

Description: application où l'enfant doit relier les bonhommes les uns avec les autres selon le nombre de bras qu'ils peuvent avoir. Chaque Bonhomme a un nom inscrit sur son corps et il s'agit du nombre de bras qui doivent sortir de lui et se diriger vers un autre ami. L'enfant fait glisser ses doigts sur l'écran pour allonger les bras. Version de pâques.

Impression après essai : très belle application avec un graphisme de grande qualité. De plus, l'activité nécessite de la réflexion et l'utilisation de la logique. Elle représente donc un beau défi intellectuel tout en s'amusant.

Nom : Math Practice Flash Cards



Prix : Gratuit

Âge : 6 ans et +

Source : *Android* :

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.teachersparadise.mathpractice&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImNvbS50ZWZjaGVyc3BhcmFkaXNlM1hdGhwcmFjdGljZS5n

Langue : anglais

Description : application très simples pour pratiquer les opérations mathématiques de base. Des choix de réponses sont disponibles et les résultats peuvent être comptabilisés. Toutefois, il n'y a pas d'encouragements pour les bonnes réponses. Il est possible de choisir le niveau de difficulté en sélectionnant les nombres qui se trouveront dans les équations (0-10, 10-20, et ainsi de suite).

Impression après essai : simple et efficace. Le graphisme n'a rien d'exceptionnel mais le toucher tactile est à point.

Nom : La cave aux énigmes



Prix : gratuit

Âge : 8 ans et +

Source : *Android :*

https://play.google.com/store/apps/details?id=lacaveauxenigmes.game.com&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImxhY2F2ZWZ1eGVuaWdtZXMuZ2FtZS5jb20iXQ

Langue : français

Description : application qui offre une grande variété d'énigmes de différents niveaux de difficulté et portant sur différents thèmes. Une rétroaction est offerte lorsque la réponse donnée est bonne. L'application contient aussi des devinettes.

Impression après essai : l'application est très simple à utiliser mais quelques erreurs ont été expérimentées dans les énigmes. L'application est amusante et rejoint un très large public.

Nom : Tic Tac Toe Free



Prix : gratuit

Âge : 5 ans et +

Source : *Android :*

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.optimesoftware.tictactoe.free&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImNvbS5vcHRpbWVzb2Z0d2FyZS50aWN0YWN0b2UuZnJlZS50

Langue : anglais

Description : jeu de Tic-Tac-Toe classique où l'utilisateur peut jouer seul (contre l'application) ou avec un autre utilisateur. On peut y inscrire le nom des joueurs et des encouragements sont donnés. Trois niveaux de difficulté sont disponibles.

Impression après essai : jeu classique sans grandes innovations mais le graphisme est de belle qualité et le toucher est à point. L'application offre une belle variante aux autres activités de logique.

Nom : Aller Grenouille (frog jump)



Prix : gratuite au départ, puis il faut payer pour ajouter des tableaux

Âge : 4 ans et +

Source : *Android :*

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.ifeel.frogjump&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImNvbS5pZmVlbc5mcm9nanVtcCJd

Langue : anglais

Description : application où l'utilisateur doit aider la grenouille à rejoindre un ver et passant par différents nénuphars. Pour guider la grenouille, l'utilisateur se sert de quatre flèches disposées au bas de l'écran. Dans la version gratuite, un seul jeu est déverrouillé. Des encouragements sont donnés tout au long de l'activité. Au fil des tableaux, le défi est modifié selon certains critères (par exemple: n'utiliser que les nénuphars de couleur jaune).

Impression après essai : application amusante. Étant donné la disposition des flèches dans le bas de l'écran, l'utilisateur peut accrocher les touches des fonctions de base de la tablette, ce qui interrompt le jeu. De plus, les flèches sont de très petite taille, ce qui ne convient pas à tous les utilisateurs.

Nom : Jeu de Table (lite)



Prix : gratuit ou 1,50 pour la version complète

Âge : 6 ans et +

Source : *Android* :

https://play.google.com/store/apps/details?id=nl.wissapp.timestables&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsIm5sLndpc3NhcHAudGltZXN0YWJsZXMiXQ

Langue : anglais

Description : application qui permet de pratiquer les tables de multiplication avec des choix de réponses. L'utilisateur peut choisir les tables qu'il désire pratiquer et des encouragements sont donnés lors de la réussite. Certains niveaux nécessitent un achat supplémentaire.

Impression après essai : très beau visuel et graphisme de bonne qualité. Il est intéressant de pouvoir choisir les tables à pratiquer. Application amusante et stimulante.

Nom : Math Pack



Prix : gratuit

Âge : recommandé par les créateurs pour les enfants de sixième année et plus

Source : *Android* :

https://play.google.com/store/apps/details?id=Nate.Math&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsIm5sLndpc3NhcHAudGltZXN0YWJsZXMiXQ

Langue : anglais

Description : application qui permet de pratiquer une très grande variété d'opérations mathématiques simples ou complexes. L'utilisateur peut choisir d'inscrire sa réponse ou de la choisir parmi un choix de réponses données. Différents niveaux de difficulté sont proposés dans les différents thèmes (géométrie, algèbre, additions, etc.).

Impression après essai : application qui dépasse les niveaux de base en mathématiques. Elle est peu stimulante et le graphisme est très simple, mais elle est facile à utiliser.

Nom : Mots coupés



Prix : 4,99 €

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/fr/app/mots-coupes/id432488412?mt=8>

Langues : français, anglais, espagnol, allemand, néerlandais

Description : application où l'utilisateur doit reconstituer le plus rapidement possible des mots d'un même thème dont les syllabes ont été mélangées dans une grille. Le nombre de mots et le temps à la disposition de l'utilisateur varie en fonction de la difficulté et les mots peuvent comporter deux ou trois syllabes.

Impression après essai : application qui est facile à utiliser et dont le graphisme est simple et peu attrayant. Elle est intéressante, elle offre 100 niveaux de difficulté croissante et donne de la rétroaction.

Nom : Les Incollables – Spécial Famille Lite



Prix : gratuit

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/fr/app/les-incollables-special-famille/id319927579?mt=8>

Langue : français

Description : application qui permet à l'utilisateur de développer ses connaissances dans sept matières : français, mathématiques, histoire, géographie, sciences, divertissement et langue vivante et sept niveaux de difficultés sont offerts.

Impression après essai : application qui est facile à utiliser et intéressante. La partie peut être jouée seul par l'utilisateur ou avec d'autres personnes. Son graphisme est simple et elle donne de la rétroaction.

Nom : Mes premiers exercices de pesée



Prix : 1,59 €

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/fr/app/mes-premiers-exercices-pesee/id370835876?mt=8&affId=1938477>

Android :

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.arent.weighingscale#?t=W251bGwsMSwxLDIxMiwiY29tLmFyZW50LndlaWdoaW5nc2NhbGUiXQ>

<http://ar-entertainment.net/apprendre>

Langues : français, anglais, allemand, italien, espagnol

Description : application qui permet aux enfants d'apprendre à se servir d'une balance en pesant des fruits avec des poids. Avec trois niveaux de difficulté, l'application développera aussi leurs capacités de calcul mental.

Impression après essai : activité qui stimulera le calcul (additions, divisions), demande de la logique, du raisonnement.

HABILETÉS MOTRICES ET PERCEPTUELLES, JEUX

Nom : Cut the rope : Experiments



Prix : 0,99 \$

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/us/app/cut-the-rope-experiments/id450542233?mt=8>

Android : <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.zeptolab.ctrexperiments.google.paid&hl=fr>

Langues : français, anglais

Description : application dont le but est de glisser le doigt pour couper les bonnes cordes pour ramasser le plus d'étoiles possibles et remettre le bonbon comme nourriture à l'animal.

Impression après essai : application qui est amusante et stimulante pour travailler le raisonnement et la résolution de problèmes. Le graphisme est soigné, les animations sont intéressantes et elle donne de la rétroaction.

Nom : Cut the rope



Prix : 0,79 €

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/fr/app/cut-the-rope/id380293530?mt=8>

Android : <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.zeptolab.ctr.paid&hl=fr>

Langues : français, anglais

Description : application dont le but est de glisser le doigt pour couper les bonnes cordes pour ramasser le plus d'étoiles possibles et remettre le bonbon comme nourriture à l'animal.

Impression après essai : application qui est amusante et stimulante pour travailler le raisonnement et la résolution de problèmes. Le graphisme est soigné, les animations sont intéressantes et elle donne de la rétroaction.

Nom : Les ballons emmêlés



Prix : 1,59 €

Âge : 2-7

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/fr/app/id349715528?mt=8&affId=1788680&ign-mpt=u%3D4>
<http://ar-entertainment.net/apprendre>

Langues : français, anglais, italien, espagnol

Description : application où les enfants doivent démêler des ballons avant que le chrono s'arrête. Elle développera le sens de l'observation des enfants, leurs capacités visuelles et leur permettra de travailler leurs capacités de perception, de discrimination visuelle et leurs stratégies d'exploration et de repérage. Avec de jolis graphismes, des animations et des sons adaptés aux enfants, elle ravira les enfants.

Impression après essai : bonne application, elle permet vraiment de développer le sens de l'observation et la motricité fine, puisque l'enfant doit suivre la corde et ensuite faire glisser la couleur correspondante dans la bulle.

Nom : Red Kite Experience



Prix : gratuit

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/us/app/red-kite-experience/id428602986?mt=8>

<http://www.theredkiteproject.org/home.html>

Langue : anglais

Description : aventure théâtrale pour les jeunes autistes.

Impression après essai : assez difficile à utiliser, l'interface n'est pas très attrayante et les animations ne sont pas très stimulantes.

Nom : Balloon Pop Free



Prix : gratuit

Âge : 2 à 4 ans

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/ca/app/balloon-pop-free/id436692552?mt=8>

Langue : anglais

Description : application qui ne comprend pas de menu et qui est très facile à utiliser. Lorsque l'on touche le ballon, un autre apparaît. Il est possible de crever plusieurs ballons à la fois. L'application permettrait de se concentrer et d'améliorer les habiletés de motricité fine.

Impression après essai : pour stimuler à toucher la tablette au bon endroit, réponse stimulante.

Nom : Blöki HD



Prix : 0,99\$

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/ca/app/bloki-hd/id405957089?mt=8>

Langue : anglais

Description : application de construction de blocs « de bois » pour les enfants. Il n'y a pas de temps limite et pas de points à accumuler. Cette application a été conçue pour permettre aux enfants d'exprimer leur créativité à travers une expérience digitale tactile. Elle comprend un support en modes portrait et paysage pour la construction, la possibilité de sauvegarder les créations dans la galerie iPad, des blocs de bois ayant une texture de bois très réaliste et la possibilité d'empiler les blocs de différentes manières qui ne sont souvent pas possibles dans la « réalité ».

Impression après essai : le graphisme est simple et réaliste, une rétroaction sonore est donnée. Le jeu peut être simple ou complexe, par exemple on pourrait demander de copier un modèle en trois dimensions. À partir de cette simple application, plusieurs possibilités, mais avec le soutien d'un adulte.

Nom : Super Smash Lite



Prix : gratuit et 1,09\$ pour la version payante

Âge : 2 à 4 ans

Source : *Android* :

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.bb.supersmashlite&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImNvbS5iYi5zdXB1cnNtYXNobGl0ZSJD

Langue : anglais

Description : application où l'enfant doit attraper les animaux qui sortent des trous en leur touchant avec un doigt. Différents décors sont possibles. Les animaux apparaissent et disparaissent rapidement alors l'enfant doit être attentif et réagir rapidement. Le graphisme est de qualité moyenne.

Impression après essai : la version gratuite ne fonctionne pas très bien. Cependant, l'idée est intéressante alors il serait possible d'essayer la version payante.

Nom : Kids Cube



Prix : gratuit

Âge : 3 à 6 ans

Source : *Android* :

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.bestappshouse.kidscube&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImNvbS5iZXN0YXBwc2hvdXN1LmtpZHNjdWJlIl0

Langue : anglais

Description : application qui permet aux enfants de créer un montage de bloc ou d'en reproduire un parmi un grand choix de modèles (animaux, châteaux, chevaliers, etc.). Les blocs sont de différentes couleurs et formes et leur taille est plutôt petite donc l'application requiert de la motricité fine.

Impression après essai : le graphisme et le toucher ne sont pas parfaitement au point, ce qui rend l'utilisation parfois difficile. De plus, étant donné la petite taille des blocs, il peut aussi être difficile d'utiliser cette application pour certaines personnes.

Nom : Ants Smasher Kids



Prix : gratuit

Âge : 3 ans et +

Source : *Android* :

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.jycsoft.antsmasherforkids&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImNvbS5qeWNzb2Z0LmFudHNtYXNoZXJmb3JraWRzIl0

Langue : anglais

Description : application où l'utilisateur doit attraper des fourmis en leur touchant avec un doigt. Les fourmis sont en mouvement et tentent de se rendre vers un bol de friandises. L'utilisateur doit les en empêcher. Les

fourmis sont de taille variée mais sont généralement assez petites.

Impression après essai : application ayant un très beau graphisme et dont le toucher est au point. Il est amusant d'essayer d'arrêter ces fourmis qui bougent et cela requiert de la motricité fine.

Nom : Écrabouilleur de fourmi



Prix : gratuit

Âge : 3 ans et +

Source : *Android* :

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.bestcoolfungames.antsmasher&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImNvbS5iZXN0Y29vbGZ1bmdhbWVzLmFudHNtYXNoZXIiXQ

Langue : anglais

Description : application où l'utilisateur doit attraper des fourmis en leur touchant avec un doigt. Une musique est entendue lorsque l'application est en fonction. Plusieurs niveaux de difficulté sont disponibles dont bébé, enfants et classique afin de varier la vitesse de déplacement des fourmis. Il est également possible de changer les fourmis pour une image choisie par l'utilisateur. Lorsqu'une fourmi est écrasée un bruit est entendu et une couleur apparaît.

Impression après essai : application très amusante pour travailler au niveau des réflexes et de la motricité. De plus, beaucoup de paramètres permettent de bien l'adapter à l'utilisateur.

Nom : Bug Smasher



Prix : gratuit

Âge : 3 ans et +

Source : *Android* :

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.puissantapps.bugsmasher.free&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImNvbS5wdWlzc2FudGFwcHMuYnVnc21hc2hlcj5mcmVlIl0

Langue : anglais

Description : application où l'utilisateur doit attraper des insectes en leur touchant avec un doigt. deux niveaux de difficulté sont disponibles, soit enfant ou classique. Les insectes sont plus gros et plus variés que dans les autres applications similaires. Les insectes ont une vitesse rapide et apparaissent nombreux en même temps sur la planche de jeu, ce qui représente un plus grand défi.

Impression après essai : le graphisme et le toucher de l'application sont de bonne qualité. L'application est intéressante puisqu'elle se démarque des autres applications du même type par la taille variée des insectes.

Nom : Kid Touch



Prix : gratuit

Âge : 3 ans et +

Source : *Android* :

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.divmob.cowdefence&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImNvbS5kaXZtb2luY293ZGVmZW5jZSJd

Langue : anglais

Description : application où l'utilisateur doit attraper des objets/animaux qui tombent du ciel en leur touchant avec un doigt. Le décor est en constant mouvement. Les points s'accumulent rapidement. Une musique enfantine est entendue lorsque l'application est en fonction.

Impression après essai : le graphisme est de niveau moyen et le décor tournant est parfois étourdissant. Les points qui s'accumulent rapidement peuvent encourager l'enfant.

Nom : Funny Race Lite



Prix : gratuit ou la version complète pour 2,05\$

Âge : -----

Source : *Android* :

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.bb.funnyracelite&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImNvbS5iYi5mdW5ueXJhY2VsaXRlIII0

Langue : anglais

Description : selon la page Internet, l'utilisateur doit aider les animaux à faire une course en utilisant ses doigts pour les faire avancer.

Impression après essai : la version gratuite ne s'ouvre pas.

Nom : Kid Mazes Free



Prix : gratuit

Âge : 5 ans et +

Source : *Android* :

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.eelooz.kidmazesfree&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImNvbS5lZWxvb3oua2lkbWF6ZXNmcmVlIII0

Langue : anglais

Description : application qui offre un labyrinthe pour les enfants. Dans une variété de 3 décors possibles l'enfant doit maintenir son doigt sur le bonhomme pour l'aider à se rendre au bout du labyrinthe tout en ramassant tous les diamants du tableau. Un petit encouragement est donné à la fin.

Impression après essai : l'application est intéressante et le graphisme est de bonne qualité. Par contre elle est un peu longue car l'enfant doit aller chercher tous les diamants. Aussi, peu de tableaux sont disponibles ce qui est dommage. Le fait de maintenir son doigt sur le bonhomme tout au long de l'activité (sinon il peut rebondir) est un défi.

Nom : Your Landscape Lite



Prix : gratuit ou 2,05\$ pour la version complète

Âge : 3 ans et +

Source : *Android* :

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.bb.yourlandscapelite&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImNvbS5iYi55b3VybGFuZHNjYXB1bGl0ZSJd

Langue : anglais

Description : application qui, selon la page Internet, permet aux enfants de modifier les éléments d'un décor en plus de faire bouger les animaux en touchant l'écran.

Impression après essai : la version gratuite ne semble pas fonctionner. Attention : Il est très difficile de sortir de la page d'accueil.

Nom : Pink Tower



Prix : 1,99 €

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/us/app/montessori-sensorial-exercise/id407599645?mt=8>

Langue : anglais

Description : application où l'utilisateur doit identifier le cube suivant dans la séquence pour compléter le modèle qui est désiré. Au fur et à mesure que les cubes sont choisis par l'utilisateur, ceux-ci prennent leurs positions dans le graphique. Elle permet de développer chez les enfants le sens de l'observation et les capacités de perception et de discrimination visuelle.

Impression après essai : bonne application et facile à utiliser, mais son graphisme très simple la rend peu attrayante. Seulement 12 niveaux sont offerts.

HABILETÉS GÉNÉRALES

Nom : Bugs and Buttons



Prix : 2,99\$

Âge : de 4 à 10 ans

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/us/app/bugs-and-buttons/id446031868?ls=1&mt=8>

Langues : français, anglais

Description : application qui a gagné des prix sur le plan pédagogique, la qualité du graphisme est excellente, plusieurs choix de jeux sont offerts qui impliquent tous des insectes ou des boutons variés: compter, classer, faire des séries, jouer au tic-tac-toe et autres, avec un environnement sonore agréable et de la rétroaction. Il est possible d'adapter les jeux. Permet de travailler plusieurs habiletés motrices, visuelles, cognitives et autres.

Impression après essai : jeux très divertissants, plusieurs choix, démonstrations claires, progression des niveaux de difficulté peut être rapide pour certains.

Nom : Catch a Star !



Prix : 1,99\$

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/fr/app/catch-a-star/id423123306?mt=8>

Langue : anglais

Description : application où on doit collectionner des étoiles. Il faut les attraper en lançant la fourchette depuis le bateau.

Impression après essai : demande de la précision et permet en plus de travailler le temps de réaction. Les niveaux sont bien calibrés, l'interface est intéressante et les animations sont stimulantes.

Nom : Space Hunt Lite



Prix : gratuit

Âge : 9 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/fr/app/space-hunt-lite/id425990730?mt=8>

Langues : français, chinois, tchèque, néerlandais, anglais, allemand, italien, japonais, coréen, polonais, portugais, russe, espagnol, suédois, turc

Description : l'enfant doit parcourir l'espace à la recherche d'ennemis qu'il doit détruire à l'aide du doigt.

Impression après essai : la vitesse n'est pas ajustable et le niveau est rapide, ce qui rend difficile l'utilisation de l'application pour des enfants présentant des difficultés.

LIVRES, HISTOIRES ET COMPTINES

Nom : Hansel et Gretel



Prix : gratuit

Source : *Android* :

https://play.google.com/store/apps/details?id=in.co.mobile.stf_hansel&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImluLmNvLm1vYm9sZS5zdGZfaGFuc2VsII0

Langue : français

Âge : 2 ans et +

Description : l'histoire d'Hansel et Gretel est racontée imagée. L'enfant peut choisir de la lire lui-même ou de se la faire lire par une voix en français.

Impression après essai : belle qualité du français et des images. Par contre, l'écriture est très petite alors il peut être difficile pour certaines personnes de lire l'histoire elles-mêmes.

Nom : Cendrillon



Prix : gratuit

Source : *Android* :

https://play.google.com/store/apps/details?id=in.co.mobile.stf_cindrella&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImluLmNvLm1vYm9sZS5zdGZfY2luZHZJbGxhII0

Langue : français

Âge : 2 ans et +

Description : l'histoire de Cendrillon est racontée et imagée. L'enfant peut choisir de la lire lui-même ou de se la faire lire par une voix en français. Une musique accompagne l'histoire.

Impression après essai : belle qualité du français et des images. L'écriture est plus facilement lisible dans cette histoire que dans celle de Hansel et Gretel.

Nom : Le vaillant Soldat de Plomb



Prix : gratuit

Source : *Android* :

https://play.google.com/store/apps/details?id=in.co.mobile.stf_tinsoldier&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImluLmNvLm1vYm9sZS5zdGZfdGluY29sZGllciJd

Langue : français

Âge : 2 ans et +

Description : l'histoire du vaillant soldat de plomb qui tombe amoureux d'une ballerine. L'enfant peut choisir de la lire lui-même ou de se la faire lire par une voix en français. Une musique accompagne l'histoire.

Impression après essai : la qualité du français est moins bonne dans cette histoire ci que dans celle de Hansel et Gretel ou de Cendrillon, mais les images sont de belle qualité.

Nom : Le coffre à histoires



Prix : gratuit

Source : *Android* :

https://play.google.com/store/apps/details?id=fr.ludendo.histoires&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImZyLmx1ZGVuZG8uaGlzdG9pcmVzIl0

Langue : français

Âge : 3 ans et +

Description : application qui offre des histoires pour enfants en français. Les histoires sont racontées par une voix et le texte est aussi écrit. L'utilisateur change lui-même les pages en glissant son doigt vers la droite de l'écran. Plusieurs histoires sont disponibles.

Impression après essai : application de belle qualité avec de très belles images. La qualité du français est supérieure à celle de plusieurs applications.

Nom : Les Étoiles du Dodo



Prix : gratuit pour la base, il est ensuite possible de payer pour ajouter des tableaux

Source : *Android* :

https://play.google.com/store/apps/details?id=ca.yoopa.etoilesdudodo&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImNhLnlvb3BhLmV0b2lsZXNkdWRvZG8iXQ

Langue : français

Âge : 3 ans et +

Description : application québécoise qui offre des musiques pour enfants, des veilleuses, des histoires et des jeux. Par exemple, l'un des jeux consiste à aider un petit personnage à attraper les gouttes d'eau qui tombent du ciel. La version gratuite ne comporte qu'une activité ou deux dans chaque section. Cependant, il est possible de payer pour en ajouter.

Impression après essai : la qualité de l'application générale est très bonne, autant du point de vue visuel que technique. Les chansons sont amusantes et les jeux aussi. Les veilleuses pour aider les enfants à s'endormir sont un élément qui permet à l'application de se démarquer des autres applications d'histoires pour enfants.

Nom : Histoires enchantées



Prix : gratuit pour les premières histoires

Âge : 3 et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/fr/app/histoires-enchantees/id428474522?mt=8>

Langue : français

Description : il s'agit d'un répertoire des contes pour enfants les plus connus. L'enfant tourne les pages du livre et une voix lui lit l'histoire. Le graphisme est agréable.

Impression après essai : le grand choix de contes possibles rend cette application des plus intéressantes. Excellent pour stimuler la lecture. Peut servir aux enfants dont les parents sont sourds ou ne peuvent lui raconter une histoire. Il faut défrayer un dollar par histoire supplémentaire.

Nom : Petits cochons



Prix : 2,99 €

Âge : 2-8 ans

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/fr/app/les-trois-petits-cochons-hd/id364738823?mt=8>

Langues : français, chinois, tchèque, néerlandais, anglais, allemand, italien, japonais, portugais, espagnol.

Description : l'histoire des trois petits cochons est racontée et imagée. L'enfant peut choisir de la lire lui-même ou de se la faire lire par un conteur. De nombreux mots ou expressions sont expliqués par des images, des mots ou leurs contraires, les syllabes-liaisons sont indiquées et le style de l'écriture peut être changé à tout moment.

Impression après essai : la qualité du graphisme est de très bonne et suscite l'intérêt. L'explication de nombreux mots et expressions favorise la compréhension de l'histoire ainsi que les apprentissages des enfants.

Nom : Petits cochons Lite



Prix : 2,99 €

Âge : 2-8 ans

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/fr/app/les-trois-petits-cochons-hd/id364738823?mt=8>

Langues : français, anglais, espagnol

Description : l'histoire des trois petits cochons est racontée et imagée. L'enfant peut choisir de la lire lui-même ou de se la faire lire par un conteur. De nombreux mots ou expressions sont expliqués par des images et des mots et les voyelles et les lettres muettes peuvent être indiquées.

Impression après essai : la qualité du graphisme est de très bonne et suscite l'intérêt. L'explication de nombreux mots et expressions favorise la compréhension de l'histoire ainsi que les apprentissages des enfants.

Nom : Hopus



Prix : 2,99 €

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/us/app/istory-hopus/id391836104?mt=8>

Langues : français, anglais

Description : l'histoire de Hopus, un lapin blanc curieux, est racontée et imagée. Cette application permet aux enfants d'explorer et d'apprendre à travers les couleurs, sons, saveurs, senteurs et sensations, montrant la manière dont le monde peut être enrichi et compris à travers les sens.

Impression après essai : les images sont de bonne qualité et l'intérêt est facilement suscité. Par contre, la lecture est difficile en raison de la grosseur des caractères.

MÉMOIRE

Nom : Jeu de mémoire « les monstres » pour les enfants (aussi disponible : Jeu de mémoire « les animaux » pour les enfants HD)



Prix : 1,59 €

Catégorie : jeux (mémoire)

Âge : 6 ans et plus

Source : *iPad* :

<http://itunes.apple.com/fr/app/jeu-memoire-les-monstres-pour/id341315519?mt=8&affId=1788680&ign-mpt=uo%3D4>

<http://ar-entertainment.net/apprendre>

Langues : français, anglais, allemand, italien, espagnol

Description : jeu de mémoire où l'on doit retrouver des paires sur le thème des monstres, avec des animations visuelles et des effets sonores. Avec trois niveaux de difficulté, ce jeu s'adresse à tous, petits et grands.

Impression après essai : idem à *Memory Master HD*.

Nom : Repeat



Prix : 0,79 €

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/fr/app/repeat/id284043092?mt=8>

Langues : français, anglais

Description : application multitouches où l'on doit reproduire les séquences jouées, en appuyant sur les différentes sections de couleur et de son spécifiques. Il est possible de faire travailler ses facultés mnésiques grâce aux scores sauvegardés de chaque différent mode. Grâce à l'écran tactile multitouches, jusqu'à trois sections (et même plus) peuvent être sélectionnées en même temps.

Impression après essai : utile pour pratiquer la mémoire auditive, l'attention, la concentration, la coordination, la planification motrice. Il faut également être rapide car on dispose d'un temps limite pour reproduire la séquence.

Nom : Memory Master HD



Prix : 1,59 €

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/fr/app/memory-master-hd/id429385516?mt=8>

Langue : anglais

Description : parents et enfants peuvent s'affronter pour découvrir qui a la meilleure mémoire. Les paramètres sont personnalisables. Utile pour pratiquer les habiletés motrices, la reconnaissance des couleurs et des formes d'objets de la vie quotidienne.

Impression après essai : les couleurs sont stimulantes, les animations sont captivantes et l'interface est interactive.

Nom : Memory Game



Prix : gratuit

Âge : 3 ans et +

Source : Cette application n'est plus disponible, cependant vous trouverez une grande quantité d'autres applications similaires avec les mots : *memory game*, jeux de mémoire enfants et memory kids

Langue : anglais

Description : jeu de mémoire classique avec cartes à associer. La version gratuite ne compte qu'un seul jeu. Il faut payer pour en ajouter d'autres. Le graphisme est de belle qualité et des encouragements sont donnés.

Impression après essai : jeu classique comme la plupart de ceux offerts dans les autres applications.

Nom : Kidroid Démo



Prix : gratuit ou 3,00\$ pour la version complète

Âge : 3 ans et +

Source : *Android* :

https://play.google.com/store/apps/details?id=quindev.products.kidroid.demo&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsInF1aW5kZXYucHJvZHVjdHMua2lkcm9pZC5kZW1vIl0

Langue : anglais

Description : application qui offre un jeu de mémoire chronométré, des jeux d'images identiques à associer, des jeux d'images et texte à associer et jeu pour associer le nom d'un animal à son image. La version gratuite comporte peu de jeux.

Impression après essai : le graphisme est de basse qualité et les images sont plutôt petites dans la version gratuite.

Nom : Concentration



Prix : gratuit

Âge : 4 à 6 ans

Source : *Android* :

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.greggrenno.concentration&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImNvbS5ncmVnZ3Jlbn8uY29uY2VudHJhdGlvb2Jd

Langue : anglais

Description : application qui offre des jeux de mémoire avec de petites images et plusieurs niveaux de difficulté. Différents thèmes sont offerts, dont les animaux et les lettres.

Impression après essai : application de qualité moindre aux autres applications du même type. Cependant, elle offre une belle variante et est amusante pour les jeunes enfants.

Nom : Brain Trainer



Prix : gratuit pour les 5 premières sessions (9,99 \$ pour une année)

Âge : 10 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/ca/app/brain-trainer-by-lumosity.com/id338945375?mt=8>

Langue : anglais

Description : application qui comprend 10 jeux conçus pour améliorer les capacités cognitives, dont la mémoire, la vitesse de traitement, l'attention, la flexibilité et la résolution de problèmes.

Impression après essai : application dont le graphisme est très simple, mais celle-ci est pertinente pour le maintien et l'amélioration des habiletés cognitives.

MOTRICITÉ FINE ET ÉVEIL

Nom : InfinitiTrack



Prix : 0,99\$

Âge : 4 ans et +

Source : iPad : <http://itunes.apple.com/ca/app/infinititrack/id419992635?mt=8>

Langue : anglais

Description : outil amusant qui peut être utilisé par les parents et les enfants, développé par un ergothérapeute. Il promeut le développement de la motricité fine et grossière, les habiletés de poursuite visuelle et les tâches d'attention. Cette application peut aussi être utilisée pour la relaxation et la focalisation. Les auteurs suggèrent cette application pour les conditions suivantes : autisme, PDD, ADHD, ADD, syndrome de Down, paralysie cérébrale, dyslexie, trouble d'intégration sensorielle, troubles visuels, AVC, TCC, leucomalacie périventriculaire, syndrome du X fragile.

Impression après essai : la vitesse réglable est intéressante. La tâche est accompagnée de musique. De plus, cette application favorise la concentration. Elle est toutefois redondante et le choix de couleur est limité.

Nom : Cube Frenzy



Prix : 0,99\$

Source : iPad : <http://itunes.apple.com/us/app/cube-frenzy/id375658081?mt=8>

Langue : anglais

Description : un jeu pour les enfants que même les adultes vont apprécier. Les cubes surgissent comme par magie de l'écran et peuvent être déplacés et tournés de multiples façons afin d'être assemblés en des créations uniques. L'application a des couleurs et des textures uniques. Des sons accompagnent les créations

Impression après essai : le jeu et les consignes sont des plus simples. Peut stimuler à toucher la tablette car la réponse est captivante.

Nom : Pocket Pond



Prix : gratuit

Âge : 4 ans et +

Source : iPad : <http://itunes.apple.com/ca/app/pocket-pond/id363154844?mt=8>

Langue : anglais

Description : application où il est possible d'interagir avec des poissons virtuels dans un environnement sonore relaxant (sons de la nature).

Impression après essai : en touchant les poissons, ils bougent. Très réaliste. Peut stimuler à toucher la tablette. Attrayant.

Nom : My first maze



Prix : 1.59 €

Âge : 2-6 ans

Source : *iPad* : <http://www.applicationipad.fr/details.php?itunesid=348528988&itunestitle=My+first+maze>
<http://ar-entertainment.net/apprendre/>

Langues : français, anglais, allemand, italien, espagnol

Description : avec trois niveaux de difficulté et 18 labyrinthes, les enfants vont s'amuser à aider la petite souris à manger des bouts de fromage. Ils doivent faire parcourir les labyrinthes à la souris pour aller manger les fromages.

Impression après essai : pratique vraiment la motricité fine, car il faut de l'habileté pour faire avancer la souris avec le doigt.

Nom : Dexteria



Prix : 4,99\$

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/us/app/dexteria-fine-motor-skill/id420464455>

Langue : anglais

Description : exercices thérapeutiques permettant d'améliorer la motricité fine et l'écriture, conçue par un ergothérapeute. Comprend trois exercices : dissociation des doigts, pince pouce-index et graphisme. Permet aussi d'améliorer la force et le contrôle moteur. Les exercices sont conçus pour être stimulants et répétés plusieurs fois. Les progrès et tâches réalisés sont enregistrables.

Impression après essai : application des plus intéressantes pour pratiquer la dissociation des doigts. La section pour pratiquer le graphisme n'est pas supérieure aux autres applications de ce type.

Nom : Touch Tutorial- Elderly, Autism & Special Education



Prix : 2,99\$

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/ca/app/touch-tutorial-elderly-autism/id433039466?mt=8>

Langue : anglais

Description : application conçue pour enseigner aux utilisateurs ayant peu ou pas d'expérience avec les nouvelles technologies à utiliser des écrans tactiles. Elle possède un langage facile à comprendre et des icônes pour enseigner les habiletés fondamentales nécessaires à la production des gestes servant à opérer un écran tactile. L'utilisateur est appelé à toucher des cibles, les faire glisser ou encore taper dessus et à mettre ses nouvelles habiletés en pratique dans des jeux.

Impression après essai : application qui peut avoir une certaine utilité pour l'éveil à l'utilisation du iPad et la pratique du toucher pour son utilisation.

Nom : Slide 2 Unlock

Prix : 9,99\$

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/us/app/slide-2-unlock/id412790296?mt=8>

Langue : anglais

Description : application qui aide à pratiquer et à comprendre comment déverrouiller le iPad. Elle comprend une série de six jeux/leçons qui encourage le glissement horizontal (gauche à droite) des doigts.

Nom : Dragon, Fly! Free



Prix : gratuit ou 1,99\$ pour la version complète

Âge : 4 à 8 ans

Source : *Android* :

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.lsgvgames.slideandfly&feature=search_result#?t=W251bGw sMSwxLDEsImNvbS5sc2d2Z2FtZXMuc2xpZGVhbmRmbHkiXQ

Langue : anglais

Description : application dont le but est de faire voler un dragon dans un décor montagneux. Le dragon doit attraper un maximum de diamants et de potions magiques. Pour faire avancer le dragon, l'enfant le fait glisser avec son doigt afin de monter et descendre les vallées.

Impression après essai : le concept est amusant et intéressant pour travailler la motricité fine. Cependant, le toucher n'est pas au point donc il est difficile de faire voler le dragon correctement. Les concepteurs prévoient des améliorations à venir.

Nom : Fruit Ninja



Prix : gratuit

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/us/app/fruit-ninja-hd-free/id406247161?mt=8>

Android : <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.halfbrick.fruitninja&hl=en>

Langues : français, anglais, espagnol, allemand, italien

Description : application dont le but est de glisser le doigt pour couper les fruits comme un guerrier ninja. Il faut toutefois faire attention de ne pas couper les bombes, ce qui pour résultat de terminer la partie.

Impression après essai : application qui est attrayante, amusante et stimulante pour travailler la motricité fine. Le graphisme est soigné, les animations sont intéressantes et elle donne de la rétroaction.

Nom : Fruit Ninja Puss in Boots



Prix : 2,99\$

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/us/app/fruit-ninja-puss-in-boots-hd/id467303097?mt=8>

Android : <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.halfbrick.fruitninjaib&hl=en>

Langue : anglais

Description : application dont le but est de glisser le doigt pour couper les fruits comme un guerrier ninja. Il faut toutefois faire attention de ne pas couper les bombes, ce qui pour résultat de terminer la partie.

Impression après essai : application qui est attrayante, amusante et stimulante pour travailler la motricité fine. Le graphisme est soigné, les animations sont intéressantes et elle donne de la rétroaction. Une notation permet également de savoir le nombre de tranches, les réflexes et l'efficacité de l'utilisateur.

Nom : Touch Trainer – Autism & Special education



Prix : 4,99\$

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/ca/app/touch-trainer-autism-special/id424128577?mt=8>

Android : <http://www.iautism.info/en/2011/04/17/review-touch-trainer/>

Langues : anglais, espagnol

Description : application pour les enfants autistiques ou ayant des besoins spéciaux dont le but est d'apprendre à utiliser l'écran tactile. L'utilisateur doit toucher l'objet qui se déplace et qui change de grosseur.

Impression après essai : application qui est pertinente pour l'apprentissage de l'utilisation d'une interface Tactile, mais qui devient vite redondante.

PROPRIOCEPTION

Nom : iPush 3D



Prix : 0,79 €

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/fr/app/ipush3d-ii/id410784376?mt=8&affId=1788680&ign-mpt=uo%3D4#>

Langue : anglais

Description : application où l'on doit pousser en un temps donné la boîte en bois dans un espace spécifique en faisant rouler la boule de porcelaine en inclinant la tablette dans une ou l'autre direction. Il faut non seulement décider dans quel espace les boîtes doivent être placées, mais aussi dans quel ordre il faut procéder. Des flèches rouges indiquent au début de chaque niveau les endroits dans lesquels on doit placer la boîte. Nous disposons d'un temps limite pour réussir la tâche. Douze niveaux sont disponibles.

Impression après essai : le jeu offre un bon niveau de difficulté et requiert de la précision et une bonne planification. Il est bien présenté et accompagné d'une musique calme. Cette application pourrait être intéressante à utiliser entre autre avec des personnes quadraplégiques pour améliorer la mobilité aux épaules et aux coudes, ainsi que l'équilibre assis.

Nom : Labyrinth



Prix : 4,99\$

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/fr/app/labyrinth/id284571899?mt=8>

Langue : anglais

Description : application qui reproduit de façon très réaliste le jeu classique où il faut contrôler une boule en inclinant le iPad sans la faire tomber dans les trous. Plus de 1000 niveaux sont téléchargeables.

Impression après essai : le jeu est bien présenté. Cette application pourrait être intéressante à utiliser entre autre avec des personnes quadruplégiques pour améliorer la mobilité aux épaules et aux coudes, ainsi que l'équilibre assis.

Nom : Labyrinth 2



Prix : 4,99\$

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/us/app/labyrinth-2/id307758884?mt=8>

Langue : anglais

Description : application qui reproduit de façon très réaliste le jeu classique où il faut contrôler une boule en inclinant un labyrinthe en bois. Il est possible dans cette version de créer ses propres niveaux et de jouer via un système Wi-Fi avec d'autres personnes. De la rétroaction visuelle en anglais est fournie lors de tutoriels.

Impression après essai : cette application pourrait être intéressante à utiliser entre autre avec des personnes quadruplégiques pour améliorer la mobilité aux épaules et aux coudes, ainsi que l'équilibre assis.

Nom : Manic Marble



Prix : 2,99\$

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/us/app/manic-marble/id304071484?mt=8#>

Langue : anglais

Description : application où l'on doit agir avec habileté et rapidité afin de déplacer la bille à travers six parcours en 3D. Plusieurs chances sont données à l'utilisateur pour compléter les niveaux.

Impression après essai : les niveaux sont assez longs à terminer et requièrent une attention soutenue et des mouvements globaux des poignets, coudes et épaules. Cette application pourrait être intéressante à utiliser entre autre avec des personnes quadruplégiques pour améliorer la mobilité aux épaules et aux coudes, ainsi que l'équilibre assis.

Nom : aTilt



Prix : gratuit

Âge : 6 ans et +

Source : *Android* :

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.fridgecat.android.atiltlite&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImNvbS5mcmlkZ2VjYXQuYW5kcm9pZC5hdGlsdGxpdGUiXQ

Langue : anglais

Description : application où l'utilisateur doit faire circuler une bille sur une planche de jeu en bougeant la tablette pour orienter la bille. Plusieurs obstacles sont à éviter, dont des trous. Différents niveaux de difficulté sont disponibles avec plusieurs activités par niveaux.

Impression après essai : bonne précision lorsqu'on agite la tablette. Beaucoup de défis sont rencontrés ce qui rend l'application très amusante.

MUSIQUE

Nom : Dino Party



Prix : gratuit

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/fr/app/do-doodles-dino-party-lite-hd/id430153851?mt=8#>

Langues : anglais, japonais, coréen

Description : application qui fait appel à l'équilibre, la coordination et le rythme de l'enfant. Ce dernier doit danser avec le iPad dans ses mains durant 30 secondes, puis le dinosaure sélectionné préalablement recrée la danse de l'enfant. Il est possible d'ajouter les chansons de sa bibliothèque musicale personnelle afin de personnaliser l'application. Il existe plusieurs applications équivalentes avec d'autres animaux.

Impression après essai : application amusante qui fait bouger les enfants et qui est simple à utiliser.

Nom : Garage Band



Prix : 3,99 €

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/fr/app/garageband/id408709785?mt=8#>

Langues : français, chinois, danois, néerlandais, anglais, finnois, allemand, italien, japonais, coréen, norvégien, polonais, portugais, russe, espagnol, suédois

Description : application qui transforme le iPad en collection de Touch Instruments et en studio d'enregistrement tout équipé. Il est ainsi possible faire de la musique où que l'on aille. Le clavier, la guitare, la batterie ou la basse sont les instruments offerts par l'application. Servez-vous du micro intégré ou d'une guitare pour enregistrer n'importe quelle performance, puis mixez jusqu'à huit pistes pour créer un morceau que vous pourrez partager. Plus de 250 boucles professionnelles préenregistrées peuvent être utilisées comme fond sonore de votre morceau. Il est aussi possible de diffuser les morceaux créés et de les exporter dans la bibliothèque iTunes.

Impression après essai : application qui surprend par sa qualité sonore et la foule de possibilités offertes. Peut être des plus stimulantes, permet de travailler la motricité fine.

Nom : SoundSlate LT



Prix : gratuit

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/us/app/soundslatelt/id428118092?mt=8>

Langue : anglais

Description : application comportant un tableau de sons personnalisables. Il suffit de presser et tenir le bouton pour faire jouer le son (ou plusieurs en même temps) et il est possible d'enregistrer ses propres sons. Des notes peuvent être ajoutées en référence à chaque son.

Impression après essai : application plus ou moins attrayante.

Nom : Soundtastic

Prix : 0,99\$

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/us/app/soundtastic/id367294510?mt=8>

Langue : anglais

Description : permet de changer la hauteur des sons. Il est possible d'enregistrer ses propres sons ou d'utiliser les sons préenregistrés et de créer des « symphonies ».

Nom : Mes clipounets mobiles



Prix : gratuit

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/ca/app/mes-clipounets-mobiles/id401893747?mt=8>

Android :

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.akcs.mesclipounetsmobiles&feature=search_result#?t=W251bGwMSWxLDEsImNvbS5ha2NzLm1lc2NsaXBvdW5ldHNtb2JpbGVzII0

Langue : français

Âge : 2 ans et +

Description : application qui offre des chansons pour enfants en français. La chanson est chantée par une voix d'enfant. Des animations sur le thème de la chanson défilent sur l'écran. Une version payante permet d'avoir plus de chansons. Les Clipounets sont utilisés comme supports d'éveil au langage par de nombreux éducateurs pour motiver l'enfant à la lecture

Impression après essai : très belle application. Le graphisme est de bonne qualité et les chansons sont amusantes. Par contre, cela devient vite redondant.

Nom : Mon bébé piano



Prix : gratuit

Âge : 2 ans et +

Source : *Android* :

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.dokdoapps.mybabypiano&feature=search_result#?t=W251bGwMSWxLDEsImNvbS5kb2tkb2FwcHMubXliYWJ5cGlhbm8iXQ

Langue : anglais (mais cela n'a aucune influence)

Description : application où l'enfant peut jouer du piano, écouter une mélodie au piano ou une mélodie au piano avec d'autres instruments. 15 touches du piano sont affichées

Impression après essai : application très simple, amusante et semble aux autres du même type.

Nom : Baby Piano Lite



Prix : gratuit

Âge : 2 ans et +

Source : *Android* :

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.outblaze.babypiano&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImNvbS5vdXRibGF6ZS5iYWJ5cGlhbm8iXQ

Langue : anglais (mais cela n'a aucune influence)

Description : application où l'enfant peut jouer du piano sur des touches décorées d'animaux. Lorsque l'enfant appuie sur une touche, une note de musique sort de la bouche de l'animal sur cette touche. De plus, un mode permet de pratiquer des airs connus pour enfants en guidant l'enfant avec une touche qui s'allume et s'éteint. Un mode permet aussi d'entendre les sons d'animaux lorsqu'on appuie sur la touche. Enfin, l'enfant peut s'enregistrer.

Impression après essai : très amusant pour les enfants en très bas âge. Beau graphisme. Une version de Noël est également disponible.

Nom : Dancing Girafe



Prix : gratuit

Âge : 3 à 5 ans

Source : *Android* :

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.km.effects.dancinggiraffe&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImNvbS5rbS5lZmZlY3RzLmRhbmNpbmdnaXJhZmZlIi0

Langue : aucune

Description : lorsque l'utilisateur agite la tablette deux petites girafes dansent au bas de l'écran au son d'une chanson rythmée.

Impression après essai : la musique est toujours la même et elle joue relativement longtemps ce qui fait en sorte que l'enfant n'a pas besoin d'agiter souvent la tablette. Les girafes sont minuscules au bas de l'écran. Le concept est amusant mais l'intérêt diminue très rapidement.

Nom : Cochon Danse



Prix : gratuit

Âge : 3 à 5 ans

Source : *Android* :

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.km.effects.dancingpig&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImNvbS5rbS5lZmZlY3RzLmRhbmNpbmdwaWciXQ

Langue : anglais

Description : même principe que l'application Dancing Girafe mais la version est améliorée. Lorsque

l'utilisateur agite la tablette, un cochon en grand format danse dans un décor amusant et sur une chanson rythmée.

Impression après essai : la chanson est toujours la même mais la tablette doit être agitée plus souvent que dans l'application Dancing Girafe donc c'est beaucoup plus intéressant.

Nom : Mon bébé tambour



Prix : gratuit

Âge : 3 ans et +

Source : *Android* :

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.dokdoapps.mybabydrum&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImNvbS5kb2tkb2FwcHMubXliYWJ5ZHZJ1bSJd

Langue : anglais

Description : application très simple pour jouer de la musique sur une batterie musicale avec huit ronds produisant des sons différents. L'enfant a la possibilité de jouer librement ou de jouer avec un accompagnement musical.

Impression après essai : application amusante pour les enfants en très bas âge. L'apparence visuelle très colorée et stimulante.

ROUTINES DE VIE

Nom : A Sunny Day



Prix : gratuit

Âge : 4 ans et +

Âge révisé : 4 à 6 ans

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/ca/app/a-sunny-day/id427518400?mt=8>

Langue : anglais

Description : application conçue pour les enfants autistes afin qu'ils puissent comprendre les comportements simples de la vie quotidienne. Elle suit la méthode d'apprentissage par essais distincts. Chaque comportement est divisé en quelques actions, et ces actions sont répétées à maintes répétitions. Il est possible de choisir comme personnage principal une fille ou un garçon et l'application comprend cinq comportements à pratiquer (se lever, se brosser les dents, manger, se laver et aller dormir), deux petits jeux aidant à développer la perception des couleurs et des formes ainsi que des animations qui guident et amusent l'enfant.

Impressions après essai : application qui serait nettement intéressante si elle était traduite en français. Quantité limitée d'animations et d'actions. Du renforcement positif est prodigué lorsque la tâche est accomplie et l'enfant est orienté dans le temps grâce à une horloge qui indique l'heure habituelle à laquelle sont effectuées les activités.

Nom : My PlayHome



Prix : 1,59 €

Âge : 3 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/fr/app/my-playhome/id439628153>

Langues : français, bokmål, norvégien, chinois, danois, néerlandais, anglais, finnois, allemand, hébreu, italien, japonais, coréen, portugais, russe, espagnol, suédois

Description : application qui met en place un monde que les enfants peuvent contrôler et explorer. Elle développera leur imagination ainsi que leurs interactions sociales. Les enfants peuvent préparer la table pour le déjeuner, mettre de l'eau à bouillir et cuire un œuf et bien plus encore, ils créent ainsi leur propre routine de vie et apprennent les tâches liées à la tenue de maison.

Impression après essai : application très stimulante et très bien présentée. Elle permet aux enfants de créer un monde virtuel avec des tâches bien réelles.

Nom : Everyday Skills



Prix : 39,99\$

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/us/app/everyday-skills/id403385768?mt=8>

Langue : anglais

Description : application qui comprend des leçons pour maîtriser quarante habiletés nécessaires pour vivre de façon indépendante dans la communauté. Elle a été conçue à base de photos accompagnées de narration simple en anglais, spécialement pour être simple à comprendre pour les gens atteints d'autisme ou tout autre trouble de développement. Les informations sont visuelles et auditives. Elle comprend des habiletés communautaires (escaliers, portes, restaurants, etc.), des habiletés personnelles (expressions, prendre soin d'animaux, etc.), des habiletés reliées aux transports et aux transitions.

Impression après essai : l'application pourrait être plus stimulante et la narration est en anglais. Malgré tout, les habiletés sont très bien détaillées avec des étapes pertinentes.

Nom : Everyday Skills -Pocket Edition



Prix : 24,99\$

Âge : 4 ans et +

Source : iPad : <http://itunes.apple.com/fr/app/everyday-skills-pocket-edition/id406388010?mt=8&affId=1788680&ign-mpt=uo%3D4>

Langue : anglais

Description : application qui permet l'apprentissage de 40 habiletés (personnelles, transports, communautaires) nécessaires pour vivre de façon indépendante dans la communauté. Les habiletés sont expliquées étapes par étapes et sont illustrées par des photos. Une narratrice mentionne ce qui est important à retenir pour chaque étape.

Impression après essai : l'application pourrait être plus stimulante et la narration est en anglais. Malgré tout, les habiletés sont très bien détaillées avec des étapes pertinentes.

Nom : Community Sidekick



Prix : 9,99\$

Âge : 4 ans et +

Source : iPad :

<http://itunes.apple.com/fr/app/community-sidekick/id413107872?mt=8&affId=1788680&ign-mpt=uo%3D4>

Langue : anglais

Description : application permettant de suivre les déplacements de personnes ayant par exemple des difficultés à se déplacer de façon indépendante dans la communauté. Elle envoie automatiquement par courriel, à des intervalles personnalisables, des cartes indiquant la localisation précise de la personne et permet à cette dernière de communiquer rapidement avec ses proches si un problème est rencontré.

Impression après essai : l'application permet d'envoyer des courriels de façon très simple en n'inscrivant que l'adresse courriel de la personne, ce qui peut permettre à l'utilisateur de demander de l'aide à ses proches ou de les rassurer. En ce qui a trait aux habiletés cognitives pour utiliser cette application, son fonctionnement est relativement simple puisque lorsque l'application est ouverte, elle envoie automatiquement des courriels à

intervalles réguliers. Il suffit que la personne ouvre l'application et amène la tablette ou le téléphone intelligent avec elle lors de ses déplacements.

Nom : iPrompts®

Prix : 49,99\$

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/ca/app/iprompts/id313144705?mt=8>
www.iprompts.com.

Langue : anglais

Description : application conçue pour les autistes, les personnes atteintes du syndrome de Down, du syndrome du X fragile, d'apraxie ou du TDAH/TDA. Elle fournit plusieurs outils visuels incitatifs pour aider ces personnes à faciliter la transition d'une activité à l'autre, à comprendre les événements futurs et à se focaliser sur la tâche présente. Des horaires imagés peuvent être créés grâce à des images et du texte (ex : premièrement, ensuite). L'utilisateur peut intégrer les images de l'application ou ses propres photos. Un minuteur visuel est disponible pour montrer à l'utilisateur combien de temps il reste à une activité donnée.

Nom : iCommunicate for iPad

Prix : 49,99\$

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/us/app/icomunicate-for-ipad/id364186415?mt=8>

Langue : anglais

Description : application qui permet de créer des photos, cartes, horaires visuels et d'enregistrer des sons audio et des vidéos dans n'importe quelle langue. Elle permet de s'exprimer ou de suivre une routine. Il est possible d'imprimer les créations.

Nom : ConversationBuilder™

Prix : 5,99\$

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/ca/app/conversationbuilder/id413939366?mt=8#>

Langue : anglais

Description : application qui aide les enfants d'âge élémentaire à apprendre d'une manière amusante comment avoir des conversations à échanges multiples avec leurs pairs dans divers contextes sociaux. Les patrons auditifs de conversation sont présentés dans un format visuel qui aide les enfants à reconnaître et contrôler le flux des conversations. Ils apprendront aussi quand il est approprié de se présenter, de poser des questions, d'émettre des observations et de changer le sujet d'une conversation. Les enfants peuvent enregistrer leur moitié de dialogue et entrer dans l'application leur nom, âge, intérêt et lieu de résidence pour la personnaliser davantage. Plus de 160 conversations sont disponibles et les conversations peuvent être enregistrées et envoyées par courriel.

Nom : Model Me Going Places 2

Prix : gratuit

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/us/app/model-me-going-places-2/id375669988?mt=8>
www.modelmekids.com

Langue : anglais

Description : outil d'enseignement visuel conçu pour aider les enfants à apprendre à bien se comporter dans divers endroits dans la communauté. Chaque lieu comprend une photo d'un enfant qui adopte un comportement adéquat. Les endroits présentés dans cette application sont le salon de coiffure, le centre commercial, le cabinet du médecin, la garderie, l'épicerie et le restaurant. Une narration audio et un texte accompagne chaque photo.

Nom : My Pictures Talk – Video Modelling Tool

Prix : 4,99\$

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/ca/app/my-pictures-talk-video-modeling/id368388315?mt=8>
www.grembe.com

Langue : anglais

Description : aide à cataloguer, partager, se rappeler et enseigner des habiletés aux gens atteints d'autisme ou de retard de développement. Des photos personnelles peuvent prendre vie avec du son et des images et des vidéos personnels peuvent être créés. C'est donc un outil créatif ou éducationnel.

Nom : No More Meltdowns

Prix : 10,99\$

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/us/app/no-more-meltdowns/id407341438?mt=8>
<http://www.symtrend.com/nmm>

Langue : anglais

Description : application qui fournit aux parents des outils pour prévenir et contrôler les crises des enfants. Elle permet de gérer ses propres sentiments, d'apprendre des stratégies pour calmer les enfants, de comprendre les principaux déclencheurs de comportements perturbateurs et de créer des plans pour anticiper ces déclencheurs et prévenir de futurs problèmes. Les données peuvent être envoyées au système SymTrend pour un enregistrement et des analyses.

Nom : Living Safely

Prix : 29,99\$

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/us/app/living-safely/id396774523?mt=8>

Langue : anglais

Description : application qui enseigne 27 leçons sur la sécurité et qui est spécialement conçue pour les personnes atteintes d'autisme. Ses modes d'enseignement sont visuels et auditifs. Exemples de leçons : faire la vaisselle, les inconnus qui viennent à la maison, les insectes, le soleil, les animaux, etc.

Nom : Off We Go – Going to the Dentist HD

Prix : 3,99\$

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/us/app/off-we-go-going-to-dentist/id388916811?mt=8>

Langues : anglais, espagnol

Description : application qui prépare les enfants à aller chez le dentiste d'une façon amusante et pratique en 12 étapes. L'enfant entend les sons typiquement produits chez le dentiste. La narration peut être enregistrée par les parents et l'application est personnalisable.

Nom : EasyKid Tokens



Prix : gratuit

Âge : 3 ans et +

Source : *Android* :

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.goodbehaviortools.tokens&feature=search_result#?t=W251bGwsMSwxLDEsImNvbS5nb29kYmVoYXZpb3J0b29scy50b2tlbnMiXQ

Langue : anglais

Description : application qui permet à l'enfant d'accumuler des autocollants afin d'obtenir une récompense. Favorise le bon comportement puisque lorsque l'enfant a obtenu trois autocollants (images amusantes) il obtient sa récompense. Très beau graphisme et facile d'utilisation. Des encouragements sont donnés

Impression après essai : très belle application pour les jeunes enfants. Le concept est très encourageant et stimulant. Idéal pour renforcer des comportements positifs.

Nom : Packing List Lite



Prix : gratuit et 1,53\$ pour la version complète

Âge : Âge scolaire et + (utilisé par le parent ou l'intervenant avec l'enfant)

Source : *Android* :

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.dotnetideas.packinglist&feature=search_result#?t=W10

Langue : anglais

Description : application qui permet de faire des listes d'objets à apporter pour des événements/activités, etc. La personne peut cocher ce qu'elle a déjà en main et l'application lui indique ce qui lui manque. La langue anglaise importe peu puisqu'on peut créer nous même les titres. On peut aussi indiquer le nombre d'exemplaires de chaque objet dont on a besoin.

Impression après essai : application très simple à utiliser et bien construite. Elle est peu stimulante et peu colorée mais est efficace pour faire des listes.

Nom : Chore Checklist Lite



Prix : gratuit ou 1,54\$ pour la version complète

Âge : Âge scolaire et + (utilisé par le parent ou l'intervenant avec l'enfant)

Source : *Android* :

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.dotnetideas.chorechecklistlite&feature=search_result#?t=W10

Langue : anglais

Description : application qui permet de faire des listes pour les routines quotidiennes, hebdomadaires ou mensuelles. On peut y inscrire les dates et les heures où chaque tâche devrait être faite ainsi que le moment où elle a été réalisée. Lorsqu'une tâche est réalisée elle est rayée. Une version plus complète et payante est disponible. La langue anglaise n'est pas un obstacle puisque l'utilisateur inscrit lui-même les tâches et leurs catégories. Des alarmes peuvent également être ajoutées.

Impression après essai : application peu stimulante mais très efficace, claire et simple pour faciliter la réalisation de l'horaire quotidien.

BUDGET

Nom : Calculatrice de Courses Free



Prix : gratuit ou 1,38\$ pour la version complète

Âge : adultes ou jeunes adultes

Source : *Android* :

https://play.google.com/store/apps/details?id=egosselin.free.courses&feature=search_result#?t=W10

Langue : anglais

Description : application qui permet de calculer les dépenses totales de la semaine ou du mois. Elle Permet d'inscrire les rabais ou offres spéciales dont l'utilisateur bénéficie. Différentes devises sont disponibles. L'utilisateur a la possibilité d'archiver les listes pour les utiliser à nouveau. Les catégories sont très générales mais il est possible de les personnaliser en français.

Impression après essai : très bonne application pour faciliter la réalisation et courses et la tenue du budget. Elle est très simple d'utilisation.

Nom : Easy Money

Prix : gratuit pour la version d'essai (En euros) et 9,95\$ pour la version complète

Âge : adultes et jeunes adultes

Source : *Android* :

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.handyapps.easymoneyde&feature=search_result#?t=W10

Langues : selon la page Internet, plusieurs langues sont disponibles dont le français

Description : application complète pour la gestion des finances personnelles, incluant les achats à faire, les chèques, les factures et les bilans de comptes.

Nom : Excel NotePad (aussi disponible pour iPhone)



Prix : gratuit

Âge : adultes

Source : *iPad*: <http://itunes.apple.com/ca/app/excel-notepad/id459725838?mt=8>

Langue : anglais

Description : application qui est une version très simplifiée du programme Excel; elle permet l'entrée de données que ce soit des mots ou des chiffres et de faire calculs.

Impression après essai : elle est très simple d'utilisation et utile pour l'entrée de données.

Nom : Visual Budget



Prix : gratuit

Âge : adultes ou jeunes adultes

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/fr/app/visual-budget-gerez-facilement/id458571562?mt=8>

Langues : français, anglais, italien, allemand

Description : application qui permet de suivre la répartition de ses opérations, l'évolution des soldes et de maîtriser facilement le suivi des budgets. Les nombreux graphiques donnent une vision claire des opérations, leur répartition par dépense, recette, rubrique, évolution budgétaire.

Impression après essai : l'application semble être d'excellente qualité et surtout très pertinente.

Nom : iSpreadsheets



Prix : gratuit

Âge : adultes

Source : *iPad*: <http://itunes.apple.com/ca/app/ispreadsheet-free-mobile-spreadsheet/id306226132?mt=8>

Langues : français, anglais, italien, allemand, chinois, japonais, espagnol

Description : application qui est une version simplifiée du programme Excel; elle permet l'entrée de données que ce soit des mots ou des chiffres et de faire calculs.

Impression après essai : elle est très simple d'utilisation et utile pour l'entrée de données.

APPLICATIONS FAISANT PARTIE DU GROUPE « FUNCTIONAL SKILLS »

Nom : Initiating Social Skills

Prix : 1,19\$

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/au/app/initiating-social-skills/id375381120?mt=8>

Langue : anglais

Description : application faisant partie du groupe d'applications « Functional Skills » conçue pour enseigner et renforcer les habiletés sociales de base pour vivre de façon indépendante au travail, à la maison et dans la communauté. Elle contient 80 vidéos accompagnées d'une narration en anglais facile à comprendre.

Nom : Everyday Social Skills HD

Prix : 1,99\$

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/us/app/everyday-social-skills-hd/id415680556?mt=8>

Langue : anglais

Description : application faisant partie du groupe d'applications « Functional Skills » conçue pour enseigner et renforcer les habiletés sociales de base pour vivre de façon autonome. Elle contient 80 vidéos accompagnées d'une narration en anglais facile à comprendre.

Nom : Manners HD

Prix : 1,99\$

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/ae/app/manners-hd/id415682654?mt=8>

Langue : anglais

Description : application faisant partie du groupe d'applications « Functional Skills », conçue pour enseigner et renforcer les manières de base et l'étiquette afin de vivre de manière autonome au travail, à la maison et dans la communauté. Elle contient 80 vidéos accompagnées d'une narration en anglais facile à comprendre.

Nom : Personal Social Skills HD

Prix : 1,99\$

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/sn/app/personal-social-skills-hd/id415674587?mt=8>

Langue : anglais

Description : autre application de la série « Functional Skills » qui aide à enseigner et renforcer les habiletés sociales de base pour vivre de façon indépendante au travail, à la maison et dans la communauté. Elle contient 80 vidéos accompagnées d'une narration en anglais facile à comprendre.

Nom : Hygiene HD

Prix : 1,99\$

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/sn/app/hygiene-hd/id415576399?mt=8>

Langue : anglais

Description : application faisant partie du groupe d'applications « Functional Skills » qui aide à enseigner les habiletés d'hygiène de base. Elle contient 80 vidéos accompagnées d'une narration en anglais facile à comprendre.

Nom : Life Skills Sampler HD

Prix : gratuit

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/us/app/life-skills-sampler-hd/id415703286?mt=8>

Langue : anglais

Description : application faisant partie du groupe d'applications « Functional Skills » qui aide à enseigner et renforcer les signes communs et les mots utiles pour vivre de façon indépendante au travail, à la maison et dans la communauté. Elle contient 80 vidéos accompagnées d'une narration en anglais facile à comprendre.

Nom : Literacy Skills Sampler HD

Prix : gratuit

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/us/app/literacy-skills-sampler-hd/id415708138?mt=8>

Langue : anglais

Description : application faisant partie du groupe d'applications « Functional Skills » conçue pour enseigner et renforcer les mots communs critiques pour vivre de façon indépendante.

Nom : Communication Skills HD



Prix : 1,99\$

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/us/app/communication-skills-hd/id415690439?mt=8>

Langue : anglais

Description : application qui fait partie du groupe des « Functional Skills » conçue pour enseigner et renforcer les habiletés de communication de base utiles pour vivre de façon autonome. Elle fournit aux utilisateurs de l'information facile à comprendre pour faciliter un fonctionnement autonome à la maison, au travail et dans la communauté. Elle comprend 80 vidéos accompagnées d'une narration en anglais facile à comprendre.

Impression après essai : les vidéos seules n'aident pas à mieux comprendre les habiletés. Il est donc absolument nécessaire d'avoir une traduction française pour l'utiliser avec des patients francophones.

Nom : Social Skills Sampler HD



Prix : gratuit

Âge : 4 ans et +

Source : iPad : <http://itunes.apple.com/ca/app/social-skills-sampler-hd/id415723517?mt=8>

Langue : anglais

Description : application conçue pour enseigner et renforcer les habiletés sociales de base complémentaire aux autres du système « Functional Skills ».

Impression après essai : Idem à *Communication Skills HD*.

Nom : Work Skills Sampler HD

Prix : gratuit

Âge : 4 ans et +

Source : iPad : <http://itunes.apple.com/us/app/work-skills-sampler-hd/id415724385?mt=8>

Langue : anglais

Description : application faisant partie du groupe d'applications « Functional Skills » conçue pour enseigner et renforcer les connaissances de base concernant les habiletés de travail afin de vivre de manière autonome. Elle contient 80 vidéos accompagnées d'une narration en anglais facile à comprendre.

Nom : Responding Social Skills HD

Prix : 1,99\$

Âge : 4 ans et +

Source : iPad : <http://itunes.apple.com/fr/app/id415675829?mt=8&affId=1578782>

Langue : anglais

Description : autre application du groupe « Functional Skills » qui enseigne diverses habiletés sociales afin de vivre de façon autonome. Elle contient 80 vidéos accompagnées d'une narration en anglais facile à comprendre.

Nom : Describing Words HD

Prix : 1,99\$

Âge : 4 ans et +

Source : iPad : <http://itunes.apple.com/sn/app/describing-words-hd/id415587638?mt=8>

Langue : anglais

Description : application faisant partie du groupe d'applications « Functional Skills » qui enseigne et renforce les mots de base afin de communiquer de façon indépendante à la maison, au travail et dans la communauté. Elle contient 80 vidéos accompagnées d'une narration en anglais facile à comprendre.

Nom : Safety Signs & Words

Prix : 1,99\$

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/ca/app/safety-signs-words-hd/id415308222?mt=8>

Langue : anglais

Description : application faisant partie du groupe d'applications « Functional Skills » qui enseigne et renforce la connaissance des signes de sécurité de base pour pouvoir vivre de façon autonome au travail, à la maison et dans la communauté. Elle contient 80 vidéos accompagnées d'une narration en anglais facile à comprendre.

Nom : Survival Signs & Words HD

Prix : 1,99\$

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/ca/app/survival-signs-words-hd/id415305580?mt=8>

Langue : anglais

Description : application faisant partie du groupe d'applications « Functional Skills » qui enseigne et renforce ce qu'il faut connaître pour vivre en communauté de façon indépendante. Elle contient 80 vidéos accompagnées d'une narration en anglais facile à comprendre.

Nom : Employment Safety Signs and Words

Prix : 1,99\$

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/fr/app/employment-safety-signs-words/id375367752?mt=8>

Langue : anglais

Description : application faisait partie du groupe d'applications « Functional Skills » qui enseigne et renforce les signes et mots de base relatifs au monde du travail pour vivre de façon autonome et de façon sécuritaire à la maison, au travail et dans la communauté. Elle contient 80 vidéos accompagnées d'une narration en anglais facile à comprendre.

Nom : Employment Information Signs & Words HD

Prix : 1,99\$

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/sn/app/employment-information-signs/id415669127?mt=8>

Langue : anglais

Description : application faisant partie du groupe d'applications « Functional Skills » qui enseigne les concepts relatifs au monde de l'emploi afin de faciliter aux utilisateurs l'accès à la vie communautaire. Elle contient 80 vidéos accompagnées d'une narration en anglais facile à comprendre.

Nom : Emergency Signs and Words

Prix : 1,99\$

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/us/app/emergency-signs-and-words/id369892558?mt=8>

Langue : anglais

Description : application faisait partie du groupe d'applications « Functional Skills » qui enseigne et renforce les signes et mots de base pour vivre de façon autonome à la maison, au travail et dans la communauté. Elle fournit de l'information facile à comprendre pour devenir plus confortable lorsque des situations d'urgence surviennent. Elle contient 80 vidéos accompagnées d'une narration en anglais facile à comprendre.

Nom : Community Signs and Words

Prix : 0,99\$

Âge : 4 ans et +

Source : iPad : <http://itunes.apple.com/us/app/community-signs-and-words/id368255302?mt=8>

Langue : anglais

Description : application faisait partie du groupe d'applications « Functional Skills » qui enseigne et renforce les signes et mots de base pour vivre de façon autonome à la maison, au travail et dans la communauté. Elle fournit de l'information facile à comprendre pour être à l'aise dans la communauté. Elle contient 80 vidéos accompagnées d'une narration en anglais facile à comprendre.

Nom : Clothing Store Signs and Words

Prix : 0,99\$

Catégorie : enseignement (habiletés sociales)

Âge : 4 ans et +

Source : iPad : <http://itunes.apple.com/us/app/clothing-store-signs-words/id369917978?mt=8>

Langue : anglais

Description : application faisait partie du groupe d'applications « Functional Skills » qui enseigne et renforce les signes et mots de base pour vivre de façon autonome à la maison, au travail et dans la communauté. Elle fournit de l'information facile à comprendre pour que l'utilisateur devienne à l'aise lorsqu'il magasine des vêtements. Elle contient 80 vidéos accompagnées d'une narration en anglais facile à comprendre.

Nom : Shopping Signs & Words HD

Prix : 1,99\$

Âge : 4 ans et +

Source : iPad : <http://itunes.apple.com/fr/app/shopping-signs-words-hd/id415324313?mt=8>

Langue : anglais

Description : application faisait partie du groupe d'applications « Functional Skills » qui enseigne et renforce les signes et mots de base pour vivre de façon autonome à la maison, au travail et dans la communauté. Elle fournit de l'information facile à comprendre pour que l'utilisateur devienne à l'aise au centre d'achats. Elle contient 80 vidéos accompagnées d'une narration en anglais facile à comprendre.

Nom : Pharmacy Signs & Words HD

Prix : 1,99\$

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/ae/app/pharmacy-signs-words-hd/id415572127?mt=8>

Langue : anglais

Description : application faisant partie du groupe d'applications « Functional Skills » qui enseigne aux utilisateurs les signes rencontrés à la pharmacie afin de faciliter l'accès à la vie communautaire. Elle contient 80 vidéos accompagnées d'une narration en anglais facile à comprendre.

Nom : Public Transportation Signs & Words HD

Prix : 1,99\$

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/us/app/public-transportation-signs/id415501174?mt=8>

Langue : anglais

Description : application faisait partie du groupe d'applications « Functional Skills » qui enseigne les mots et signes communément utilisés dans le monde des transports publics afin de permettre aux utilisateurs d'acquérir de l'autonomie. Elle contient 80 vidéos accompagnées d'une narration en anglais facile à comprendre.

Nom : Information signs & words HD

Prix : 1,99\$

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/fr/app/information-signs-words-hd/id415310616?mt=8>

Langue : anglais

Description : application faisait partie du groupe d'applications « Functional Skills ». Elle contient 80 vidéos accompagnées d'une narration en anglais facile à comprendre.

Nom : Grocery Signs & Words HD

Prix : 1,99\$

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/ne/app/grocery-signs-words-hd/id415496925?mt=8>

Langue : anglais

Description : application faisant partie du groupe d'applications « Functional Skill » qui enseigne aux enfants les mots et concepts à connaître à l'épicerie afin qu'ils acquièrent de l'autonomie. Elle contient 80 vidéos accompagnées d'une narration en anglais facile à comprendre.

Nom : Verbs 1 HD

Prix : 1,99\$

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/fr/app/verbs-1-hd/id415586131?mt=8>

Langue : anglais

Description : application faisait partie du groupe d'applications « Functional Skills » qui enseigne et renforce les verbes basiques pour vivre de façon autonome à la maison, au travail et dans la communauté. Elle fournit de l'information facile à comprendre. Elle contient 80 vidéos accompagnées d'une narration en anglais facile à comprendre.

Nom : Nouns 1 HD

Prix : 1,99\$

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/br/app/nouns-1-hd/id415582881?mt=8>

Langue : anglais

Description : application faisait partie du groupe d'applications « Functional Skills » qui enseigne et renforce les mots de base pour vivre de façon autonome à la maison, au travail et dans la communauté. Elle contient 80 vidéos accompagnées d'une narration en anglais facile à comprendre.

Nom : Money Words

Prix : 0,99\$

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/ca/app/money-words/id375343219?mt=8>

Langue : anglais

Description : application faisait partie du groupe d'applications « Functional Skills » qui enseigne et renforce le concept de la monnaie. Elle fournit de l'information facile à comprendre pour vivre de façon autonome dans la communauté. Elle contient 80 vidéos accompagnées d'une narration en anglais facile à comprendre.

Nom : Coins & Dollars HD

Prix : 1,99\$

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/sn/app/coins-dollars-hd/id415579458?mt=8>

Langue : anglais

Description : application faisant partie du groupe d'applications « Functional Skills » qui enseigne des concepts monétaires pour permettre aux utilisateurs d'acquérir de l'autonomie pour faciliter l'accès à la vie communautaire. Elle contient 80 vidéos accompagnées d'une narration en anglais facile à comprendre.

Nom : Money Equivalence

Prix : 0,99\$

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/ca/app/money-equivalence/id375340581?mt=8>

Langue : anglais

Description : application faisait partie du groupe d'applications « Functional Skills » qui enseigne et renforce le concept de l'équivalence de la monnaie pour magasiner et compter le change. Elle fournit de l'information

facile à comprendre pour vivre de façon autonome dans la communauté. Elle contient 80 vidéos accompagnées d'une narration en anglais facile à comprendre.

Nom : Grooming HD

Prix : 1,99\$

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/ne/app/grooming-hd/id415578041?mt=8>

Langue : anglais

Description : application faisait partie du groupe d'applications « Functional Skills » qui enseigne et renforce le concept d'hygiène. Elle fournit de l'information facile à comprendre pour vivre de façon autonome dans la communauté. Elle contient 80 vidéos accompagnées d'une narration en anglais facile à comprendre.

Nom : Dress HD

Prix : 1,99\$

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/sn/app/dress-hd/id415577370?mt=8>

Langue : anglais

Description : application faisait partie du groupe d'applications « Functional Skills » qui enseigne et renforce les signes et mots de base pour vivre de façon autonome à la maison, au travail et dans la communauté. Elle fournit de l'information facile à comprendre. Elle contient 80 vidéos accompagnées d'une narration en anglais facile à comprendre.

Nom : Entertainment in the Home

Prix : 0,99\$

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/sn/app/entertainment-in-the-home/id370146208?mt=8>

Langue : anglais

Description : application faisait partie du groupe d'applications « Functional Skills » qui enseigne et renforce tout ce qui concerne les divertissements à la maison. Elle contient 80 vidéos accompagnées d'une narration en anglais facile à comprendre.

Nom : Entertainment in the community HD

Prix : 1,99\$

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/us/app/entertainment-in-community/id415575024?mt=8>

Langue : anglais

Description : application faisait partie du groupe d'applications « Functional Skills ». Elle contient 80 vidéos sur les divertissements communautaires, accompagnées d'une narration en anglais facile à comprendre.

Nom : Information Labels HD

Prix : 1,99\$

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/ug/app/information-labels-hd/id415495663?mt=8>

Langue : anglais

Description : application faisant partie du groupe d'applications « Functional Skills » qui enseigne aux utilisateurs les informations concernant les étiquettes de nourriture afin de faciliter l'accès à la vie communautaire. Elle contient 80 vidéos accompagnées d'une narration en anglais facile à comprendre.

Nom : Tools at Work HD

Prix : 1,99\$

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/us/app/tools-at-work-hd/id415672371?mt=8>

Langue : anglais

Description : application faisant partie du groupe d'applications « Functional Skills » qui enseigne aux utilisateurs les outils faisant partie du monde du travail afin de faciliter l'accès à la vie communautaire. Elle contient 80 vidéos accompagnées d'une narration en anglais facile à comprendre.

Nom : Words That Direct HD

Prix : 1,99\$

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/sn/app/words-that-direct-hd/id415507089?mt=8>

Langue : anglais

Description : application faisant partie du groupe d'applications « Functional Skills » qui enseigne aux utilisateurs les ordres et choses à faire habituellement employées pour diriger une personne. Elle contient 80 vidéos accompagnées d'une narration en anglais facile à comprendre.

RENFORCEMENT

Nom : iReward

Prix : 4,99\$

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/ca/app/ireward/id324643198?mt=8>

www.grembe.com

Langue : anglais

Description : application qui fournit aux utilisateurs un renforcement positif. Il suffit de choisir le comportement que l'on veut renforcer, la récompense et le nombre de fois que le comportement doit être reproduit pour que la récompense soit gagnée. Une photo de la réussite peut être entrée dans le logiciel pour se remémorer l'atteinte du but.

Nom : TherAd for Autism

Prix : 11,99 €

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/fr/app/therad-for-autism/id422798124?mt=8>

Langue : anglais

Description : application de vidéos de renforcement et motivateurs qui permet de modeler des comportements.

Nom : Behavior Breakthroughs

Prix : gratuit

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/ca/app/behavior-breakthroughs/id418987677?mt=8>

Langue : anglais

Description : application d'entraînement destinée aux parents utilisant des simulations de comportements d'enfants. Elle permet aux parents d'apprendre comment renforcer ou réduire un comportement en appliquant la stratégie qu'ils désirent.

SANTÉ

Nom : iBiomed

Prix : gratuit

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/ca/app/ibiomed/id384228152?mt=8>
www.ibiomed.me

Langue : anglais

Description : application utile pour toute personne vivant avec une condition de santé complexe. Elle permet de conserver facilement des enregistrements et des informations sur la santé qui nous suivent partout. Elle comprend une section sur la médication, un rappel pour prendre la médication, des notes datées, un forum de discussion sur la santé. La confidentialité est très importante pour cette application qui est sécurisée.

Nom : One Minute Relaxation

Prix : gratuit

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/fr/app/one-minute-relaxation/id409025096?mt=8&affId=1788680&ign-mpt=uo%3D4>

Langue : anglais

Description : application qui amène les rythmes respiratoire et cardiaque à la conscience de l'utilisateur. La session de relaxation a trois étapes : mesurer la fréquence cardiaque en tapant chaque battement sur l'écran, suivre la respiration guidée à l'écran durant une minute et mesurer la fréquence cardiaque à nouveau.

Nom : Relaxation : techniques pour dominer ses émotions

Prix : 1,59 €

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/fr/app/relaxation-techniques-pour/id368978164?mt=8&affId=1788680&ign-mpt=uo%3D4>

Langue : français

Description : cette application comporte les meilleures méthodes de relaxation pour apprendre à dominer ses émotions : training autogène, stretching postural, yoga... Après vous avoir fait passer un test pour mieux vous connaître, ce guide vous présente la nature des émotions et analyse les différentes sources qui les régissent. Il propose des méthodes pour vous aider à dominer vos émotions et gérer votre vie de manière optimale.

Nom : My Health, My Choice, My Responsibility

Prix : 49,99\$

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/us/app/my-health-my-choice-my-responsibility/id428382635?mt=8>

Langue : anglais

Description : application qui permet d'apprendre à son rythme à maintenir un mode de vie sain, spécialement conçue pour les gens ayant des besoins particuliers. Huit leçons sont présentées (prendre en charge sa santé, développer un plan de santé, prendre en main sa santé au bureau du médecin, bouger, bien manger, sécurité à la maison, hygiène et santé émotionnelle). Pour chaque leçon, une vidéo est disponible.

Nom : My Health, My Choice, My Responsibility

Prix : 49,99\$

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/us/app/my-health-my-choice-my-responsibility/id428382635?mt=8>

Langue : anglais

Description : application qui permet d'apprendre à son rythme à maintenir un mode de vie sain, spécialement conçue pour les gens ayant des besoins particuliers. Huit leçons sont présentées (prendre en charge sa santé, développer un plan de santé, prendre en main sa santé au bureau du médecin, bouger, bien manger, sécurité à la maison, hygiène et santé émotionnelle). Pour chaque leçon, une vidéo est disponible.

Nom : SymTrend

Prix : gratuit pour les 6 premiers mois, 10\$ ensuite

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/ca/app/symtrend/id330237672?mt=8>

www.symtrend.com

Langue : anglais

Description : dictionnaire électronique sur la dépression, le cancer, la santé féminine, la douleur chronique, le ADHD et les troubles autistiques aidant à la compréhension des symptômes, causes, traitements et qui permet de gérer ses soins. Il permet de contrôler les niveaux d'anxiété et d'énergie, les fluctuations de l'humeur, les pensées négatives, les effets de la douleur sur les activités, le poids, la pression artérielle, le niveau de sucre et bien d'autres. Il permet de se rappeler de suivre des traitements et fournit des stratégies d'adaptation.

AUTRES

Nom : FileApp (Documents & Files reader)



Prix : gratuit

Âge : 4 ans et +

Source : *iPad* : <http://itunes.apple.com/us/app/fileapp-documents-files-reader/id297804694?mt=8>
www.fileapp.com

Langue : anglais

Description : application qui permet de gérer des dossiers en les transférant via un dispositif USB ou un réseau internet Wi-Fi dans l'application. Elle permet de trouver facilement les documents que l'on veut consulter.

Impression après essai : application qui comporte peu d'options en comparaison avec d'autres applications du même genre et elle n'est pas simple à utiliser.